

InGame IDC Game Lab

סדנא לפיתוח משחקי מחשב

מפגש 3 – מחוללי משחקים

נובמבר 2016

דודי פלס



סדנת פיתוח ב Unity

הסדנא תתחיל ב 30.11 !!!

השיעורים יתקיימו בימי ד' ב 18:15 בביתת המעבדה הקטנה – אריסון 319
כנראה שיהיו 6 מפגשים של 3 שעות כל אחד.

השיעורים יעוברו על ידי:



נועם גת



שמעון ראיצ'יק

Last time in ... InGame



עקרונות הסדנא



Learning by doing

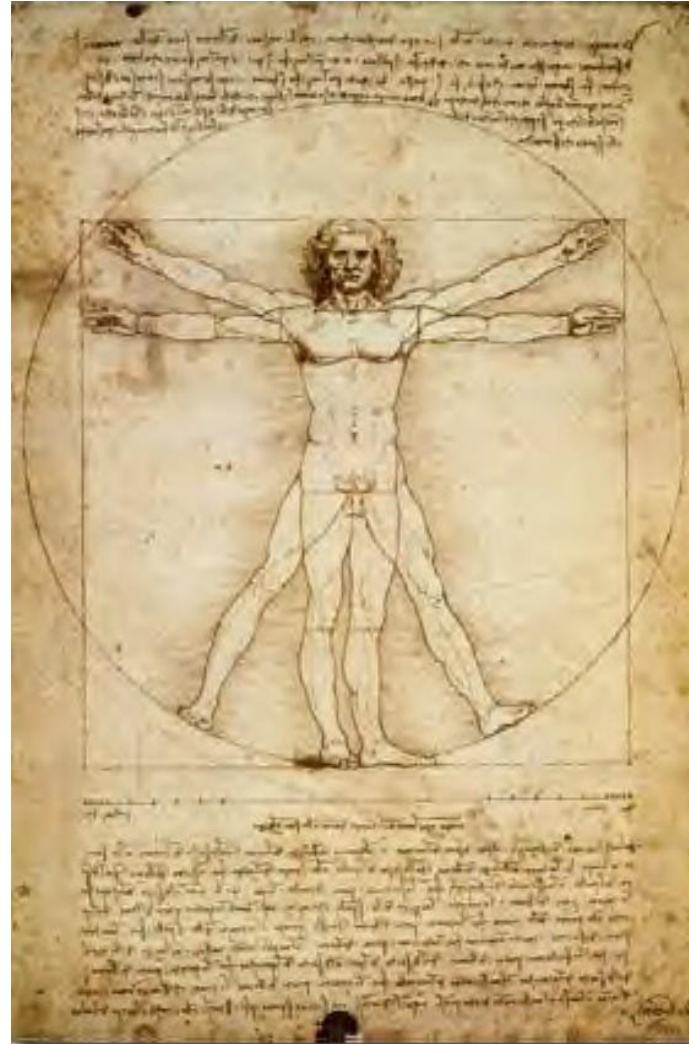
עקרונות הסדנא



אנחנו חלק מתעשיית המשחקים הישראלית

עקרונות הסדנא

ניהול
הפקה
ניהול קריאטיב
עיצוב / אפיון משחק
פרוטוטיפינג
בדיקות
שיווק
פיתוח עסקי
אנליסט / BI
פיתוח תוכן
פיתוח תוכנה
פיתוח קריאטיב
סאונד
מוסיקה



ניהול
הפקה
ניהול קריאטיב
עיצוב / אפיון משחק
פרוטוטיפינג
בדיקות
שיווק
פיתוח עסקי
אנליסט / BI
פיתוח תוכן
פיתוח תוכנה
פיתוח קריאטיב
סאונד
מוסיקה

אינטרדיסציפלינריות

עקרונות הסדנא



צבירת ניסיון בשכבות

המטלה

SCRATCH



- פיתוח משחק scratch

- משחק מלא

- כפתור אחד בלבד

- הגיבור הוא ריבוע

- אין סאונד ויש רק מוסיקת רקע (טראק בודד)

- גודל צוות: 2 אנשים – **אל תעשו את התרגיל אם מישהו שאתם מכירים!**

נצלו את ההזדמנות להכיר אנשים חדשים, להטרוגניות של הצוותים יהיה תפקיד מכריע בהצלחה שלכם בקורס.

- יש להגיש את המטלה על שליחת הלינק למשחק במייל, יש לציין במייל את שמות שני חברי הצוות.

הצגת משחקים



המשחק השני



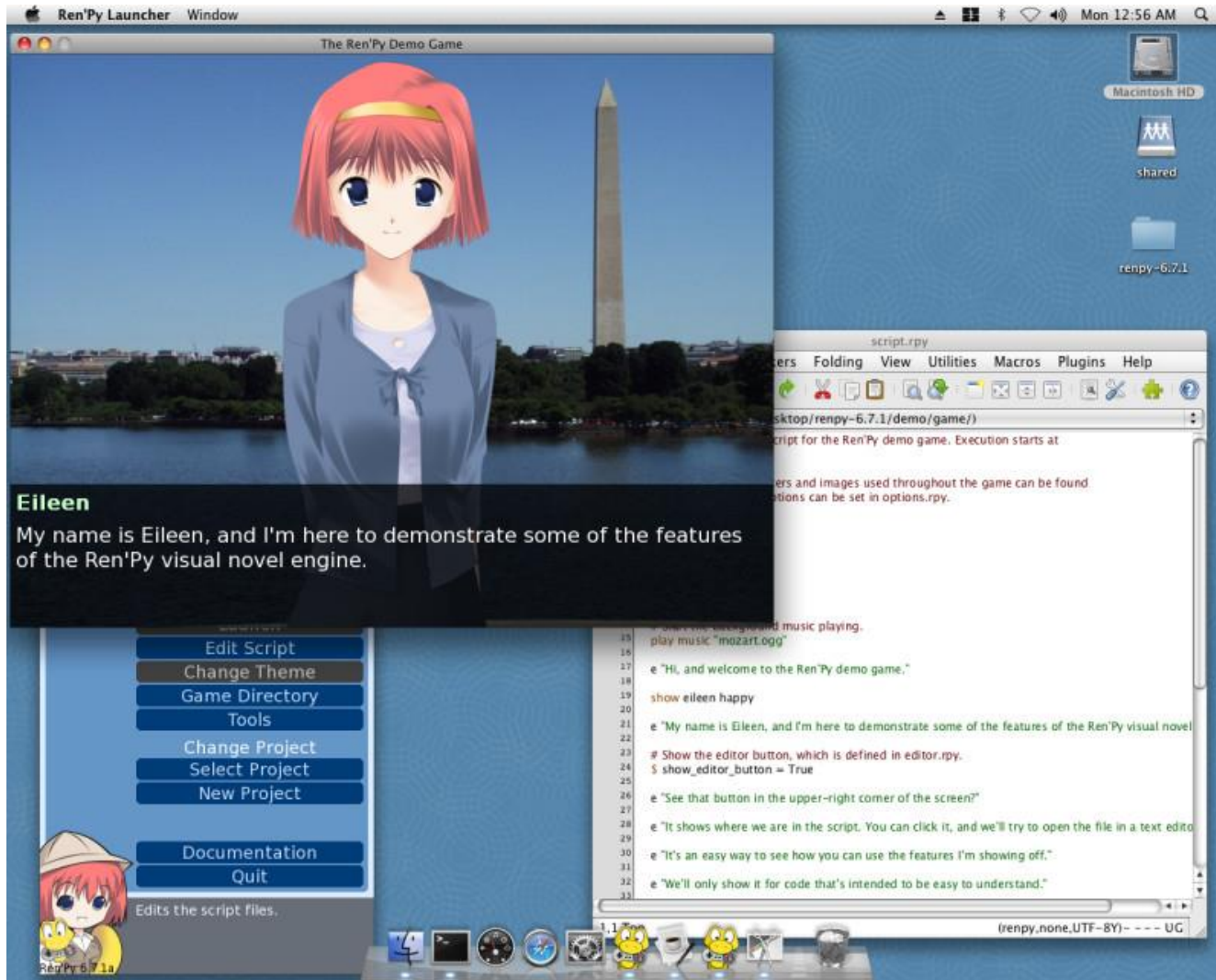
המטלה

- פיתוח משחק במחולל משחקים מתוך 3 שיוצגו בכיתה
- הפעם יש לפתח משחק הכולל: מסך פתיחה, תפריט וכתוביות סיום/מסף אודות.
- הסיפור צריך להיות מרכיב מרכזי במשחק, במשחק צריכות להיות בין 20-40 אינטראקציות שמספרות את הסיפור.
- משך המשחק צריך להיות מקסימום 5 דקות.
- עלכם לתכנן ולעצב גם פוסטר למשחק
- גודל צוות: עד 2-3 אנשים. נצלו את ההזדמנות להכיר אנשים חדשים, להטרוגניות של הצוותים יש תפקיד מכריע בהצלחה שלכם בקורס.
- תאריך הצגת המשחק: 11/12/2016 (3 שבועות מהיום)

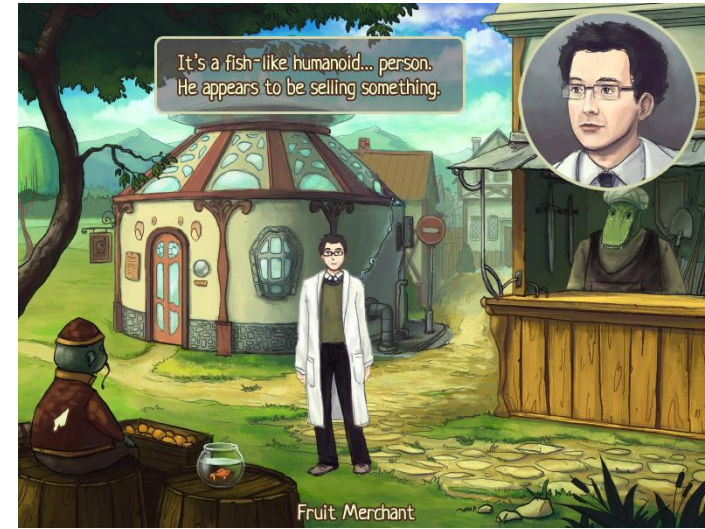
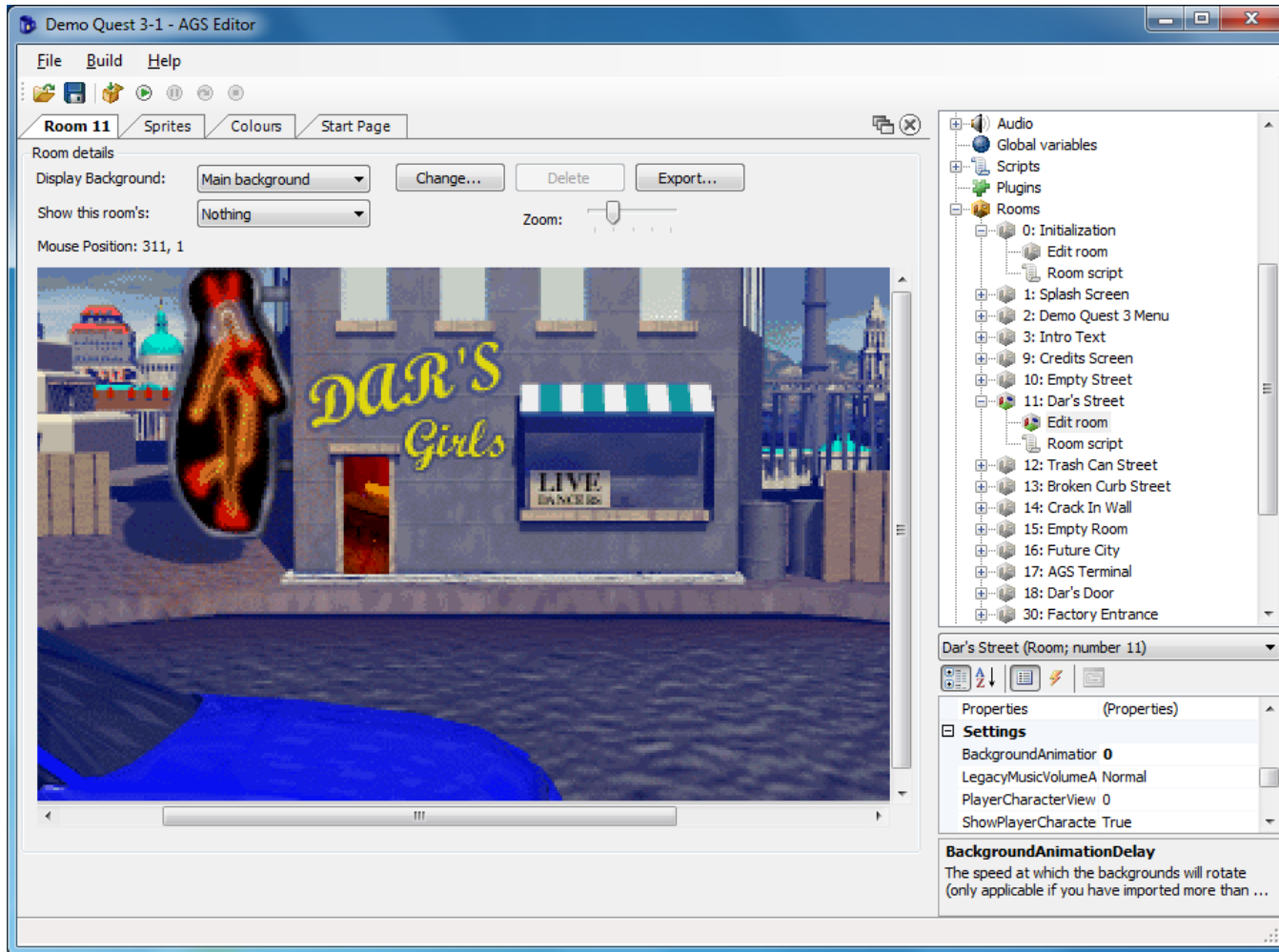
מחוללי משחקים בהם ניתן להשתמש במטלה החדשה



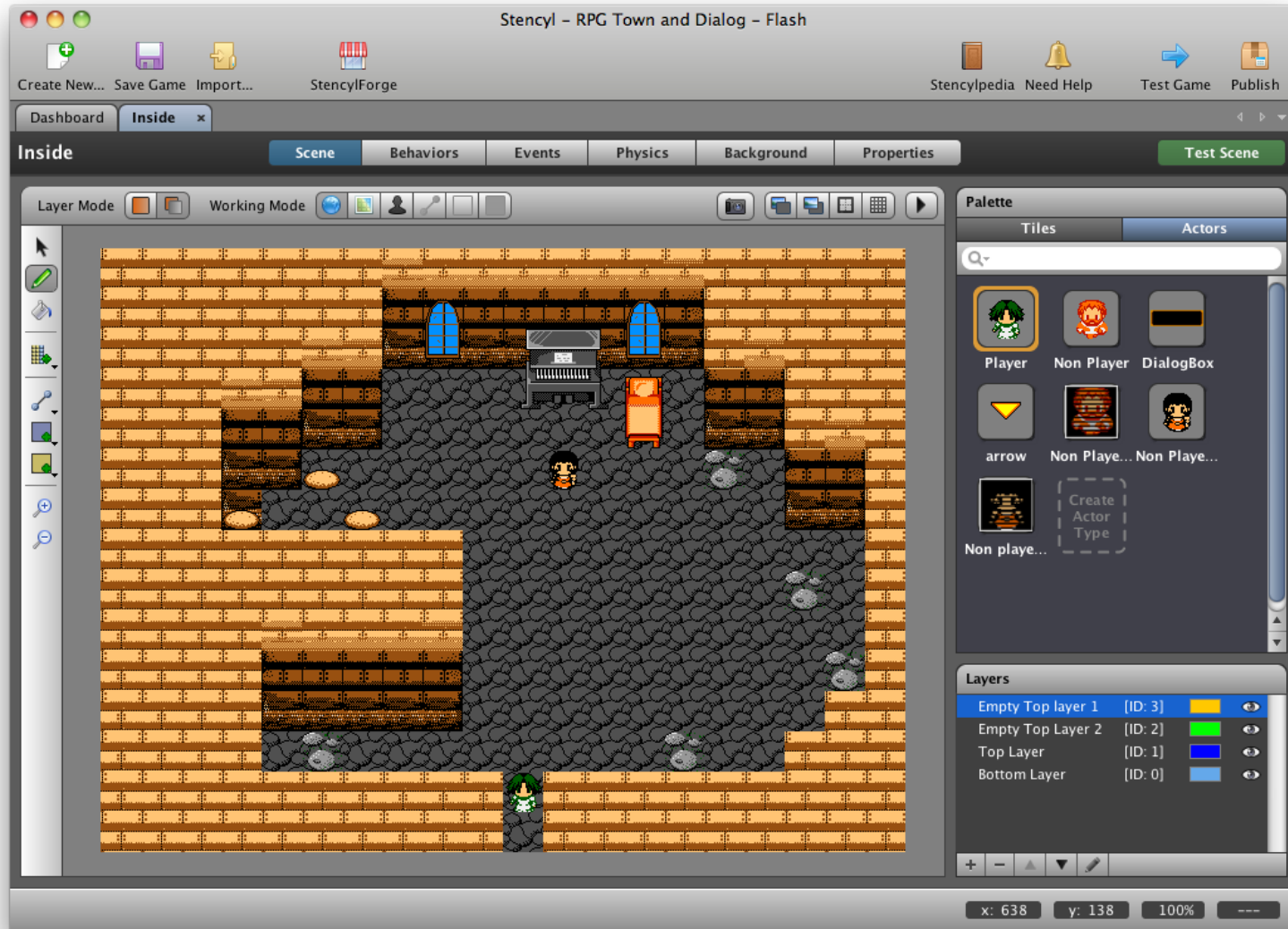
Ren'py



Adventure Game Studio



Stencyl



stencyl

הנחיות

במהלך השיעור התרכזו ב...

- בניית צוות עם יכולות משלימות
- הסכמה על רעיון ושם למשחק
- הסכמה על קונספט קראטיבי למשחק
- בדיקת המחוללים השונים

במהלך השבוע הראשון התרכזו ב...

- בניית אב טיפוס (Prototype) למשחק במחולל שבחרתם , אותו תוכלו להרחיב במהלך השבועיים הנותרים



הצגה של מחוללים נוספים ניתן למצוא כאן:

[/http://www.pixelprospector.com/the-big-list-of-game-making-tools](http://www.pixelprospector.com/the-big-list-of-game-making-tools)

הצגת צוותים ורעיונות

20:30

dudipeles@gmail.com – דודי פלס
nirdoron@gmail.com – דורון ניר

