

משחקי מחשב בהוראה ובלמידה

שעור 8: שימוש במנגנוני משחק

דודי פלס



מי מציג מתי?

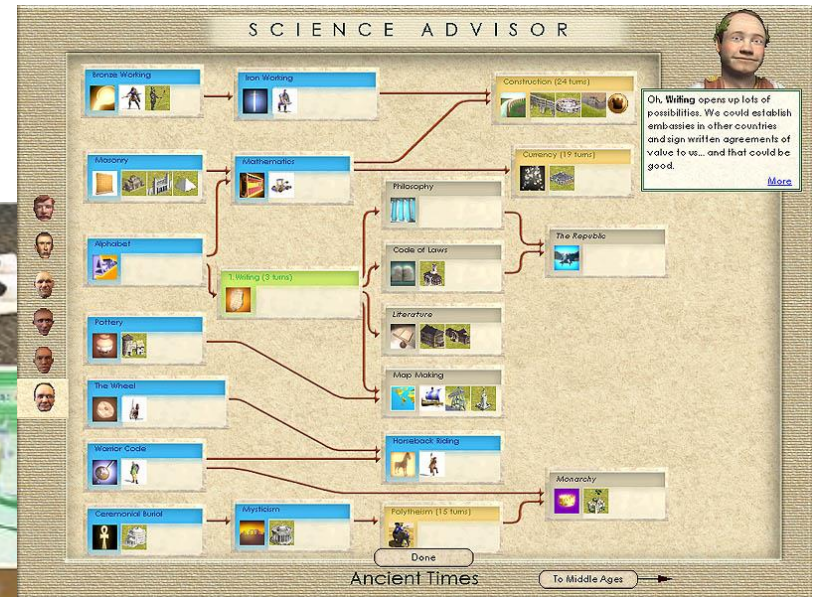
14.6.2016	31.5.2016
האזוי גורדון	אופיר ברבירו
חגית ירום	אושרת עדן
טלי יצחק	הלנה (אילנה) בלנק
יניב גייר	לילך לוי
נילי פלורס	קרן מוריץ כהן
סיגל מאירי	מירי קוסקס
ענבר סגל	ענת טבק
	ריטה שני



החשיבה המסורתית היא שלמשחקים אין השפעה על ה"חיים האמתיים"

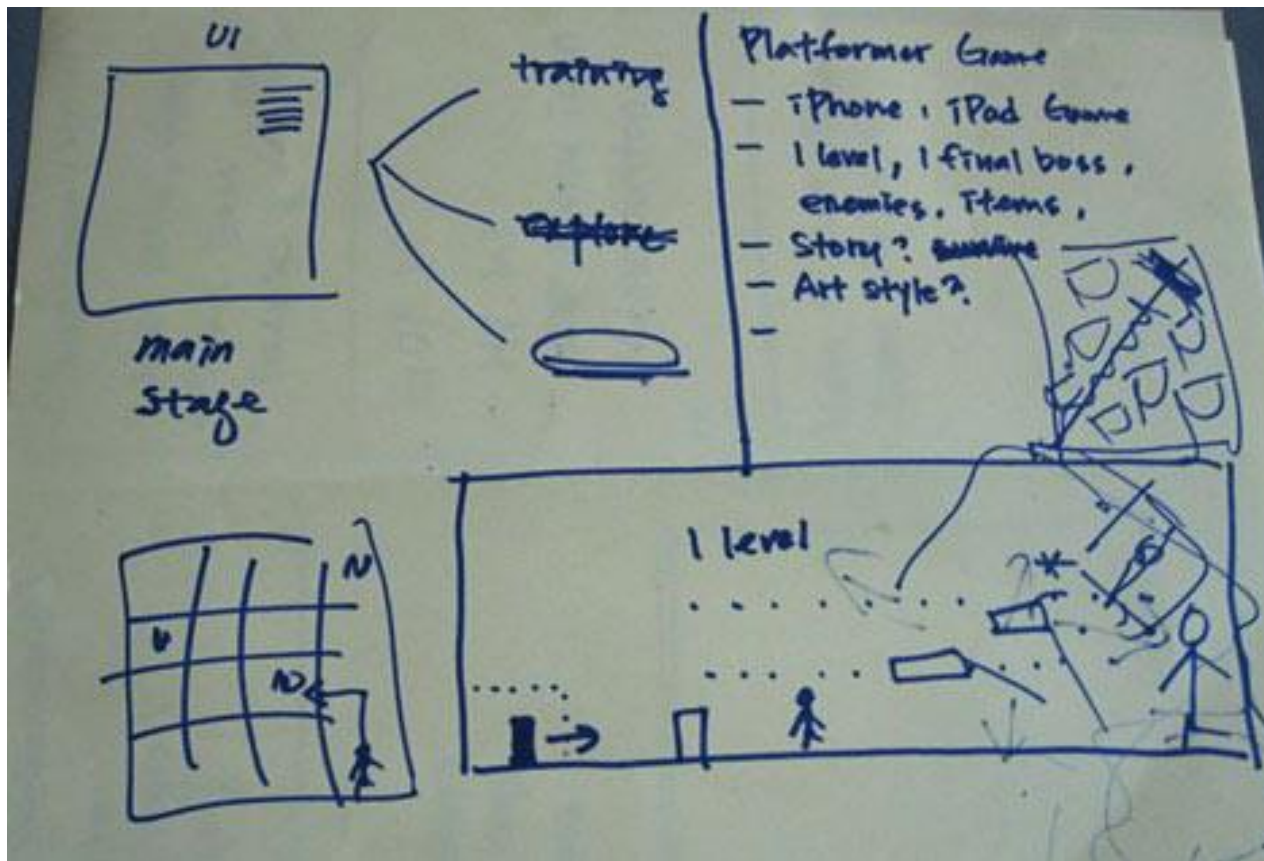
(Johan Huizinga magic circle)

משחקים משנים את החיים



Gamification

The concept that you can apply the basic elements that **make** games fun and engaging to things that typically aren't considered fun



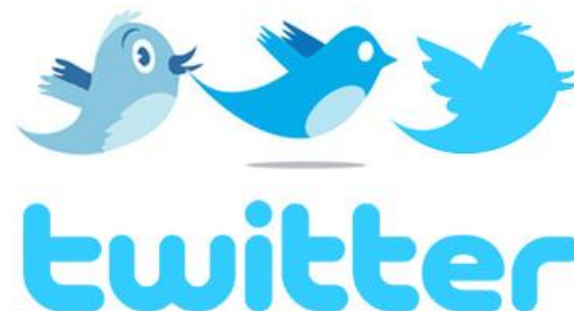
הכר ועשה שימוש בתובנות מתחום
המשחקים

הבהרה – מה זה לא Gamification ?

משחק



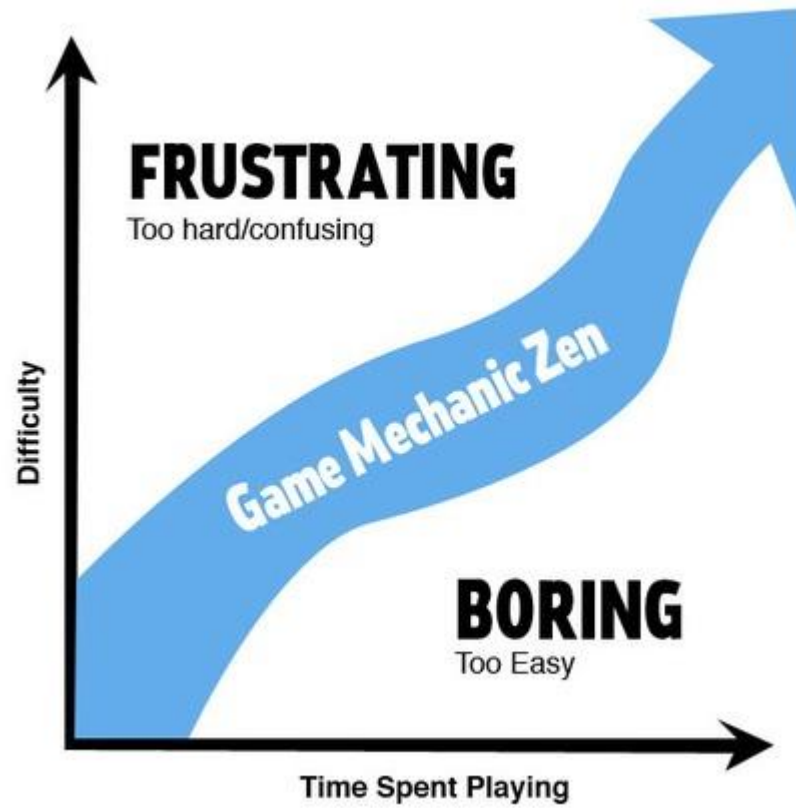
עיצוב גראפי
משחקי

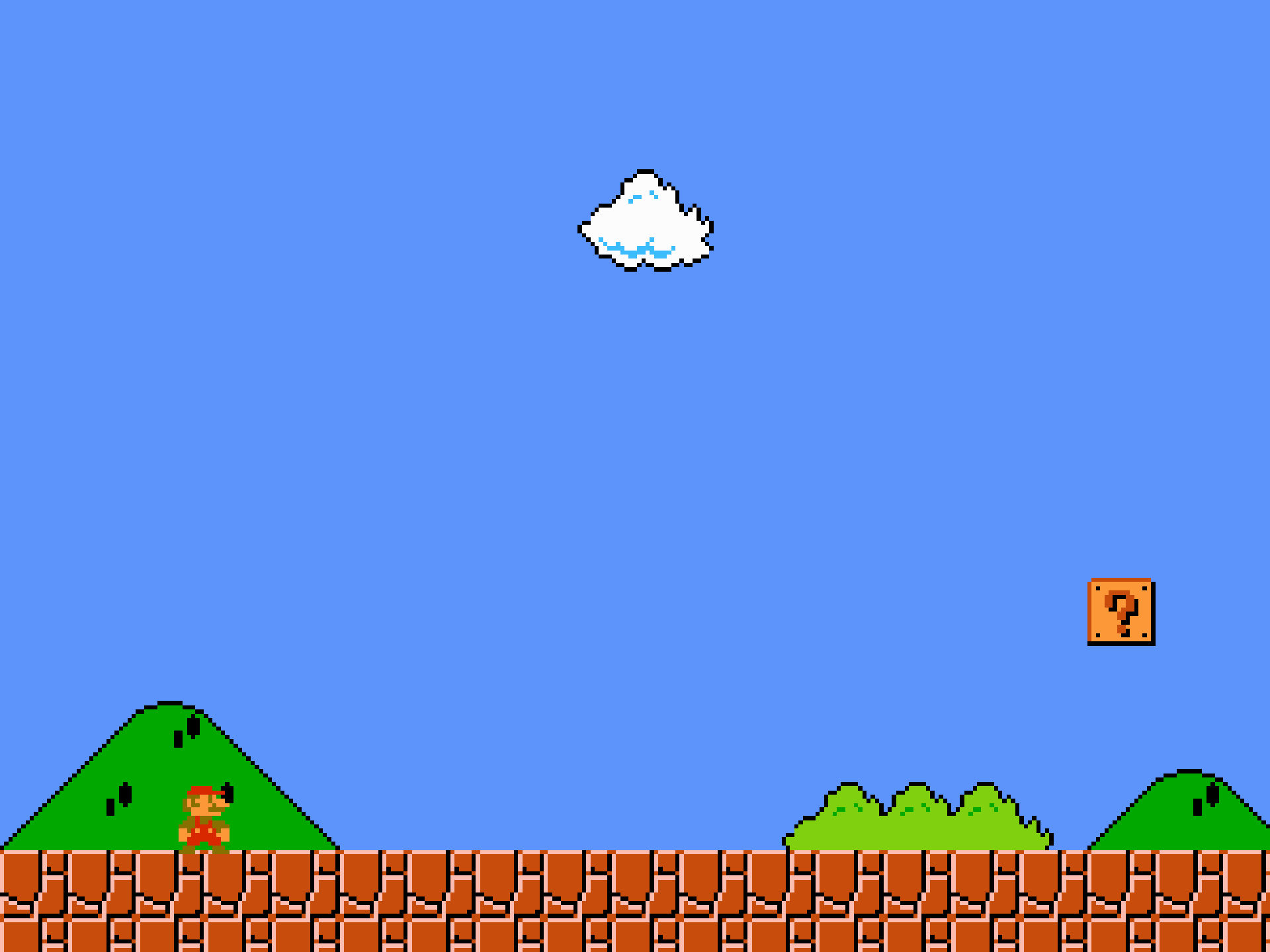


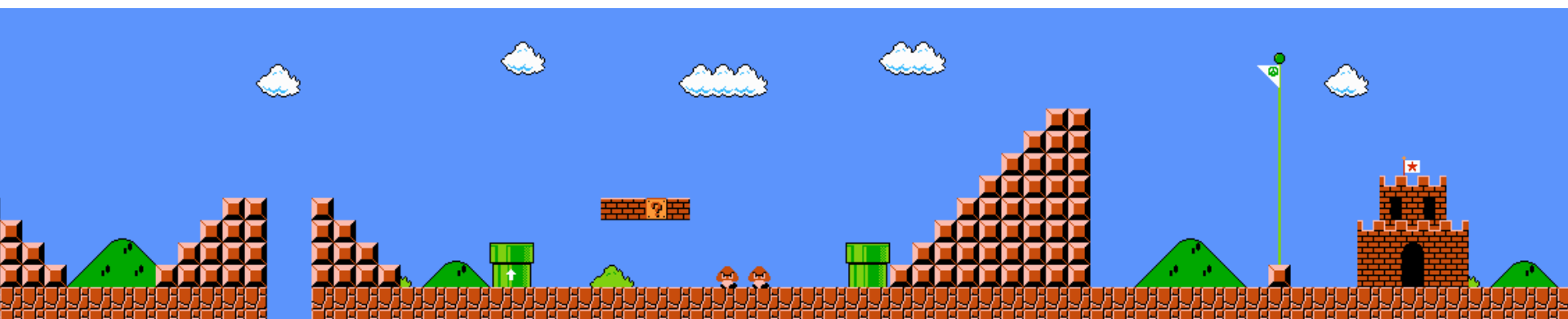
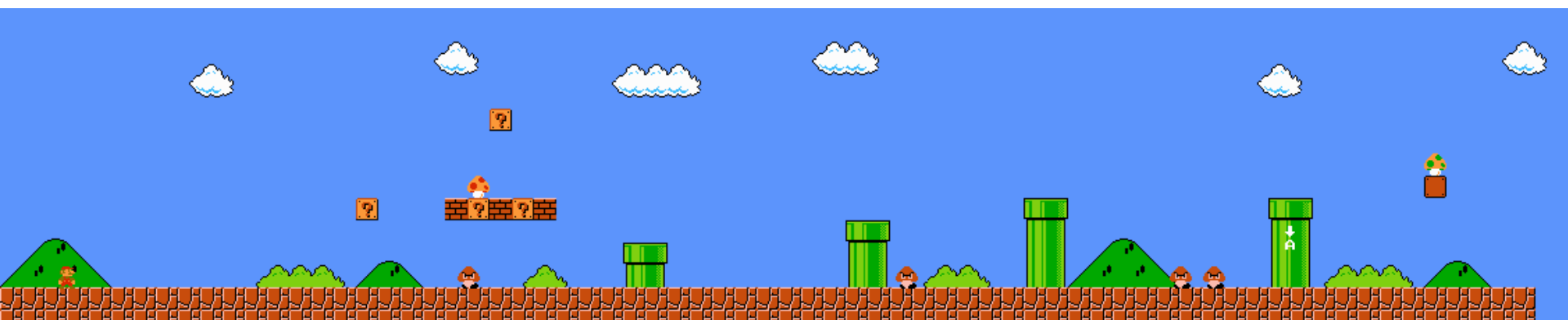
תיאוריות מרכזיות במחקר על משחקים



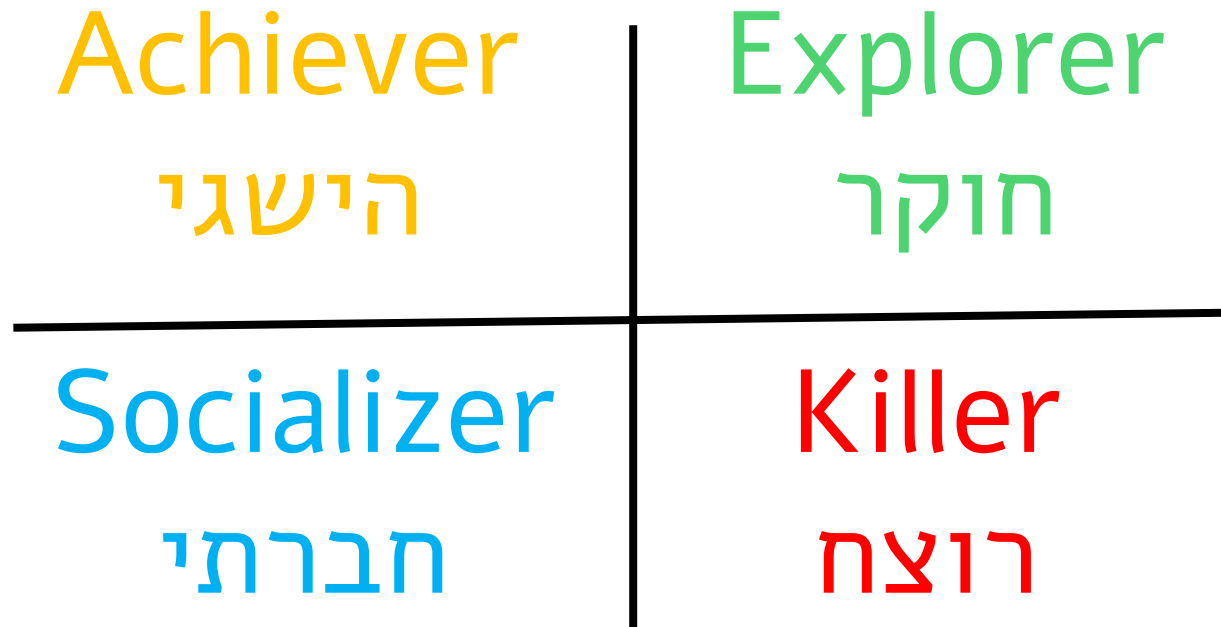
FLOW







תכנון תוך התחשבות במוטיבציות



Dudi: EAKS: E 73%, A 60%, K 40%, S 27%

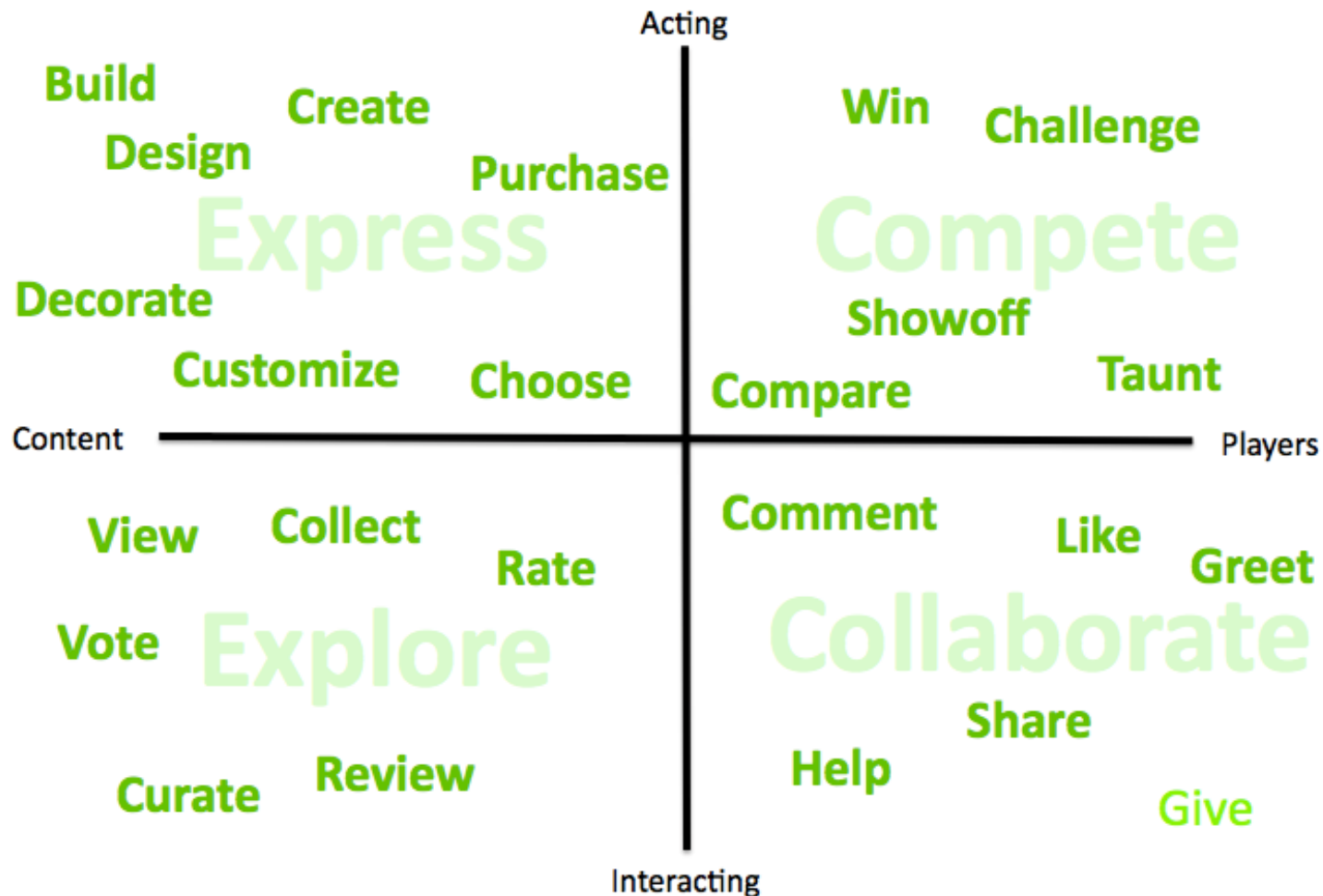
Why do people enjoy games ?

Bartle's Test



מפתחים יכולים להרשות לעצמם לפנות רק
לקהל מצומצם, מורים לא...

Social Engagement Verbs



מנגנון הלימוד המקובל היום מספק
תמריצים רק ל**חוקר** ול**הישגי**. החוקר
זוכה בידע, ההישגי מקבל ציון אחת
לסמסטר. ה**חברתי** וה**רוצח** כמעט
ולא מקבלים כלום

מגנוני משחק

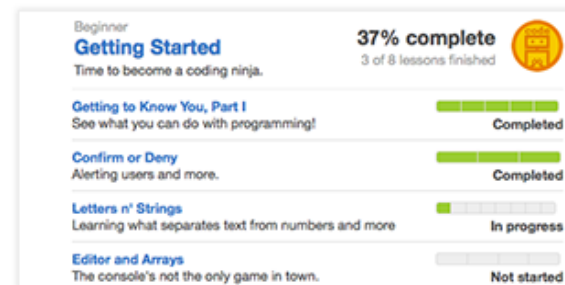


עשה שימוש במנגנוני משחק



מנגנוני משחק הם תמריצים חיצוניים שמעודדים פעולות רצויות





הצג מטרות בצורה ברורה

הצג מטרות בטווחים שונים



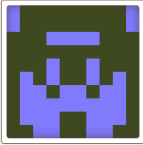


Codecademy

LearnCreate

 **dipnp**
8 points 8 1

HelpSettingsSign Out



dipnp
[Write a little bit about yourself!](#)
[Edit Profile](#)

Studied (1)

[Getting Started with Programming](#)
Time to become a coding ninja.

8 Sections42 ExercisesJavaScriptIntroduction

19% Complete

8 points

Achievements 1

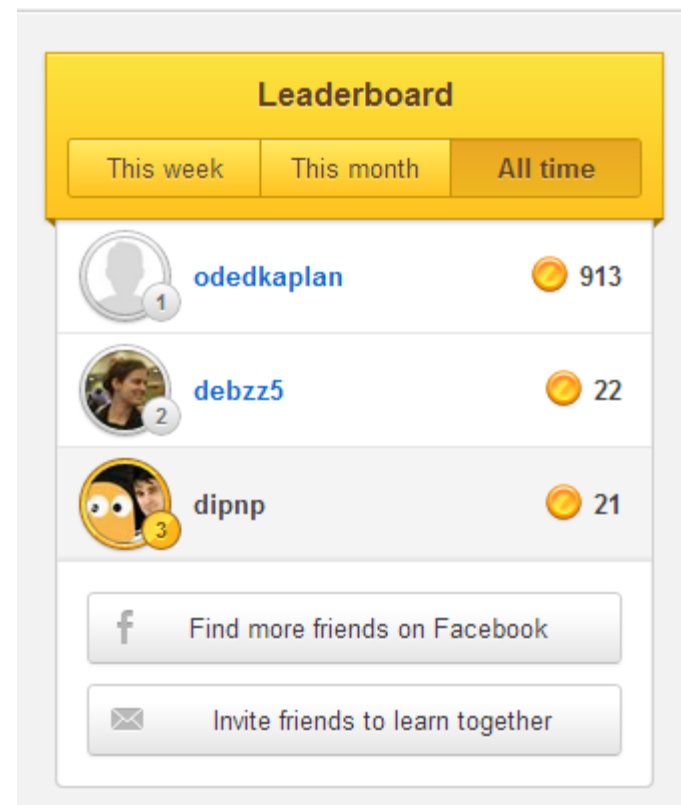


© 2012 Codecademy [Blog](#) [Labs](#) [Jobs](#) [About Us](#) [Help](#) [Contact Us](#) [Terms](#) [Privacy Policy](#)

נקודות



הישגים



טבלאות מובילים

דוגמאות ל Gamification מחוץ לכיתה



Me Friends All



My points:

Waze Grown-Up, 12376 pts.

Currently 7526 pts. to next level



My Rank:20258





Specialist Private Gary Henkle
 270 points, 1 badges

Badges



[Click here to see what you're missing!](#)

Activities


 Gary Henkle is an official Skilled Private 4 days ago

How do I get points?

	Like	+25
	Tweet	+30
	Comment	+20

[See all Badges](#)
[Check out all the Ranks](#)

IDF RANKS

★ **YOUR ACTIONS HAVE AN IMPACT**
 Earn points and badges and rise through the ranks to become the most decorated virtual fighter.

👤 **SHOW & TELL**
 Share fascinating content with your friends and family, and show them what YOU do for the IDF.

! **HELP SPREAD THE TRUTH**
 Let the world know what's really going on in Israel.

PLAY NOW AT IDFBLOG.COM



Underground Launching Sites in

uring a rapid and coordinated military approximately 70 underground medium ket launching sites in the Gaza Strip. ed. The sites that have been targeted

our Child in This Neighborhood?

ws terrorists from the Al-Quds Brigades,

306

SINCE NOV 14, 201

2

Like, tweet, share or simply browse to progress and get promoted!

Tweet

Learn more about rocket attacks from Gaza



Click to join IDF Ranks!

320 / 400

HAMAS

TEL AVIV 405,000

דוגמאות ל Gamification בחינוך מחוץ לביתה





French skills

LEVEL 1



Lingot store



Basics 1 1/4



Basics 2 0/5



Phrases 0/4



Food 0/7



Animals 0/4



Adject. 1 0/5



Daily Goal

Set a Daily XP Goal to help keep yourself motivated.

[Set your Daily Goal](#)



Strengthen skills

Leaderboard

[This week](#)

[This month](#)

[All time](#)



dipnp

0 XP



debzz5

0 XP



odedkaplan

0 XP

Find more friends on Facebook

Send invite

Search

Getting Started with Program... 1/28 ▾

What is your name?

Hi! Let's get to know each other. What is your name?

Instructions

Write your name within quotes like this: "Ryan" Then click "Save & Submit Code".

[Q&A Forum](#) | [Glossary](#)

script.js

```
1 "Dudi"
```

You earned a badge!

Max Streak Count of 1



Tweet

100K+

Like

Share

316k

Close

```
"Dudi"
```






Mastery Challenge

Awesome!

Work on skills you have already practiced to master them



PROGRESS MADE

✓ Addition within 20	■ Mastered	→	■ Mastered
✓ Estimating square roots	■ Level One	→	■ Mastered
✓ Whole numbers on the number line	■ Mastered	→	■ Mastered
✓ Positive and zero exponents with positive and negative bases	■ Practiced	→	■ Level Two
✓ 1-digit division	■ Level Two	→	■ Mastered
✓ Composite numbers	■ Practiced	→	■ Level Two

TOTAL ENERGY POINTS EARNED

600

300 Points for questions
6 questions answered 100% correctly

300 Points for completion
Bonus points earned for completing this task

AVATAR PARTS EARNED



Aqualine

✓ Complete your first math task

Customize your avatar

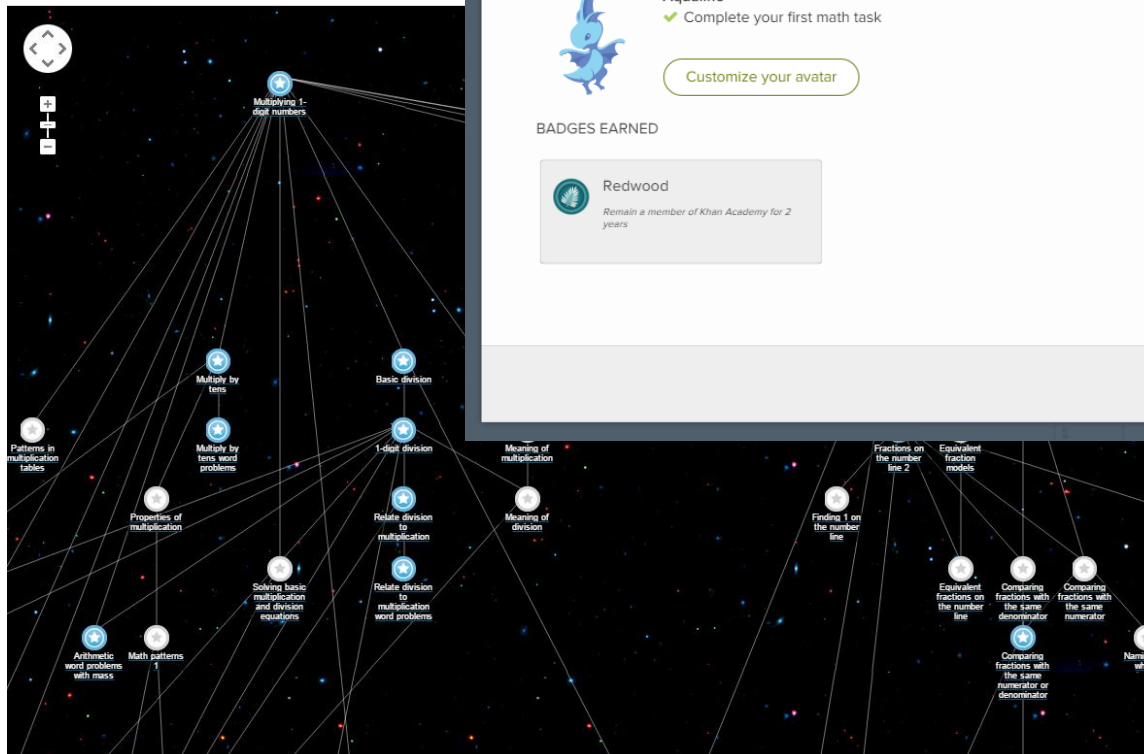
BADGES EARNED



Redwood

Remain a member of Khan Academy for 2 years

Continue to next task →





New Students



Habit RPG

Dudi Peles



Lvl 2

Dudi Peles ▾

♥ 50 / 50

★ 26 / 160

Tags: morning afternoon evening

Habits

New Habit



Drink Water



1h Productive Work



Take The Stairs



The Power of Habit: Why We Do What We Do in Life and Business



Dailies

New Daily



1h Personal Project



Exercise



45m Reading



Getting Things Done: The Art of Stress-Free Productivity



Todos



New Todo



The Checklist Manifesto: How to Get Things Right



Remaining

Complete

Rewards

3 46

New Reward



5

Go to convention



20

1 Episode of Game of Thrones



10

Cake



20

Sword



30

Leather Armor



25

Chain Coif



הבעיה עם Gamification



THE ART OF
DAN SMITH

NOW YOU'RE PLAYING
WITH POWER!



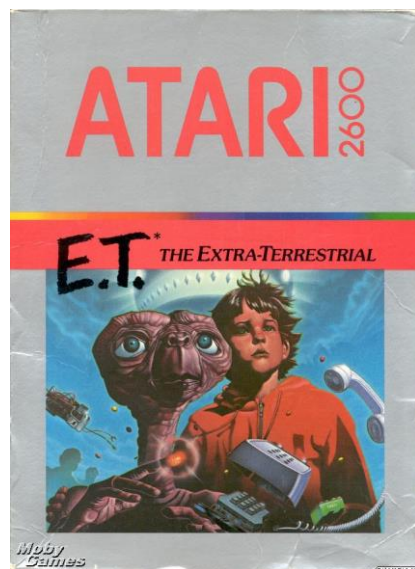
NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



with great power
comes great
responsibility.

הבעיה עם משחקים

רוב המשחקים גרועים – 4 מתוך 5 משחקי AAA
לא מחזיר את הוצאות שלו

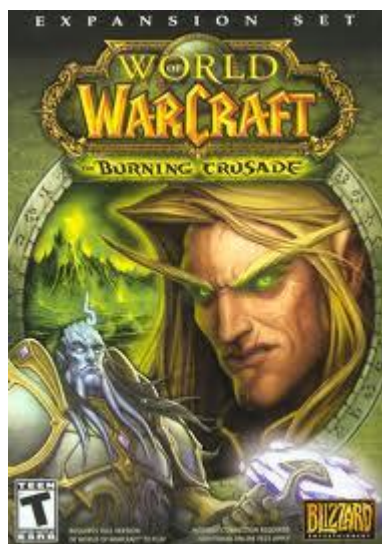


הבעיה על משחקים טובים

- הם נגמרים
- תוכן חדש הוא מה שמחזיר שחקנים ולא מנגנוני המשחק



60



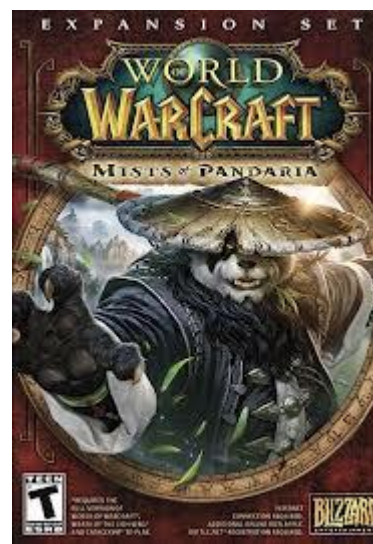
70



80

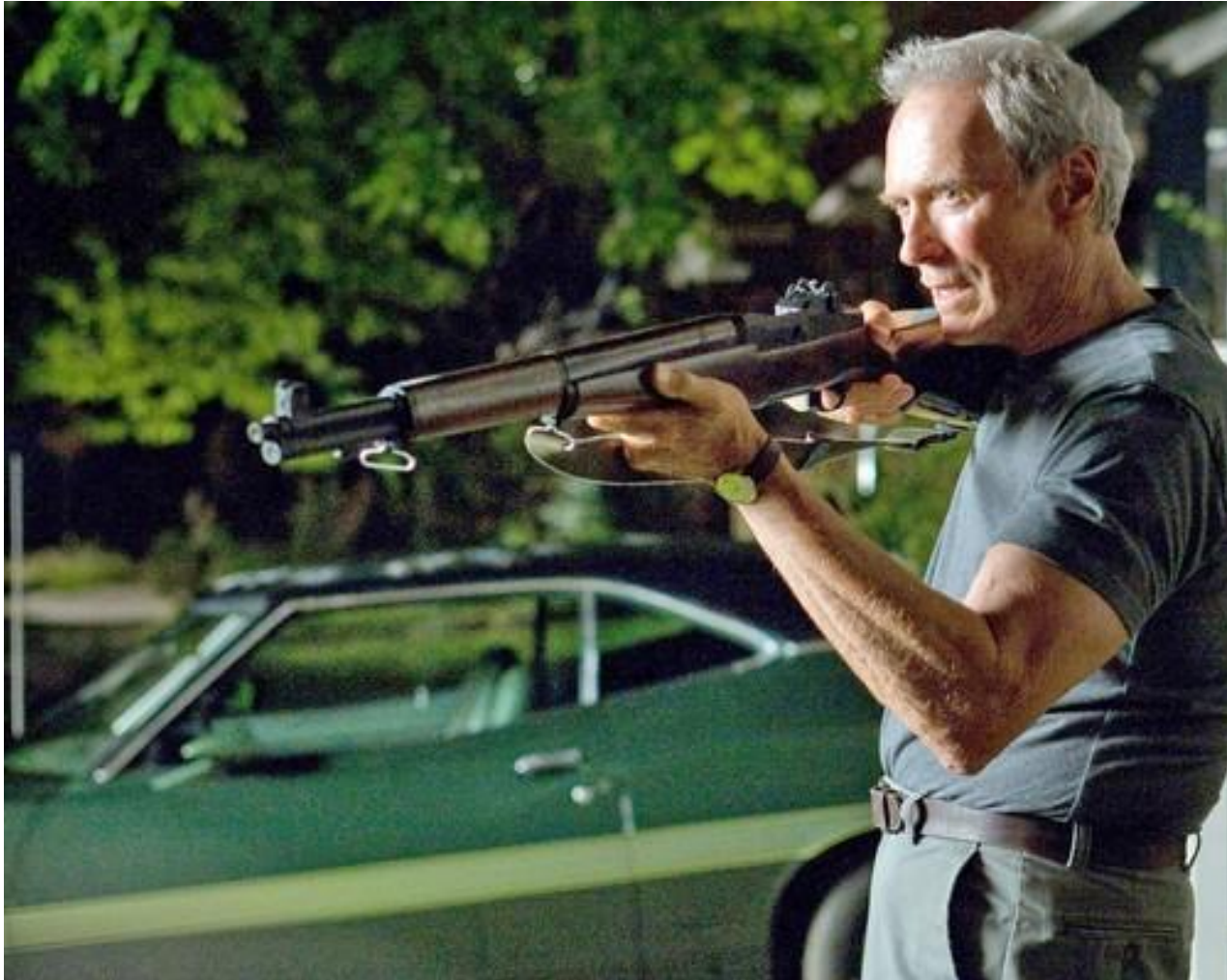


85



90

הבעיה עם תמריצים חיצוניים



ניסיון אישי



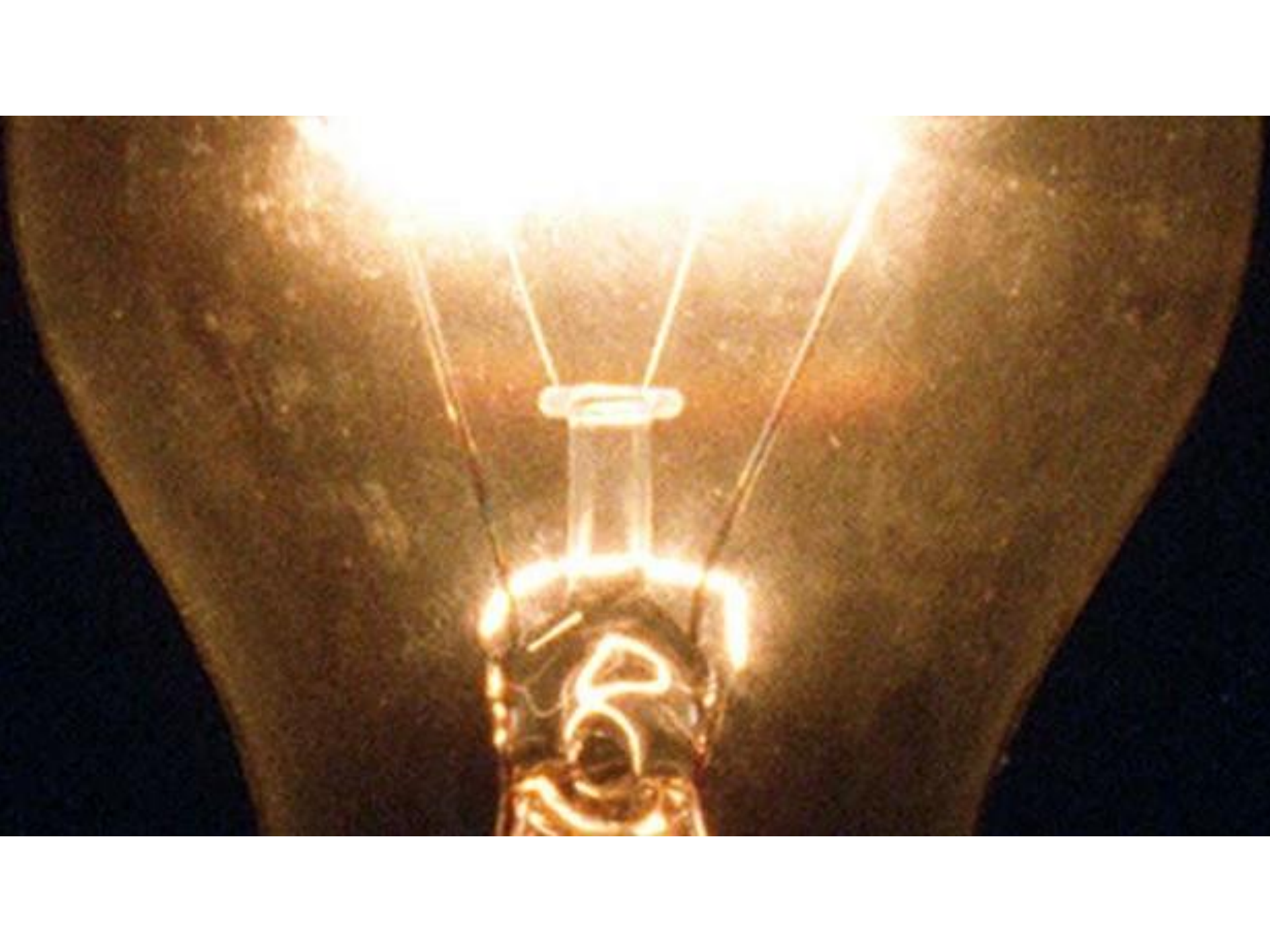
התוכנית לעיצוב ופיתוח משחקי מחשב בית ברל נפתחה ב 2005








```
addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);  
addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);  
addEventListener(IOErrorEvent.IO_ERROR, onImageFail);  
addEventListener(IOErrorEvent.IO_ERROR, onImageFail);  
  
= (transitionDuration*1000)/myTimerStepsMax;  
timer(transitionDelay, myTimerStepsMax);  
addEventListener(TimerEvent.TIMER, onFadeProgress);  
addEventListener(TimerEvent.TIMER_COMPLETE, onFadeComplete);  
  
(imageDuration*1000)/myTimerStepsMax;  
r(durationDelay, myTimerStepsMax);  
stener(TimerEvent.TIMER_COMPLETE, onDurationComplete);  
roy, baseUrl:String):void
```





מבוא לתכנות - פיתוח משחקים ב Action Script 3.0

כל מה שמעצב משחקים צריך לדעת בשביל לעבוד עם מתכנתים

הקדמה



חוקי המשחק / הקורס

□ בקורס אין ציון, יש ניקוד

□ המטרה לצבור כמה שיותר נקודות

□ מה נותן ניקוד:

- שעורים

- תרגילים

- מבחן

- Achievements



Achievements

השיג	ניקוד
דייקנות: 5 שעורים רצוף ללא איחור	10,000
זריזות בקטנה: הגשת 3 תרגילים קטנים ב 3 ימים	10,000
זריזות בענק: הגשת 2 תרגילים גדולים ב 5 ימים	20,000
תותח קטן: קבלת 100 ב 2 תרגילים קטנים	15,000
תותח ענק: קבלת 100 ב 3 תרגילים גדולים	50,000
בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל קטן בכיתה – הראשון ששולח לי מייל בנושא יוכל להציג ולזכות בבונוס.	5,000
בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל גדול בכיתה	10,000
הישגים משתנים: ביצע משימות נוספות בתוך תרגילים או בשעורים. ניתן לסטודנט אחד בלבד	משתנה, לרוב 5,000



1P

0

AS3
HIGH SCORE

2P

0

RANK

SCORE

NAME

1ST

00472000

G.F

2ND

00423500

S.G

3RD

00411500

O.S

4TH

00407000

O.L

5TH

00404000

M.A

6TH

00401500

L.Y

7TH

00398000

R.G

8TH

00394000

R.Z

9TH

00392500

G.N

10TH

00385000

A.E

CREDIT 15



הישגיים

R.G

מוצא אוצרות
מקוריים

G.N

מוצא אוצרות
מושקעים



Emergency



קורס ממושחק 2010-2011	קורס מסורתי 2009-2010	
86% (204 תרגילים מתוך 238)	44% (45 תרגילים מתוך 102)*	אחוז הגשות
23	7	אינטראקציה: כמות מיילים ממוצעת לסטודנט
98%	68%	נוכחות

* במהלך הקורס בגלל כמות הגשות קטנה יחסית הוגדר לסטודנטים שעליהם להגיש רק חלק מהתרגילים. בהתחשב בהקלה זו הוגשו 68% מהתרגילים (43 מתוך 63).



כשהסטודנטים נתבקשו לבחור את שלושת הקורסים המהנים ביותר שלהם, 50% בחרו את קורס התיכנות (מתוך 12 קורסים)

לקריאה נוספת או שאלות
www.dudipeles.com
dudipeles@gmail.com