

מבוא לתכנות - פיתוח משחקים ב

Action Script 3.0

כל מה שמעצב משחקים צריך לדעת בשביל לעבוד עם מתכנתים

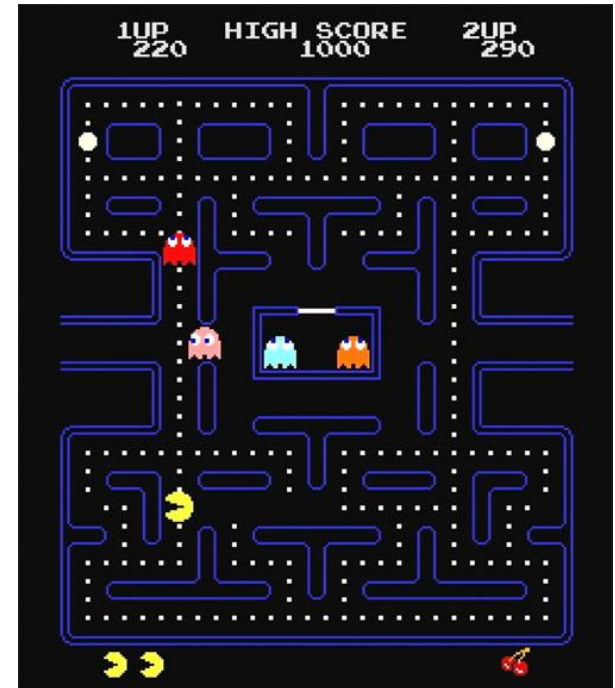
הקדמה



שני קורסים מקבילים



Extreme



Programmers



מטרת הקורס

- בקורס נלמד לתכנת ברמה בסיסית
- נפתח משחקים בכדי ללמוד תכנות
- נלמד שפה בשם Action Script 3.0
- המטרה של הקורס אינה להפוך אתכם לתוכניתנים אלה להכנות לכם צורת חשיבה שתאפשר לכם להבין ולהתמודד עם תוכניתנים איתם תעבדו בעתיד.
- בקורס כל שיעור מתבסס על הקודם, פספוס של שיעור אחד או תרגיל אחד מבלי להשלים איתו יוביל בסבירות גבוהה לכישלון בקורס.



מי אנחנו



מבנה הקורס

- הקורס מורכב מ:
 - שעורים, הכוללים הרצאות ותרגילים בכיתה
 - עבודות, אותם יש לעשות בבית
 - מבחן
- בקורס אין ציון, יש ניקוד



חוקי המשחק (הקורס)

- המטרה לצבור כמה שיותר נקודות

- מה נותן ניקוד:

- שעורים

- תרגילים

- מבחן

- Achievements



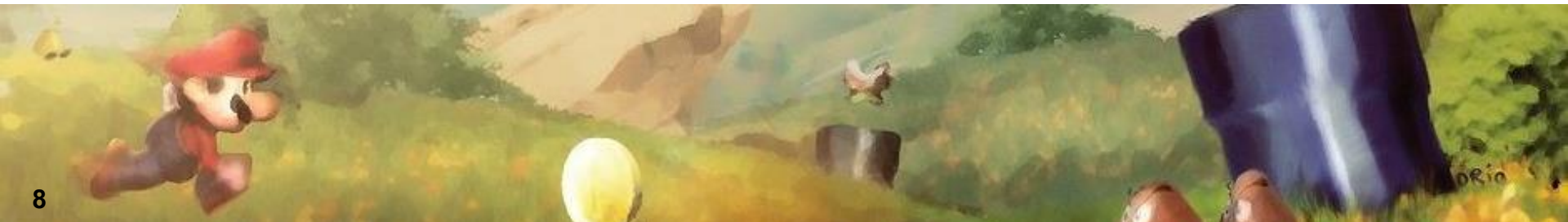
השעורים

- הנוכחות בשעורים חובה, האיחור אסור וגם מאוד חצוף.
- ניקוד שניתן לצבור בשיעור
 - איחור של יותר מ 5 דקות: 0 נקודות
 - איחור של פחות מ 5 דקות: 5,000 נקודות
 - הגעה בזמן: 10,000 נקודות
- במקרה של חיסור מוצדק (מחלה, מילואים), יינתן ניקוד רק לאחר הוכחת השלמת החומר על ידי הגשת התרגיל שהיה בכיתה.



תרגילים

- בקורס יש תרגילים קטנים ותרגילים גדולים.
 - תרגיל קטן צריך להגיש 5 ימים מיום קבלתו (לכל המאוחר יום שלישי).
 - תרגיל גדול צריך להגיש 10 או 17 ימים מיום קבלתו (לכל המאוחר יום ראשון בשבוע של השיעור)
- שווי תרגיל: 30,000 – 60,000 נקודות



המבחן

- המבחן בצוותים מעורבים של 3, הצוותים נקבעים בהתאם לקבוצה ולניקוד עד כה.
- המבחן יום שלם, **ללא הגבלת זמן**. מומלץ לא לעשות תוכניות לערב או ללילה של יום המבחן.
- בנוסף ליכולות התכנות שתרכשו בקורס, המבחן יבדוק גם את יכולות הפלאש שרכשתם עד כה.
- מקסימום צבירת נקודות במבחן: **400,000 נקודות**
!!!



Achievements

ניקוד	השיג
10,000	דייקנות: 5 שעורים רצוף ללא איחור
10,000	זריזות בקטנה: הגשת 3 תרגילים קטנים ב 3 ימים
20,000	זריזות בענק: הגשת 2 תרגילים גדולים ב 5 ימים
15,000	תותח קטן: קבלת 100 ב 2 תרגילים קטנים
50,000	תותח ענק: קבלת 100 ב 3 תרגילים גדולים
5,000	בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל קטן בכיתה – הראשון ששולח לי מייל בנושא יוכל להציג ולזכות בבנוס.
10,000	בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל גדול בכיתה
5,000	הישגים משתנים: ביצוע משימות נוספות בתוך תרגילים או בשעורים. ניתן לסטודנט אחד בלבד



קורס ה Extreme

- מי שעבר הכשרה בתכנות יתחיל בקבוצת האקסטרים
 - תואר ראשון
 - קורס הכשרה או הסבה
- תוכניתנים אוטוסיידקטים שימצאו מתאים יועברו לקבוצה בסביבות השיעור השלישי
- מטרת קבוצה זו היא ליצור קטלוג משחקי פלאש תוך הקניית בסיס מתודולוגי לתכנון ופיתוח משחקים בפלאש



ניקוד לקבוצת ה Extreme

- קבוצת ה – Extreme

- השעורים: אותו ניקוד בדיוק, למרות שרוב העבודה תהיה עצמית ירד ניקוד על איחורים.
- תרגילים: פחות תרגילים, אך תרגילים יותר גדולים. ניקוד בין 30,000 ל 120,000
- מבחן: יחד עם קבוצת המתכנתים



Extreme Achievements

ניקוד	השיג
20,000	דייקנות: 5 שעורים רצוף ללא איחור
30,000	זריזות בקטנה: הגשת 3 תרגילים ב 10 ימים (לא כולל 3 התרגילים הראשונים)
40,000	זריזות בענק: הגשת 2 תרגילים גדולים ב 5 ימים (לא כולל 2 התרגילים הראשונים)
30,000	תותח קטן: קבלת 100 ב 3 תרגילים
50,000	תותח ענק: קבלת 100 ב 5 תרגילים
משתנה	הישגים משתנים: ביצוע משימות נוספות בתוך תרגילים. ניתן לכל סטודנט שביצע את המשימה טוב

