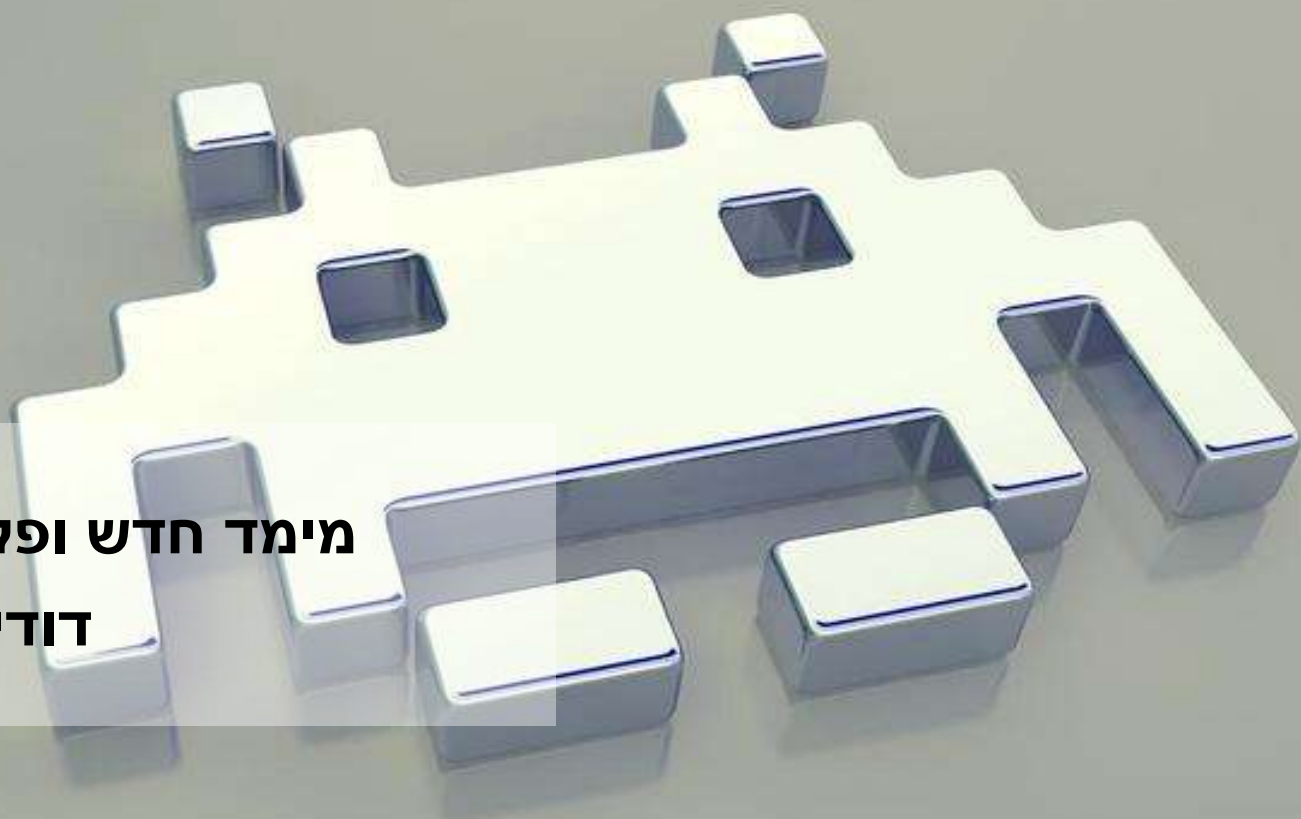


מבוא למשחקי מחשב

**מימד חדש ופלטפורמה חדשה
דודי פלס**



1P

0

GAMES COURSE
HIGH SCORE

2P

0

RANK	SCORE	NAME
1ST	5+3	YASMIN
2ND	5+2	AMIR
3RD	5+2	AVIU
4TH	5+2	MICHAL
5TH	5+2	ADI
6TH	5+2	ORI
7TH	5+2	ADI
8TH	5+2	NATALIE
9TH	5+2	MATAN
10TH	5+1	MICHAEL

Miss Class Warning!!
EFRAT, TAL

CREDIT 15

Natalie Reznik

השיג: מבינה במשחקים

שוק ה PC

ה Questים של שנות ה-90



Loom – 1990 (האורגים)



The Secret Of Monkey Island - 1990



King's Quest VII -1994



Myst – 1993

אסטרטגיה בשנות ה-90



Dune 2: The Battle for Arrakis – 1992



Civilization - 1991



Command & Conquer – 1995



Warcraft – 1994

Sid Meier's Civilization



משהו חדש מגיע מכיוון ה PC – 3D



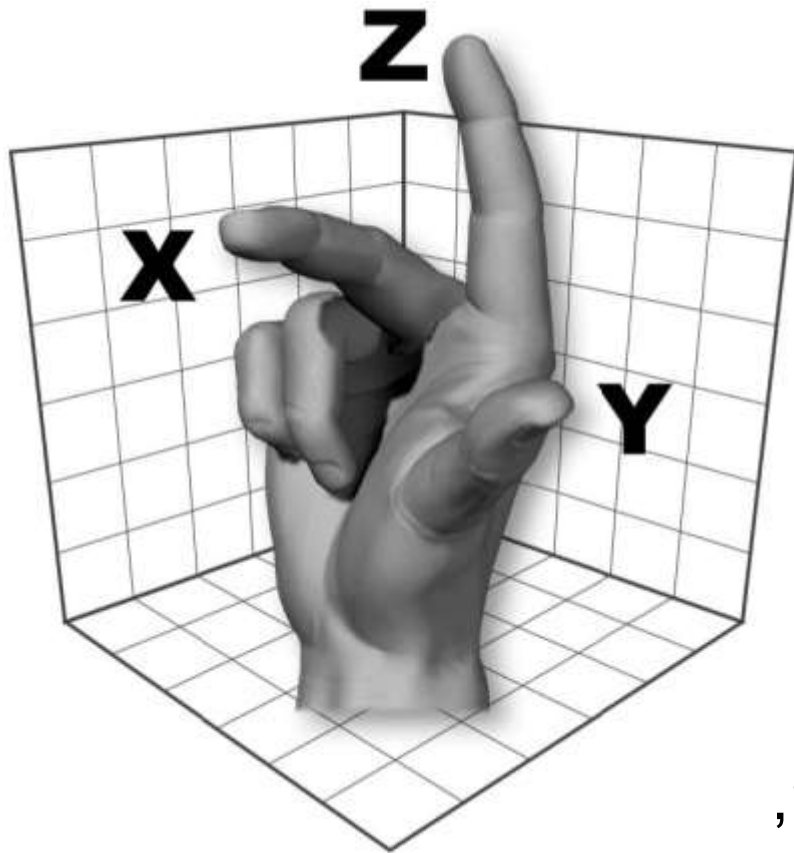
• Wolfenstein 3D - 1992

• DOOM - 1993

• Alone In The Dark - 1993



מהפכת התלת מימד



- מדובר במהפכה של ממש !!!
- כל הז'אנרים הקיימים מקבלים פרשנות חדשה לגמרי
- נוצרים ז'אנרים חדשים לגמרי
- ראליזם מתחיל להיות חשוב ואיתו מרקיעות לשחקים עליות הפקת המשחקים
- נקודת המבט משתנה, פתאום הכול ממבט ראשון – היבט פסיכולוגי
- המשחקים הופכים לקשים להפעלה בצורה משמעותית (שליטה במצלמה, ניווט בעולם תלת מימדי)

השוק הביתי

Sega Saturn – 1995

- מכשיר 32bit
- משחק מכות בתלת מימד מלא - Virtua Fighter



התחרות מגיעה

- 1995 - סוני מציגה לראשונה את מכונת המשחק שלה, גם היא 32bit – ה play station
- 1996 – נינטנדו מציגה את הפלטפורמה החדשה שלה N64 – 64bit. ויחד איתה Super Mario 64



התשובה של Sony

- 1996 Tomb Raider – של חברת Eidos - משחק מעולה, הדמות הראשית: בחורה
- 1996 Resident Evil – של Capcom - מתחיל את ז'אנר משחקי האימה



וסוני ממשיכה

- 1997 - Grand Turismo – מרוץ מכוניות שהביא את הראליזם לשיאים חדשים (המשחק הנמכר ביותר ל PS1).
- 1997 - Final Fantasy VII (פותח בעלות של \$45M)



להציג סרט מדקה 2:10 או מההתחלה

וממשיכה

- 1998 Metal Gear Soild – אבי ז'אנר משחקי ההתגנבות.
- 1998 Tekken 3 – (Tekken – 1995)

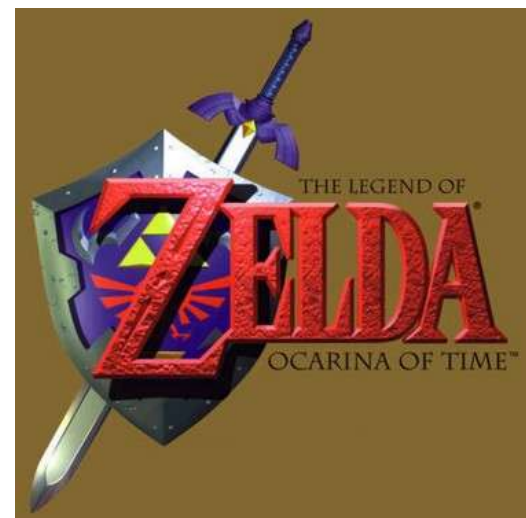


להציג סרט מדקה 4:40



נינטנדו מוציאה את התותחים הכבדים

- 1997 – נינטנדו משחררת את Golden Eye 007
- 1998 - המשחק המוערך ביותר העולם עד היום
The Legend of Zelda: Ocarina of Time



להציג סרט מדקה 1:40



דור 5 - התוצאות



102 מיליון

SONY



33 מיליון

Nintendo



10 מיליון

SEGA

איך סוני השאירה את כולם מאוחר?

איך סוני השאירה את כולם מאוחר?

- ממשק נח לפיתוח משחקים (יש קרוב ל 8,000 משחקים ויש גם הרבה טובים) ומחיר יותר אטרקטיבי הביס את סגה בתחילת המלחמה.

- ה CD-ROM הביס את נינטנדו

– גם מכיל פי 10 מקום מקלטות המשחק שהיו למתחרים.

– גם מאוד זול ליצור

– גם משמיע מוסיקה



חזרה לשוק ה PC

התלת מימד ב PC ממשיך להוביל



- 1996 – Quake של id – פותח על ידי שני הג'ונים, המוסיקה נכתבה על ידי טרנט רזנור.



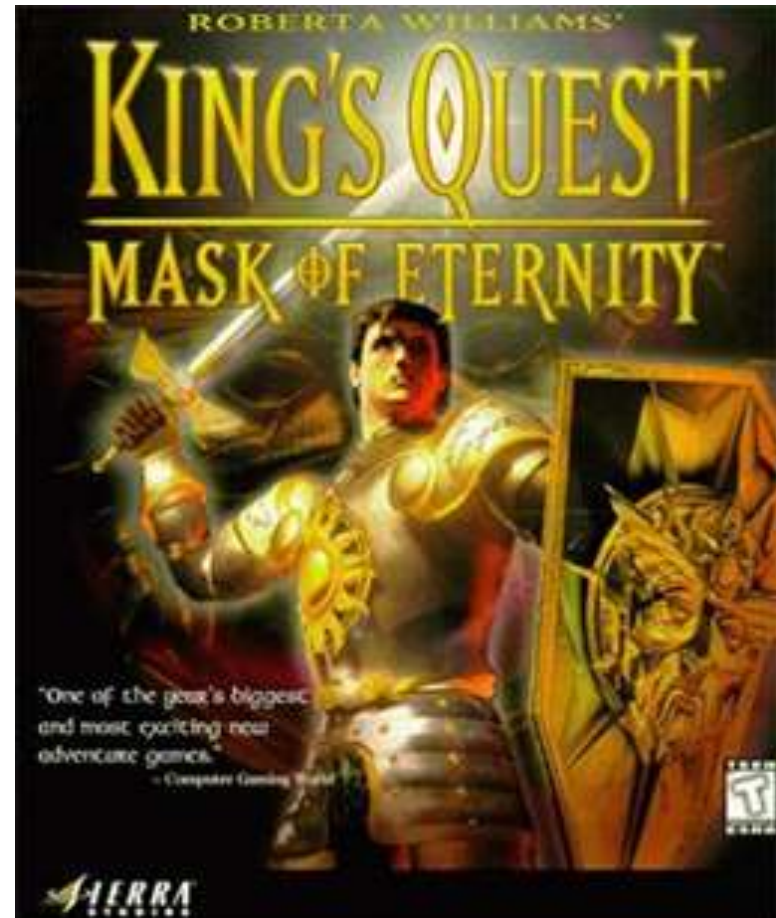
- 1998 - Half Life של Valve – מנוע תלת מימד מבוסס על זה של Quake. פתוח לשימוש הכול

תופעה חדשה - Modding



- את Half Life היה ניתן לשנות. כמו Doom ו Quake המשחק נכתב ברישיון קוד פתוח.
- ה Mod המפורסם ביותר של המשחק יצא ב 1999 – Counter Strike.
- ב 2000 הוא אפילו הופץ בצורה רשימות על ידי Valve.
- המשחק מאוד פופולארי גם היום, קיימות ליגות ותחרויות למשחק (גם בישראל).
- מפתחים רבים היום מספקים כלים לביצוע Modding

ז'אנר ה-Quest



ז'אנר האסטרטגיה והסימולציה ממשיך לפרוח



- Age Of Empires – סדרת משחקים שמתחילה ב 1997 ועד היום כוללת 10 משחקי אסטרטגיה מהטובים הקיימים.

- Star Craft - 1998

- Black & White (2001) – ה God Game האולטימטיבי



משחק ה PC המצליח ביותר

- שנת 2000 - The Sims
- המשחק הנמכר ביותר בעולם (16 מיליון עותקים מהמשחק המקורי, 50 כולל חבילות הרחבה)
- משחק סימולציה לחיים



שוק ה Arcade

מכונות מסוג חדש



The House of the Dead
Sega - 1996



Dance Dance Revolution
Konami - 1998

השוק הנייד

השוק הנייד



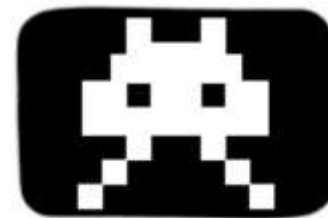
- נינטנדו נכנסה לשוק המשחקים הנייד כבר ב 1980, עם סדרת משחקים בשם Game & Watch.



- ב 1989 הפיצה את המכשיר הנייד הראשון של Nintendo – ה Game Boy
- עד היום נמכרו קרוב ל M120 מכשירים
- המשחק שמוכר את המכשיר הוא אחד המשחקים החשובים בכל הזמנים...

Tetris

- 1985 - פותח על ידי Alexey Pajitnov על מחשב רוסי מקביל ל PDP11 ברוסיה, מקום בו ב 1985 לא הייתה משמעות לזכויות יוצרים.
- ארגון ממשלתי ברוסיה מכר את זכויות לחברה הונגרית שהפצה את המשחק על PC ב 1987 בהצלחה רבה.
- 1989 – הופץ יחד עם ה GAMEBOY והפך למשחק הנמכר בעולם.



מתחילים משחק – ENTER, מסובבים X,Z

הסיפור של טטריס



TETRIIS
FROM RUSSIA WITH LOVE

המלחמות הניידות הראשונות

- ב 1990 סגה הפיצה מכשיר נייד בשם Game Gear
- אטארי הפיצה מכשיר מתחרה בשם Lynx...
- זה נגמר ככה:



120 מיליון



Adrianne Barr VidGame0 ©2002

11 מיליון



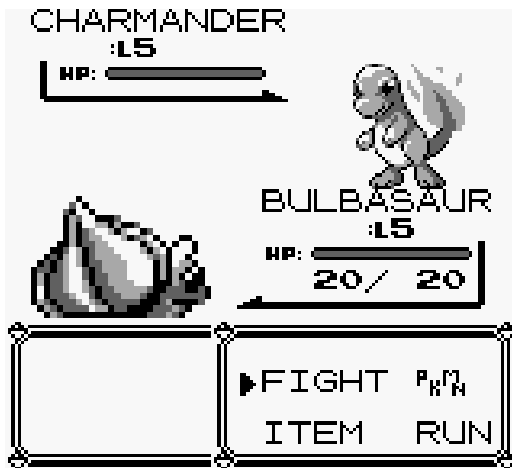
0.5 מיליון

משחק מחשב הופך להיסטוריה



- 1998 משחק איסוף המפלצות של נינטנדו Pokemon הגיע לארה"ב ולאירופה (המשחק יצא ביפן ב 1996)
- המשחק זכה להצלחה מסחררת בקרב ילדים – בסדרה כולה כבר נמכרו מעל 200 מליון משחקים
- סדרה מצוירת בטלוויזיה שזכתה ל 41% רייטינג בקרב ילדי ישראל
- סרטים, קלפים, בובות... בקיצור היסטוריה טוטאלית !

Pokémon

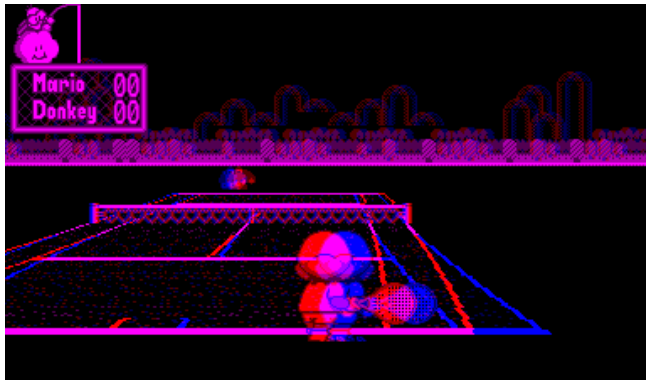


ה Game Boy היום



נינטנדו בשליטה מלאה

- Virtual Boy - 1995
- Game Boy Color – 1998
- – Game Boy Advance - 2001
- M80 יחידות.



נינטנדו בשליטה מלאה

