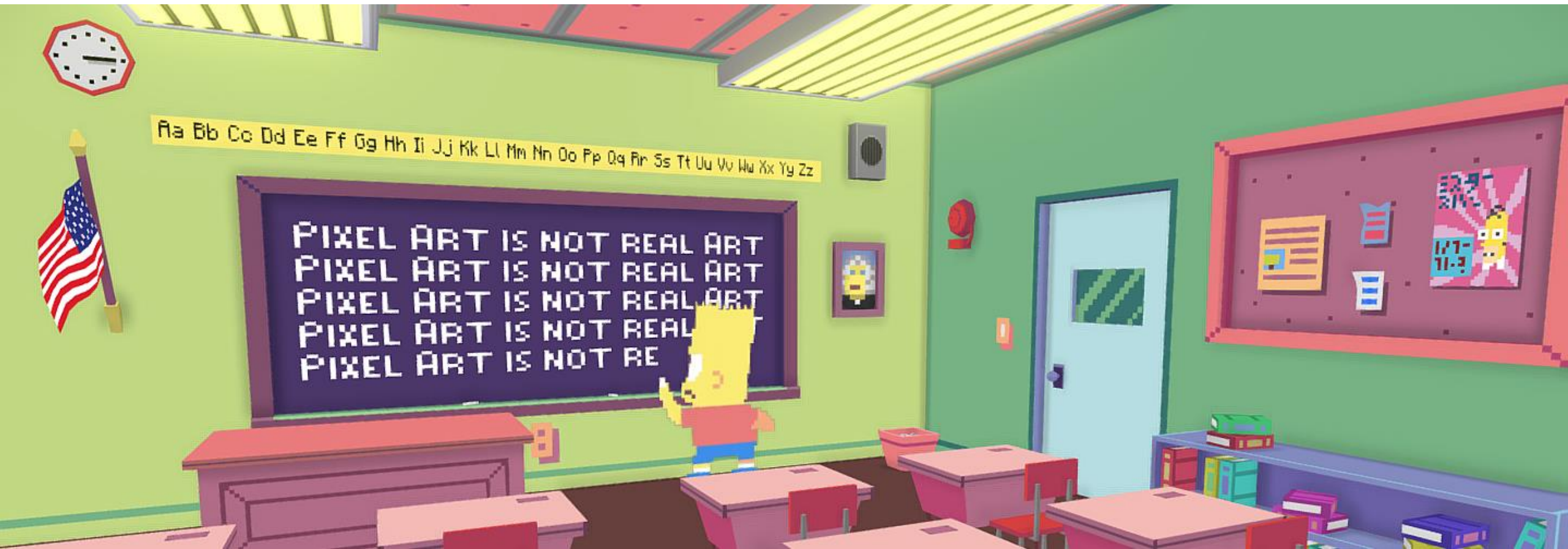


שילוב משחקי מחשב בהוראה ובלמידה

שעור 6: "פיתוח" משחקים באמצעים מוגבלים

דודי פלס



חזרה על עניינים טכניים



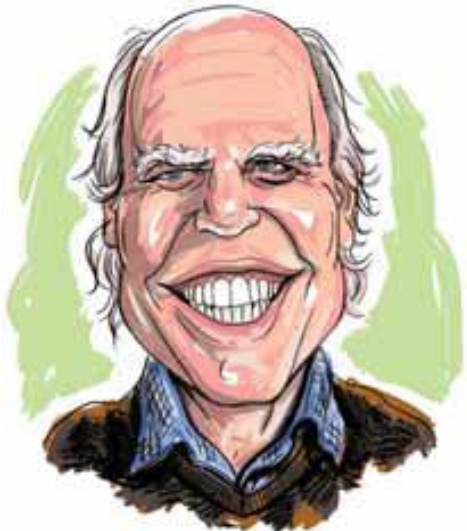
- 26/2 – מבוא
- 5/3 – מבוא למשחקי מחשב 1
- 12/3 – מבוא למשחקי מחשב 2
- 19/3 – שיעור בוטל (פורים)
- 26/3 – שילוב משחקים מסחריים בכיתה
- 2/4 – משחקים לימודיים
- 9/4 – בחירות
- חופשת פסח
- 30/4 – פיתוח משחקים ללא קוד
- יום הזיכרון
- 14/5 – שילוב מנגנוני משחק בלמידה
- 21/5 – הצגת סטודנטים
- כנס קלידוסקופ
- 4/6 – תיאוריה + משחקי מחשב ויזמות חברתית
- 11/6 – הצגת סטודנטים



- 26/2 – מבוא
- 5/3 – מבוא למשחקי מחשב 1
- 12/3 – מבוא למשחקי מחשב 2
- 19/3 – שילוב משחקים מסחריים בכיתה
- 26/3 – משחקים לימודיים
- 2/4 – פיתוח משחקים ללא קוד
- 9/4 – שילוב מנגנוני משחק בלמידה
- חופשת פסח
- 30/4 – קצת תיאוריה על משחקי מחשב
- יום הזיכרון
- 14/5 – משחקי מחשב ויזמות חברתית
- 21/5 – הצגת סטודנטים
- כנס קלידוסקופ
- 4/6 – הצגת סטודנטים
- 11/6 – הצגת סטודנטים

חובות הקורס

- השתתפות בשיעורים
- חובת קריאה: James Paul Gee, What video games have to teach us about learning and literacy, 2003 chapters 1 & 2 (pages 1-50)
- הגשת תרגילים במהלך הקורס
- הצגה בכיתה של תכנון שילוב משחק בכיתה
- ביצוע שילוב של משחק בכיתה
- כתיבת עבודת סיכום



ההצגה בכיתה

- ההצגה היא של 5 דקות
- תוכן ההצגה בכיתה צריך לכלול
 - תיאור רעיון לשילוב משחק בכיתה
 - תיאור ההכנות
- מטרת ההצגה היא קבלת ביקורת הן מהסטודנטים האחרים והן ממני
- תאריכים אפשריים להצגה:

21/5–

11/6–

- נא לשלוח לי במייל תאריך מעודף, ה 12 הראשונים בכל תאריך ישריינו לעצמם מקום בתאריך שבחרו.

העבודה

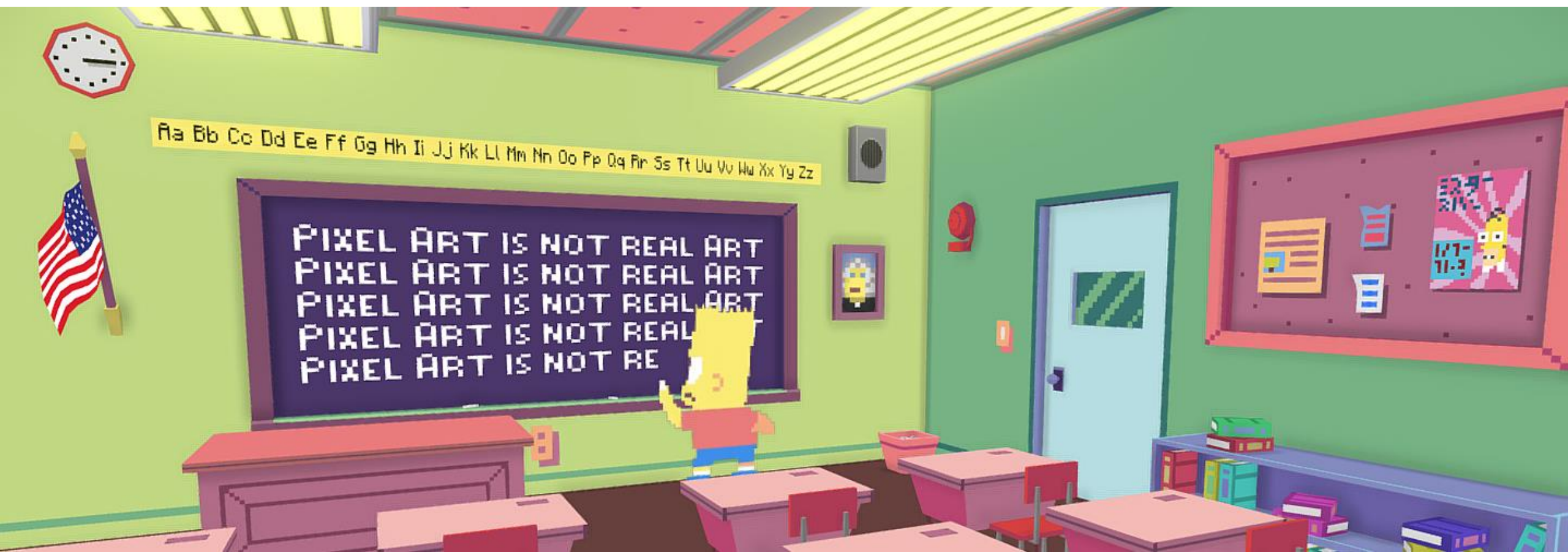
- עבודת הגמר תהיה בנושא: **תיאור ניסיוני בשילוב משחקים בהוראה**
- במסגרת העבודה תבחן:
 - הפגנת ידע הן בנושאים כללים הקשורים למשחקים: ז'אנרים, משחקים מפורסמים וכד'
 - הפגנת ידע בנושאים הקשורים במשחקים ולמידה: קריאת החובה, קריאת הרשות, החומר שיועבר במצגות בכיתה
- מומלץ לחלק את העבודה ל: מבוא, תיאור ההכנות לניסיון, תיאור הניסיון עצמו, ממצאים, דיון וסיכום
- במידה וקיימת בעיה לכתוב על נושא זה (לדוגמא: שנת שבתון) ניתן לתאם נושא חלופי מולי.
- עד 10 עמודים, גם 3 יתקבלו בברכה.

הציון בקורס

- תרגילים במהלך הקורס - 20%
- הצגה בכיתה - 10%
- יצירותיות ומורכבות בבחירת נושא העבודה - 10%
- עבודה מסכמת - 60%



נתחיל בשיעור...





שילוב משחקים בחינוך



₪1,000,000

₪ 750,000

₪ 500,000

₪ 100,000

₪ 50,000

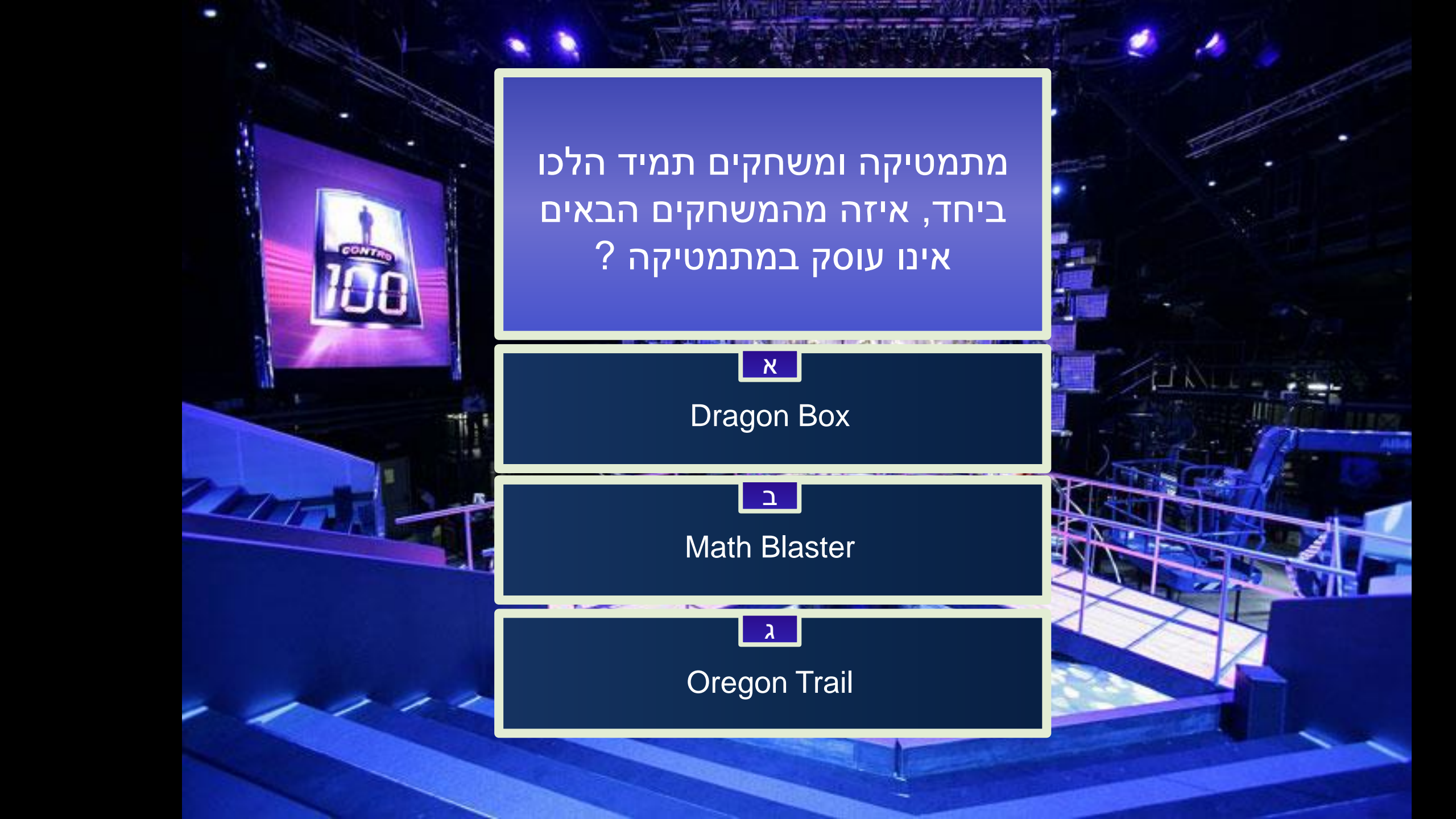
₪ 10,000

₪ 5,000

₪ 1,000

₪ 500

₪ 100



מתמטיקה ומשחקים תמיד הלכו
ביחד, איזה מהמשחקים הבאים
אינו עוסק במתמטיקה ?

א

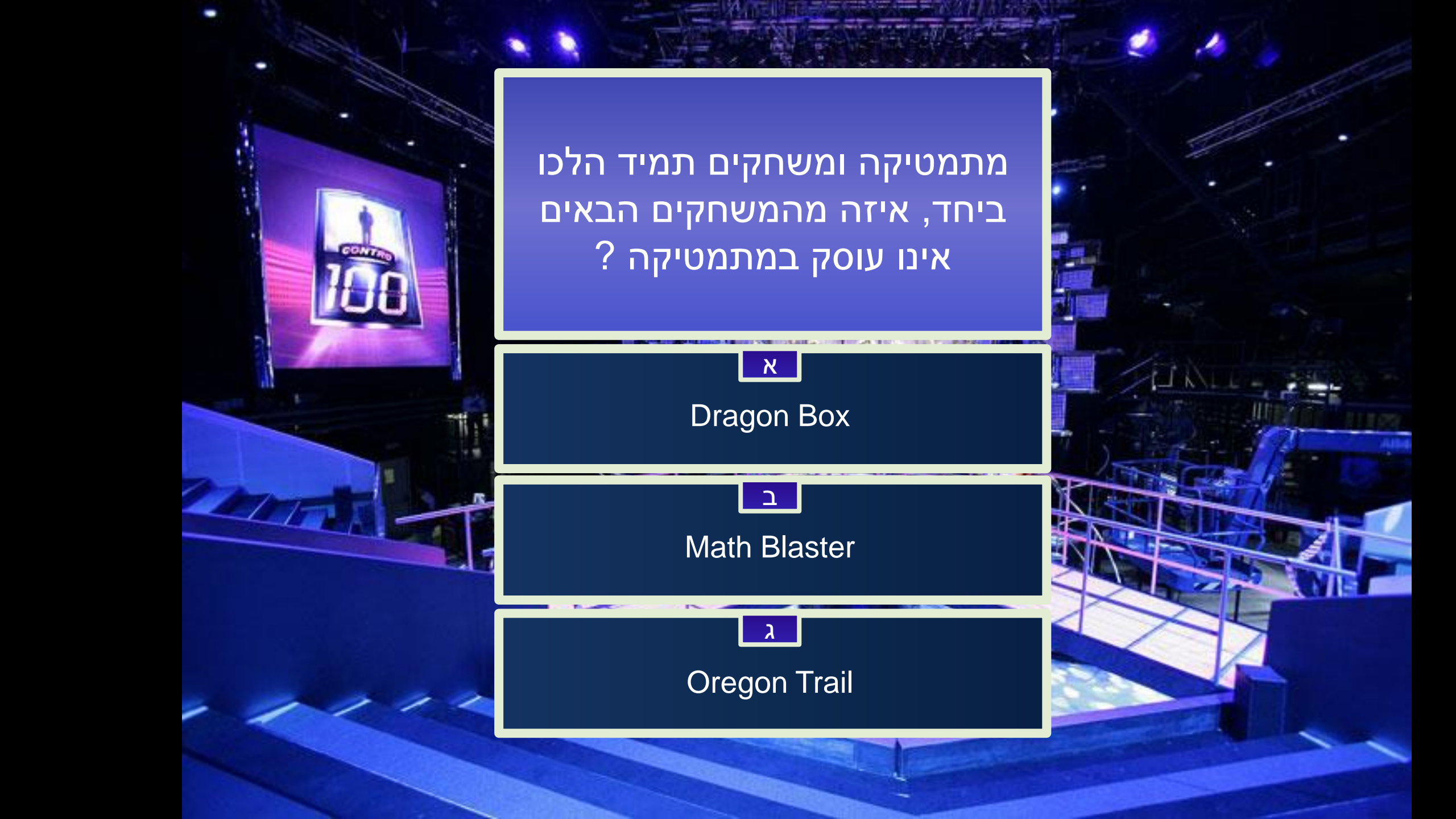
Dragon Box

ב

Math Blaster

ג

Oregon Trail



מתמטיקה ומשחקים תמיד הלכו
ביחד, איזה מהמשחקים הבאים
אינו עוסק במתמטיקה ?

א

Dragon Box

ב

Math Blaster

ג

Oregon Trail



₪1,000,000

₪ 750,000

₪ 500,000

₪ 100,000

₪ 50,000

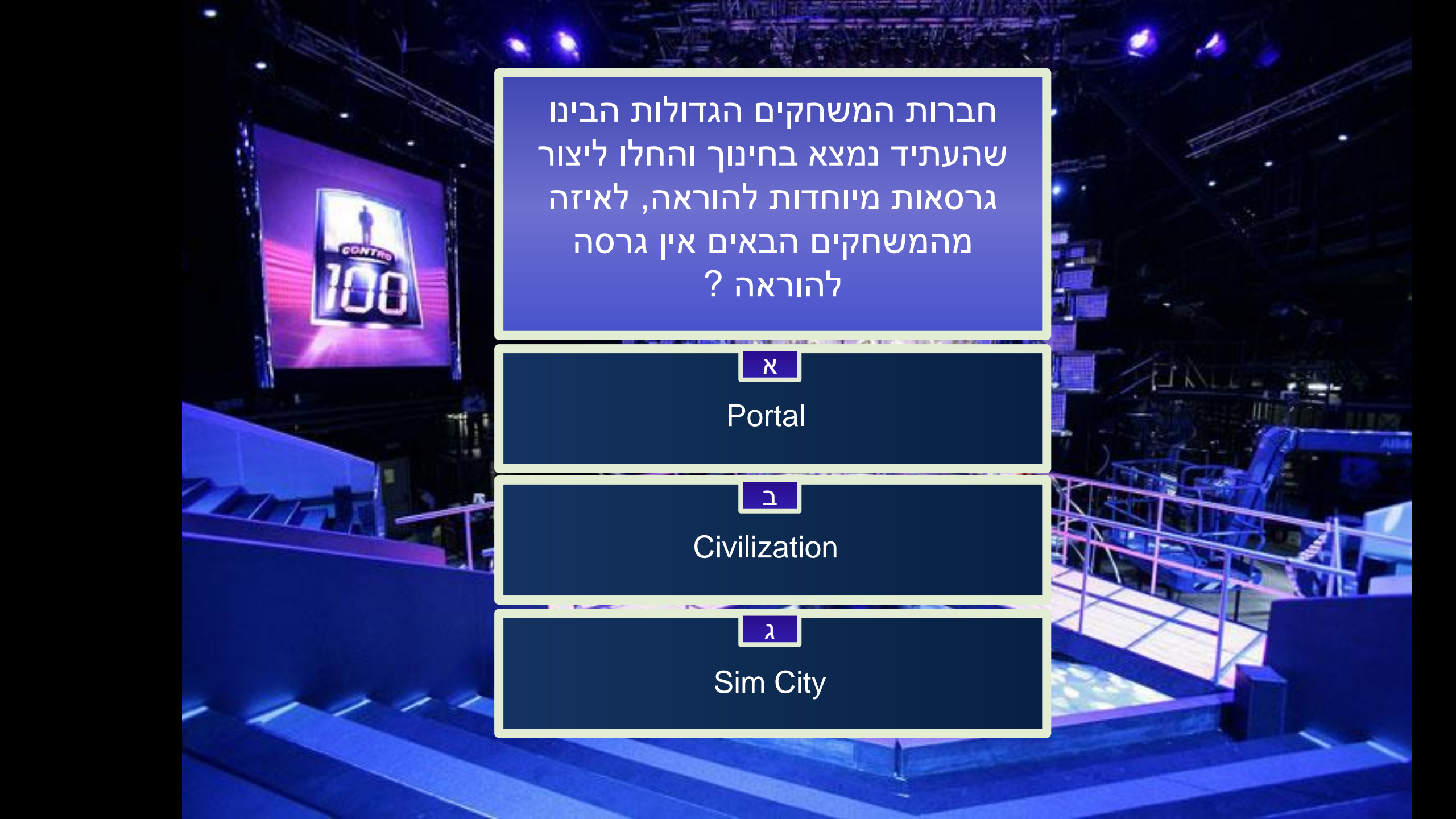
₪ 10,000

₪ 5,000

₪ 1,000

₪ 500

₪ 100



חברות המשחקים הגדולות הבינו
שהעתיד נמצא בחינוך והחלו ליצור
גרסאות מיוחדות להוראה, לאיזה
מהמשחקים הבאים אין גרסה
להוראה ?

א

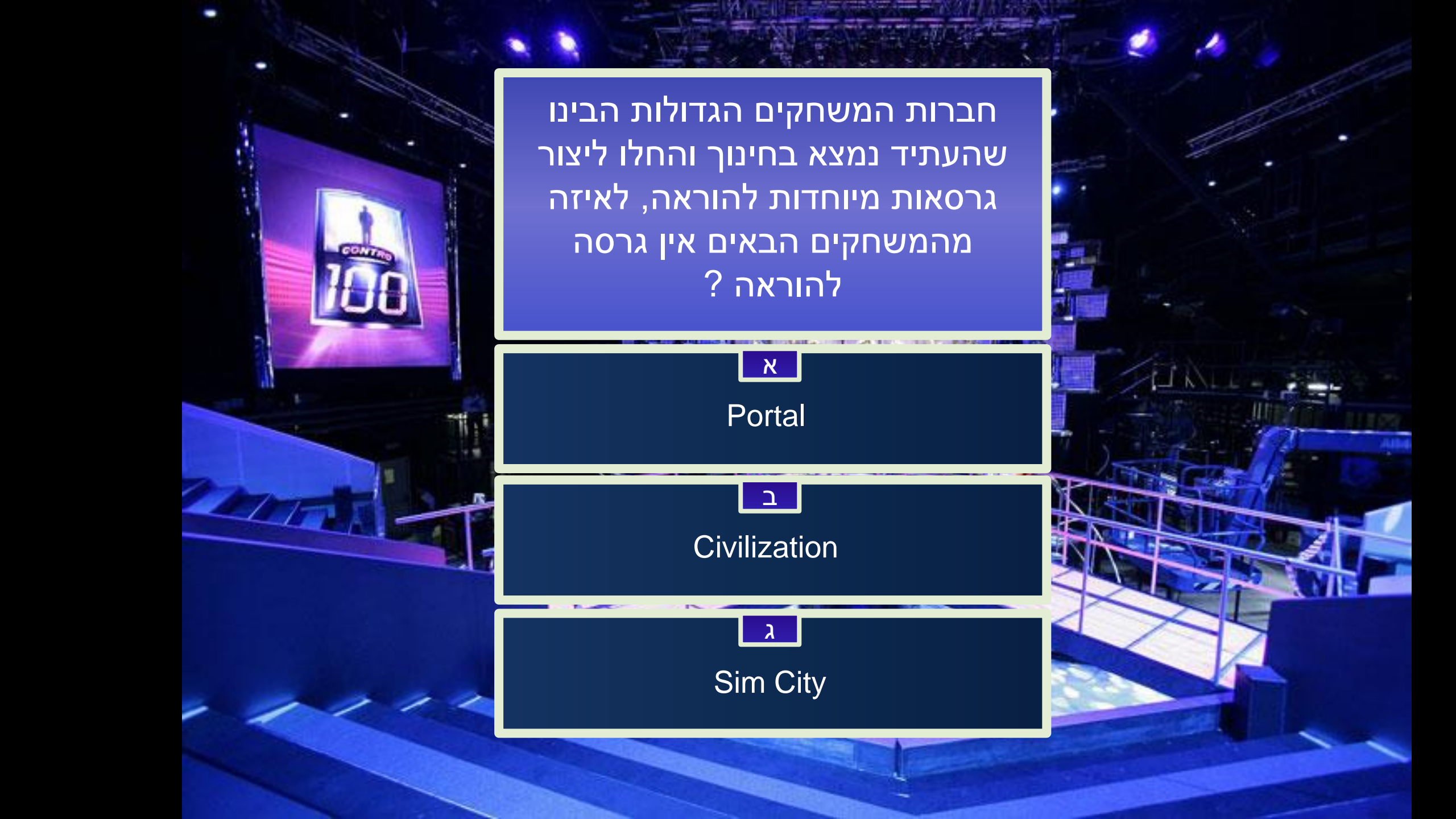
Portal

ב

Civilization

ג

Sim City



חברות המשחקים הגדולות הבינו
שהעתיד נמצא בחינוך והחלו ליצור
גרסאות מיוחדות להוראה, לאיזה
מהמשחקים הבאים אין גרסה
להוראה ?

א

Portal

ב

Civilization

ג

Sim City



₪1,000,000

₪ 750,000

₪ 500,000

₪ 100,000

₪ 50,000

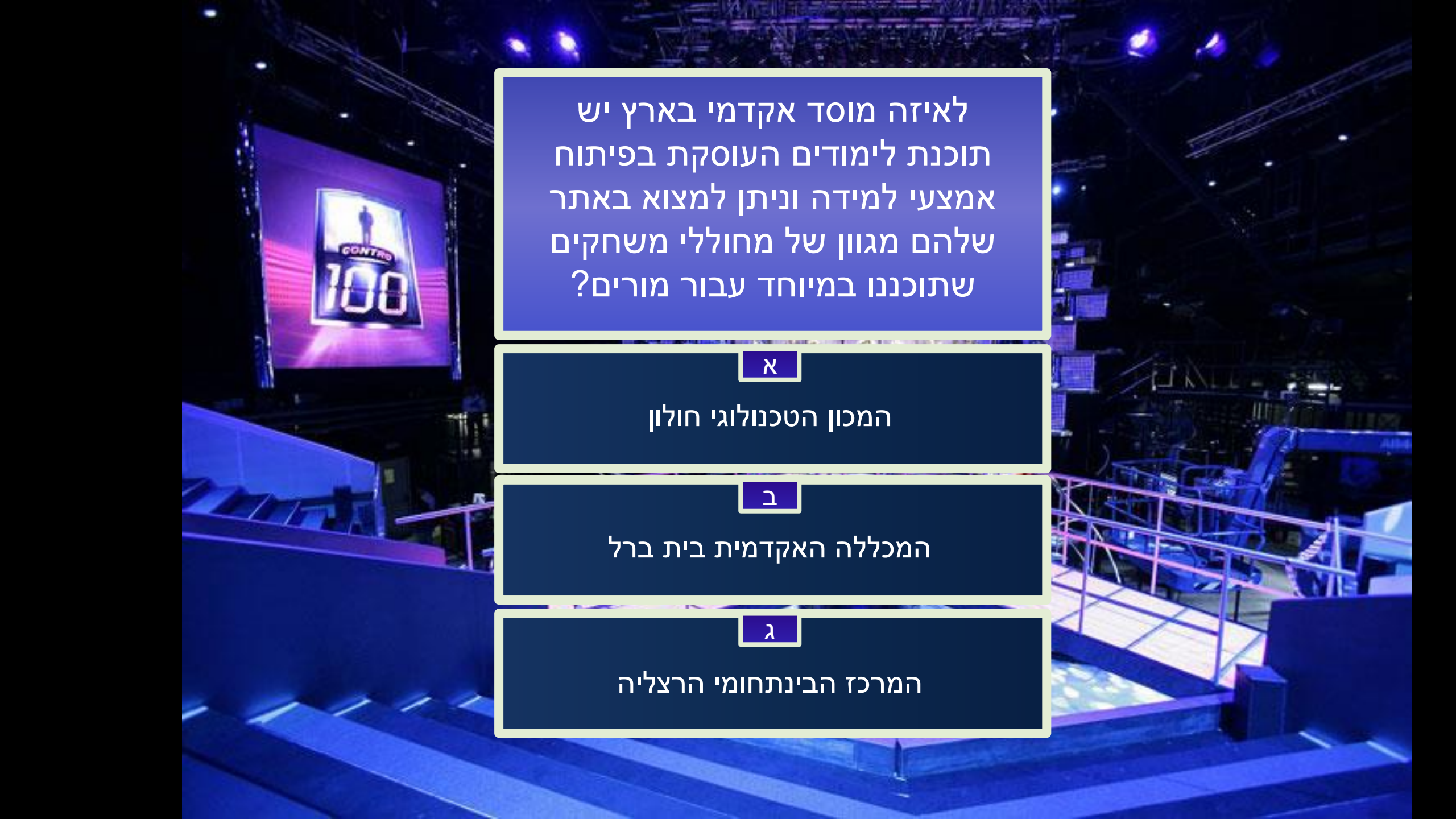
₪ 10,000

₪ 5,000

₪ **1,000**

₪ 500

₪ 100



לאיזה מוסד אקדמי בארץ יש
תוכנת לימודים העוסקת בפיתוח
אמצעי למידה וניתן למצוא באתר
שלהם מגוון של מחוללי משחקים
שתוכננו במיוחד עבור מורים?

א

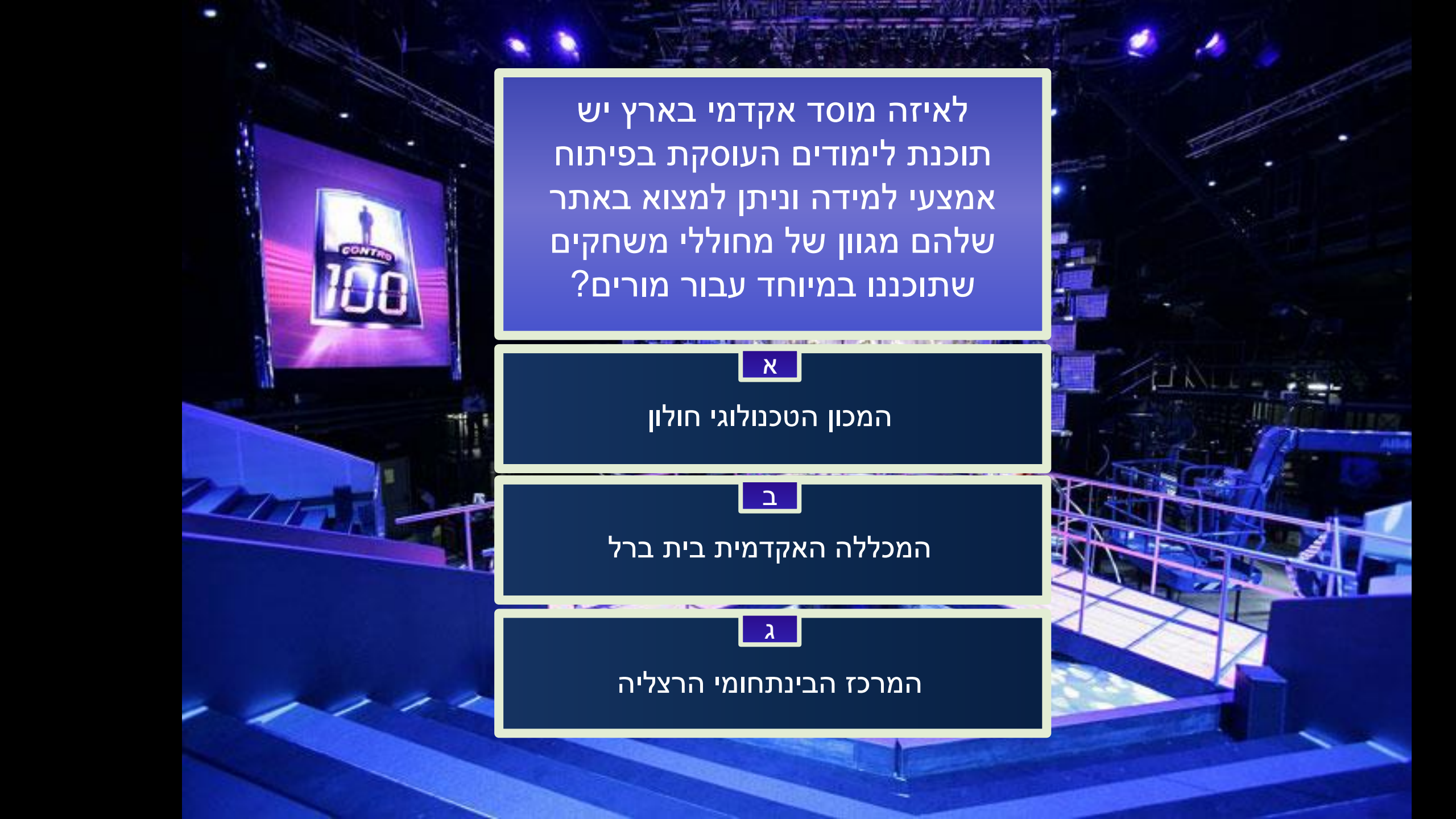
המכון הטכנולוגי חולון

ב

המכללה האקדמית בית ברל

ג

המרכז הבינתחומי הרצליה



לאיזה מוסד אקדמי בארץ יש
תוכנת לימודים העוסקת בפיתוח
אמצעי למידה וניתן למצוא באתר
שלהם מגוון של מחוללי משחקים
שתוכננו במיוחד עבור מורים?

א

המכון הטכנולוגי חולון

ב

המכללה האקדמית בית ברל

ג

המרכז הבינתחומי הרצליה



₪1,000,000

₪ 750,000

₪ 500,000

₪ 100,000

₪ 50,000

₪ 10,000

₪ 5,000

₪ 1,000

₪ 500

₪ 100

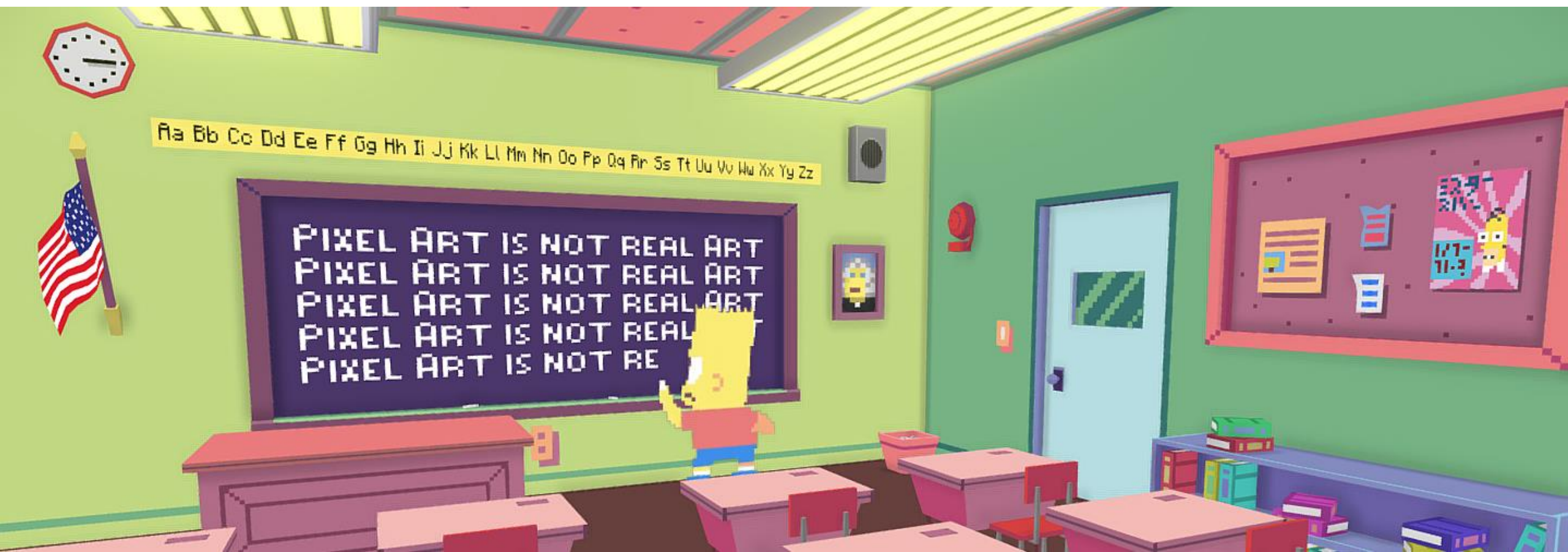
מורים כיוצרי משחקים

- מורים תמיד היו ותמיד יהיו יוצרי משחקים.
- אך כדי ליצור משחקים טובים ובעיקר משחקים דיגיטליים טובים צריך:
 - הכירות עם משחקים וידע בסיסי בתכנון ועיצוב משחקים - את זה אנחנו לומדים במהלך כל הקורס.
 - כלים טכנולוגיים ליצירת משחקים – את זה נלמד היום

אז אלו סוגי כלים קיימים?

- תבניות מחשבתיות
- כלי עריכה שתומכים באינטראקטיביות (כדוגמת Power Point)
- תבניות בכלי ערכיה אלו
- מחוללי משחקים שמיועדים למורים
- מחוללי משחקים שמיועדים למספרי סיפורים
- Modding

תבניות מחשבטיות



מרוץ ויקיפדיה

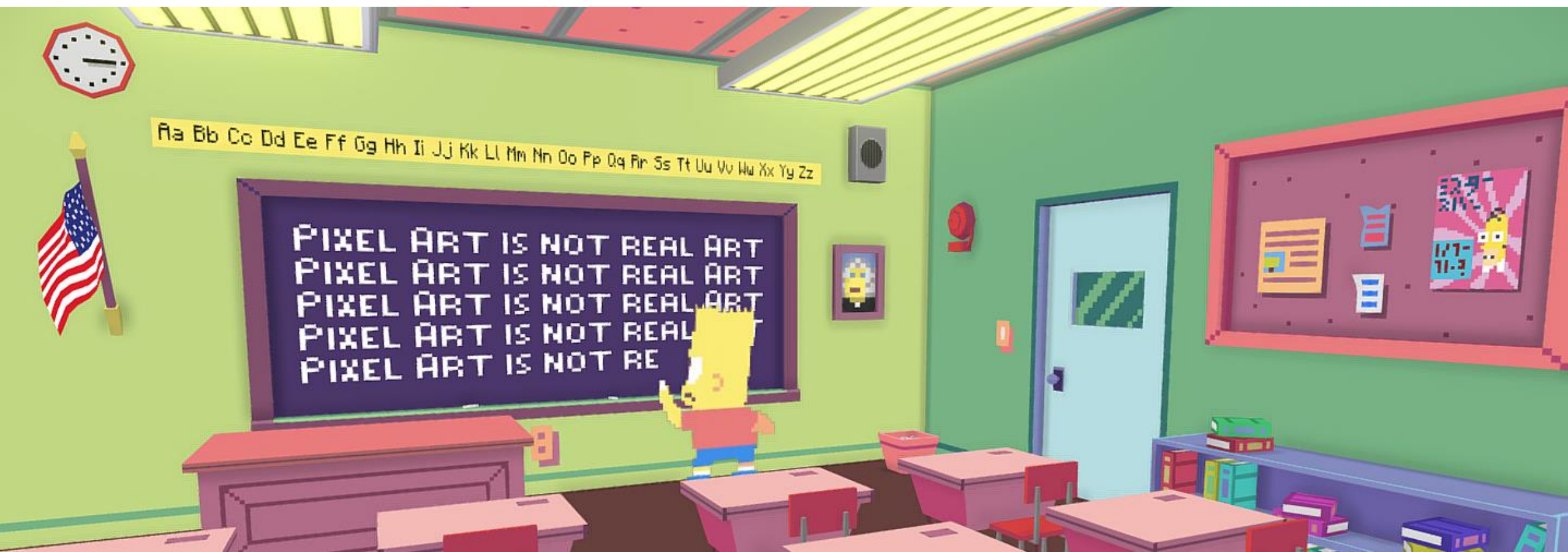


תבניות: קיקה ברוקס, סם גליקסמן.	עצוב ותכנון: סם גליקסמן, אריאלה זלינגר, טלי לבל.
גרפיקה: ארנונה רוזין, דני פינצ'וק.	יעוץ: מרדכי גבריאל סלומון.

תפזורת

C P E V S I S I J A M E D Y T
J L U L N C A E G S N N T W F
J A I I L B I N M D L I E K A
U Y M N X I I E E A L A L U R
S F U N T Z V R N I G P L D C
L U Z U I E S E B C O C I D R
W L U U F G A I G W E Q V G A
O S H J A Z S S E D D Y M B W
L H Q M B N R R T J A I R K F
F A E U O I R A M W E B A F O
X R U P F I N I T H O B F T D
M K S Y M E D A C E D O C B L
G E B A I T B E R L J K D P R
R A F U J R S G K O I T C R O
S T A C K O V E R F L O W O W

כלי עריכה



Office 365



Google Drive

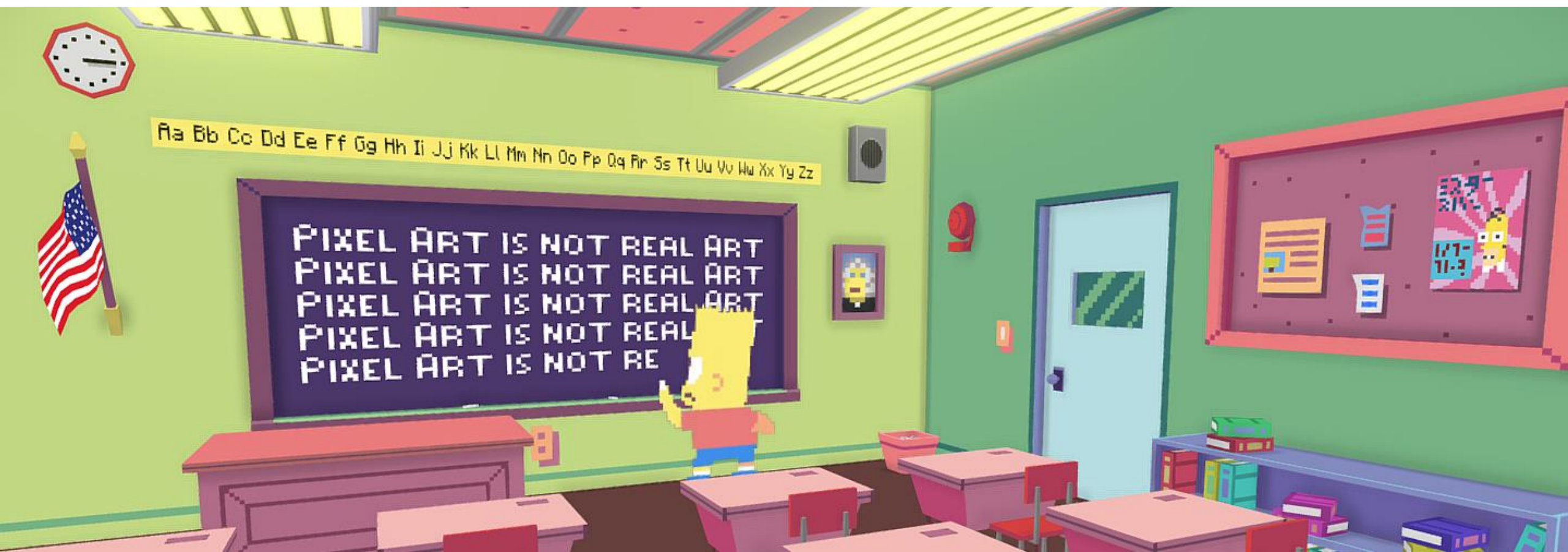
Keep everything. Share anything.



playbuzz



תבניות







מעל 300 אלף תבניות
של משחקים (לא כולם
דיגיטליים)

You Selected:

Types

Games ✕

Grades

- | | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> PreK | <input type="checkbox"/> 6th |
| <input type="checkbox"/> K | <input type="checkbox"/> 7th |
| <input type="checkbox"/> 1st | <input type="checkbox"/> 8th |
| <input type="checkbox"/> 2nd | <input type="checkbox"/> 9th |
| <input type="checkbox"/> 3rd | <input type="checkbox"/> 10th |
| <input type="checkbox"/> 4th | <input type="checkbox"/> 11th |
| <input type="checkbox"/> 5th | <input type="checkbox"/> 12th |

Other

- ☐ Not Grade Specific
- ☐ Higher Education
- ☐ Adult Education
- ☐ Homeschool
- ☐ Staff

CCSS

Math

Grade ▾

Domain ▾

ELA

Grade ▾

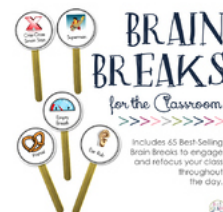
Domain ▾

Subjects

Sort by: Rating ▾

View:

showing 1-24 of 306,759 results



Brain Breaks

by 3rd Grade Thoughts

****TpT Top 20 All-Time Bestseller**** *Updated to include descriptions that fit on the BACK of the circle! Now they are *PERFECT* for anyone who comes in your class to lead a Brain Break! If you've already...

Subjects: Specialty, Other (Specialty), Classroom Management

Grades: Kindergarten, 1st, 2nd, 3rd, 4th, 5th, Homeschool

Types: Activities, Fun Stuff, Games

Also included in: [Brain Breaks \(Ultimate Bundle\)](#)

\$5.75

10,695 Ratings

★★★★ 4.0

Digital Download

PDF (4.4 MB)

Add to cart

+ Wish List



Money I Have, Who Has Game

by Jason's Online Classroom

Money I have, who has Game - Instead of money, we accept ratings and comments as "payment" for this free money game (puns intended!). This is a free U.S. Money I have... Who has? Game to help students...

Subjects: Basic Operations, Mental Math, Tools for Common Core

Grades: 2nd, Homeschool

Types: Activities, Fun Stuff, Games

FREE

9,735 Ratings

★★★★ 4.0

Digital Download

PDF (20.31 MB)

+ Wish List



Back to School Activities- Getting to Know You - First Week - Icebreakers

by Kristine Nannini

Great for back to school! Team building ideas, ice breakers, get to know you ideas, and more! Included in this TOP-SELLING resource are 30 fun beginning of the year, back to school, team building activities to bring...

Subjects: Classroom Management, Holidays/Seasonal, Back to School

Grades: 3rd, 4th, 5th, 6th, Homeschool

Types: Activities, Fun Stuff, Games

\$6.00

8,872 Ratings

★★★★ 4.0

Digital Download

PDF (13.14 MB)

Add to cart

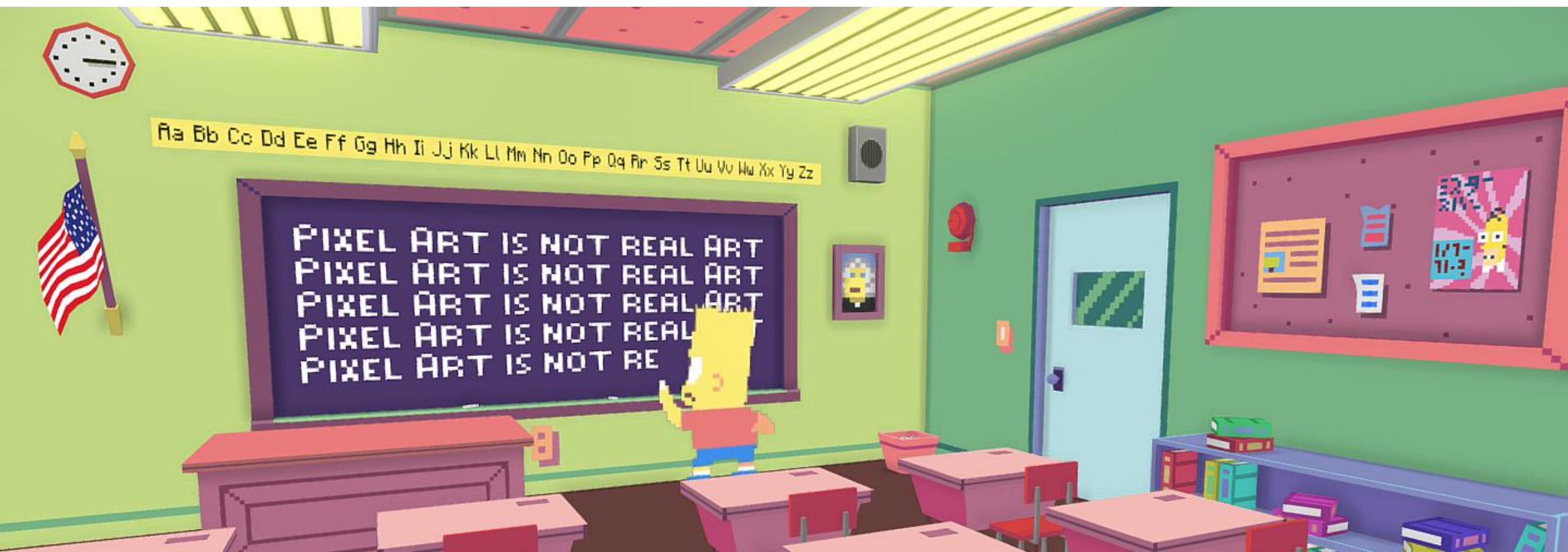
+ Wish List

Also included in: [Back to School Activities Team Building First Week of School Activities BUNDLE](#)

SCRATCH



מחוללי משחקים למורים



Kahoot!

Already got an account?

SIGN IN

GREAT LEARNING STARTS BY **ASKING GREAT QUESTIONS**

Access is free and only takes 30 seconds!

GET MY FREE ACCOUNT ▶

What is it?

חידונים וסקרים שיתופיים איך זה עובד?



התחילו עכשיו - בחינם!



< חידון האולימפיאדה בתכנית הבוקר של ... >

הצטרפו לחידון

Play class quiz games! The teacher's computer is used to monitor real-time results.

Students' devices show questions and clickable answer options.

QUIZZZ

Play class quiz games! The teacher's computer is used to display questions.

Students' devices show clickable buttons.

Kahoot!

Play class quiz games! The teacher's computer displays team progress.

Teams race to match all terms and definitions. Terms are divided among team members' devices. Wrong answers reset progress to zero.

Quizlet Live

Play a drawing guessing game! Two teams rotate players to draw words on one iPad.

The iPad is displayed on big screen. Teammates guess what is being drawn to earn points.

SKETCHPARTY TV

Play class quiz games! The teacher's computer is used to display questions.

Students' devices show questions and clickable answer options.

Trienty
Trienty for Live Events

Play class quiz games! The teacher's computer can display team progress or view live results.

Students' devices show each question and answer explanations.

Quiz?lize



TINY
TAP





< צפו במשחק

הצילו את הפילים! מתמטיקה, כיתות ח' - ט'

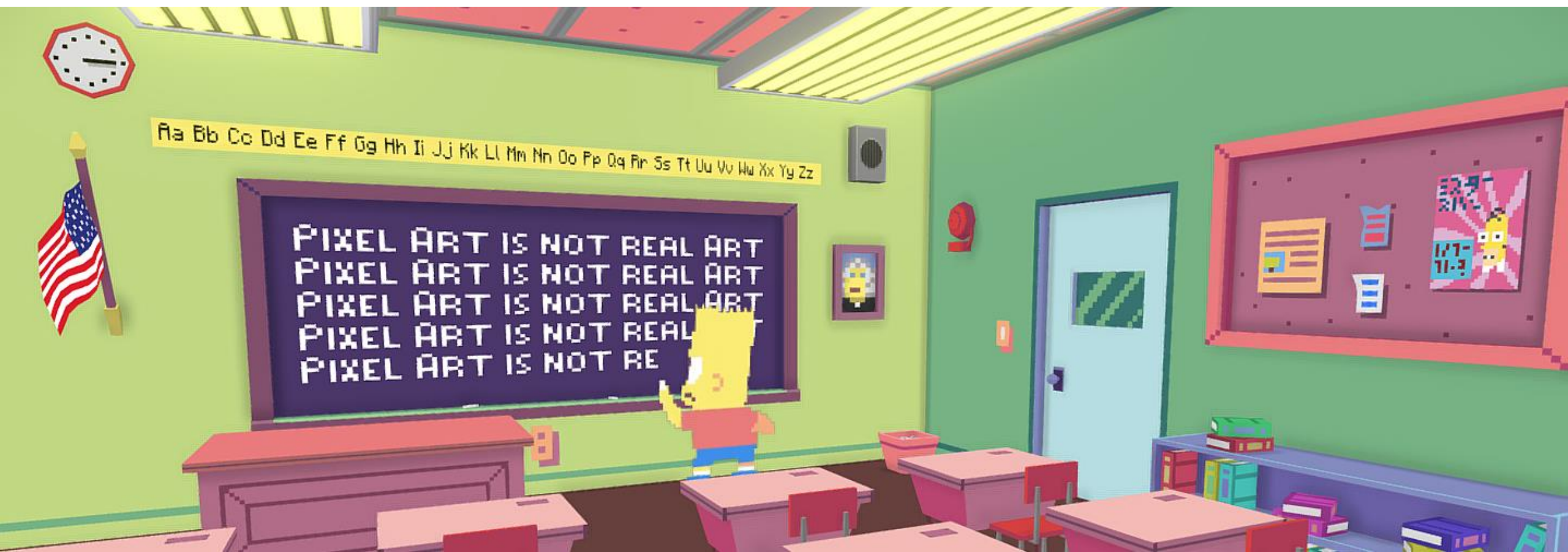


שחררו את הפוטנציאל של התלמידים שלכם!

To Be Education היא פלטפורמת למידה אינטרנטית המאפשרת פיתוח של יצירתיות וחדשנות
דיוני דילמה, חקר ומשימות | פיתוח מיומנויות המאה ה-21 | מבוסס על תכנית הלימודים | הערכה חלופית ומעצבת | למידת עמיתים
לא מחייב ידע מוקדם, מתאים לכל מורה ולכל תלמיד/ה

מחוללי משחקים למספרי סיפורים

שבדאי שגם מורים יכירו



Adventure Development & Runner - Interactive Fiction Toolkit

[Register](#) | [Login](#)

Welcome Guest

The PK Girl
The Fortress of Fear
All Through the Night
The Warlord, The Princess & The Bulldog
the virtual human
IL GOLEM (italian)
Ghost Town
Give Me your Lunch Money 2010
Top Hat
In The Claws Of Clueless Bob

how do you let your player know that the game is over?

The Writing Challenge Reborn

VARIABLES WITH RANDOM NUMBER ASSIGNMENT

"Crappiness of Quest Games"

Developer Program Room Limits?

Oxford IF meetup

HAPPY BIRTHDAY ELLIOTM

How to make x amount of turns pass via a task?

Who first?

Conversation Issues

The House Husband
A Day At The Office
Free Room v1
The PK Girl
My School Social Studies Project
the House

Interactive Fiction (formerly referred to as Text Adventures) are a cross between reading a book and playing a game, where you control the main character. Rather than reading the story from start to finish, you interact with everything by typing commands at a prompt, discovering things as you go along. Well written games give you, the player, the impression that anything you type is understood by giving a sensible and meaningful response. Indeed, part of the fun of playing interactive fiction games is discovering responses to things you didn't expect to have been catered for.

Most interactive fiction follows the same basic rules - these include walking from location to location using compass directions (north, east, south-west etc). You can normally pick objects up, drop them, put them on things, talk to characters, push things and much more. This handy sheet for beginners explains many common commands used in games.

➤ How do you create Interactive Fiction games?

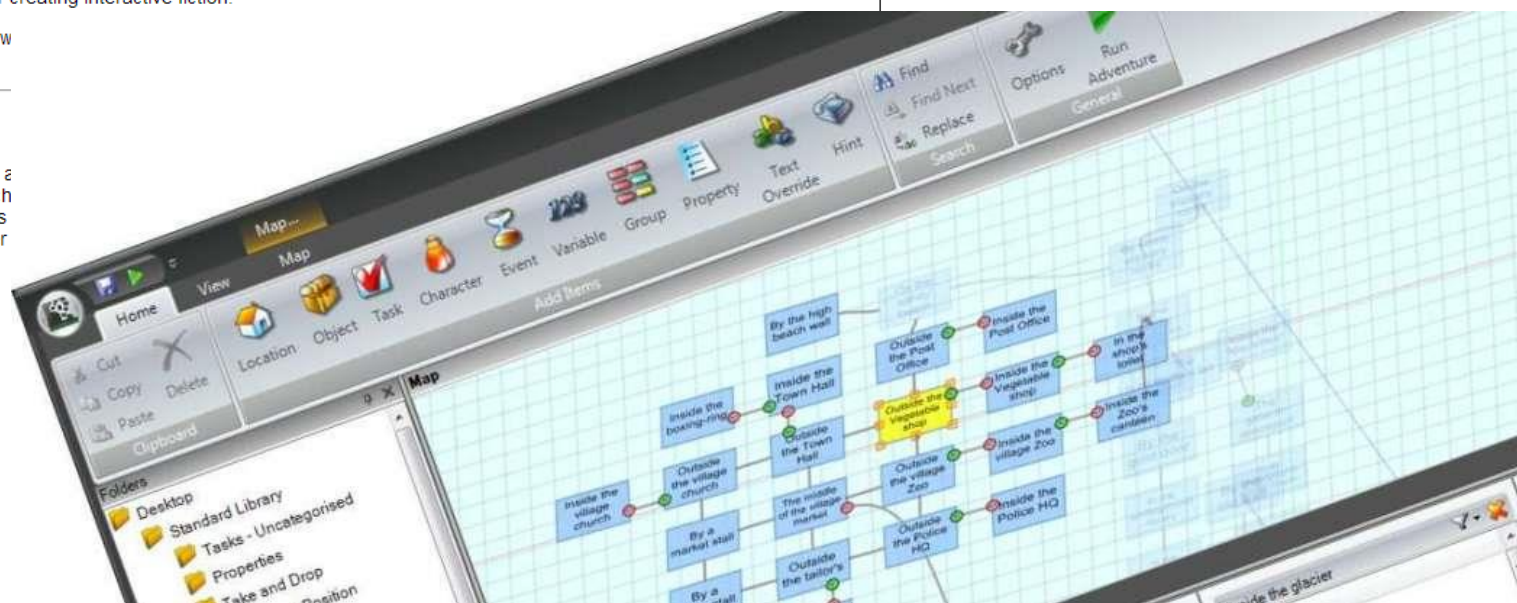
There are several different systems for creating interactive fiction. All have their advantages and disadvantages. However, all of the alternatives require you to do some sort of programming.

ADRIFT is different by being a completely GUI driven application, designed to be intuitive and easy to use. ADRIFT also has a long standing reputation for being the easiest system to use for creating interactive fiction.

ADRIFT has a separate editor for each item you want to add, and make choices from dropdown menus.

➤ About ADRIFT Developer

ADRIFT Developer is a Windows application that helps you tell your story by making everything else easy, such as trying to figure out how to code the game. Games are saved into folders, allowing you to group things together.





Twine is an open-source tool for telling interactive, nonlinear stories.

You don't need to write any code to create a simple story with Twine, but you can extend your stories with variables, conditional logic, images, CSS, and JavaScript when you're ready.

Twine publishes directly to HTML, so you can post your work nearly anywhere. Anything you create with it is completely free to use any way you like, including for commercial purposes.

Twine was originally created by Chris Klimas in 2009 and is now maintained by a whole bunch of people at [several different repositories](#).



[Download](#)
1.4.1, for [Windows](#) and [OS X](#)



[Try The Preview](#)
2.0 preview, for modern browsers

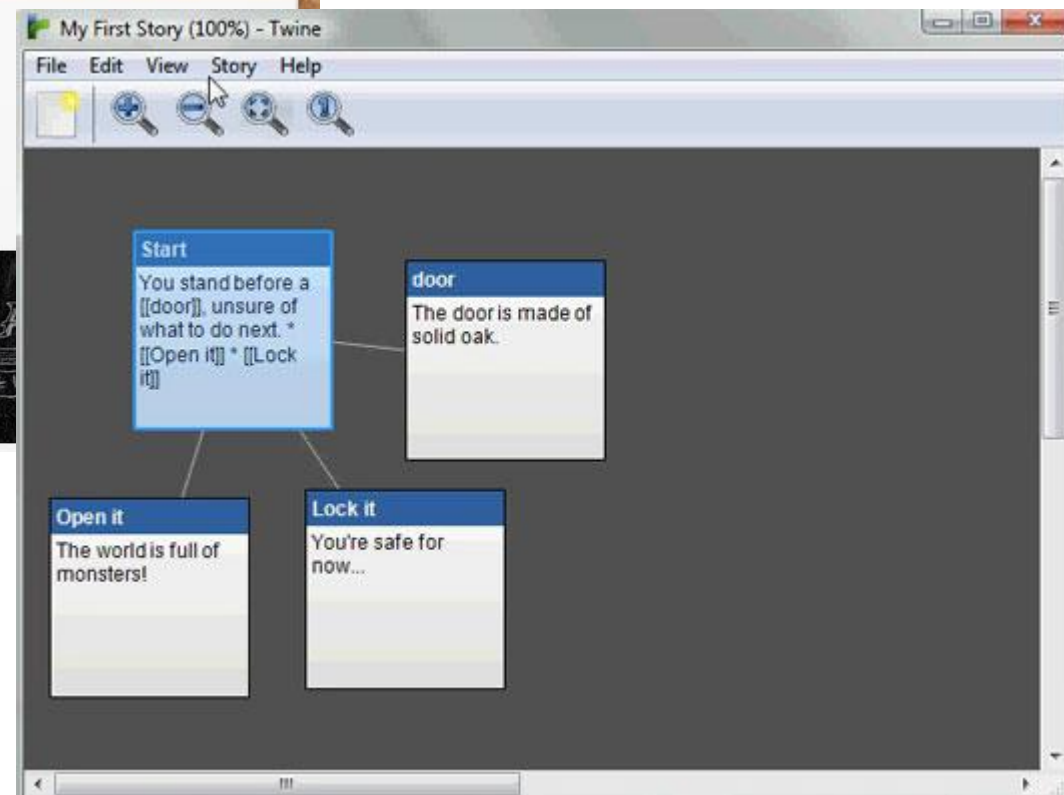
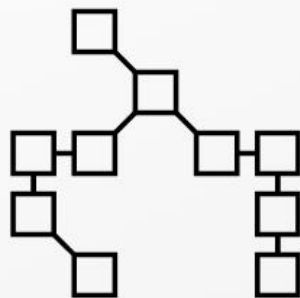
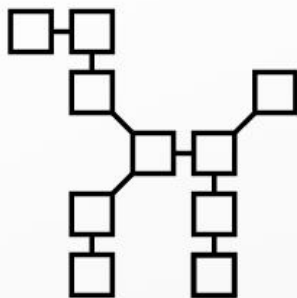


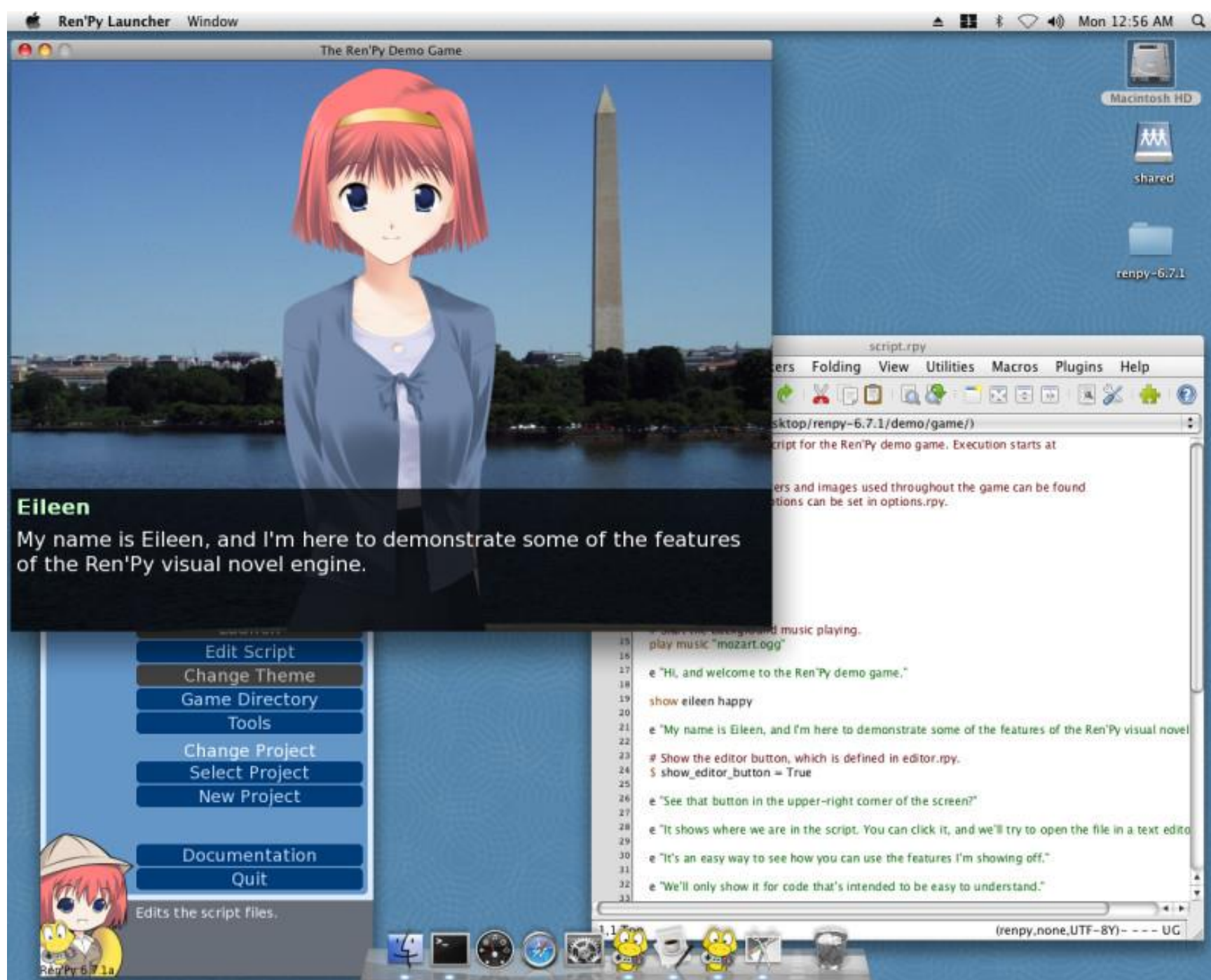
[Wiki](#)
tutorials, documentation

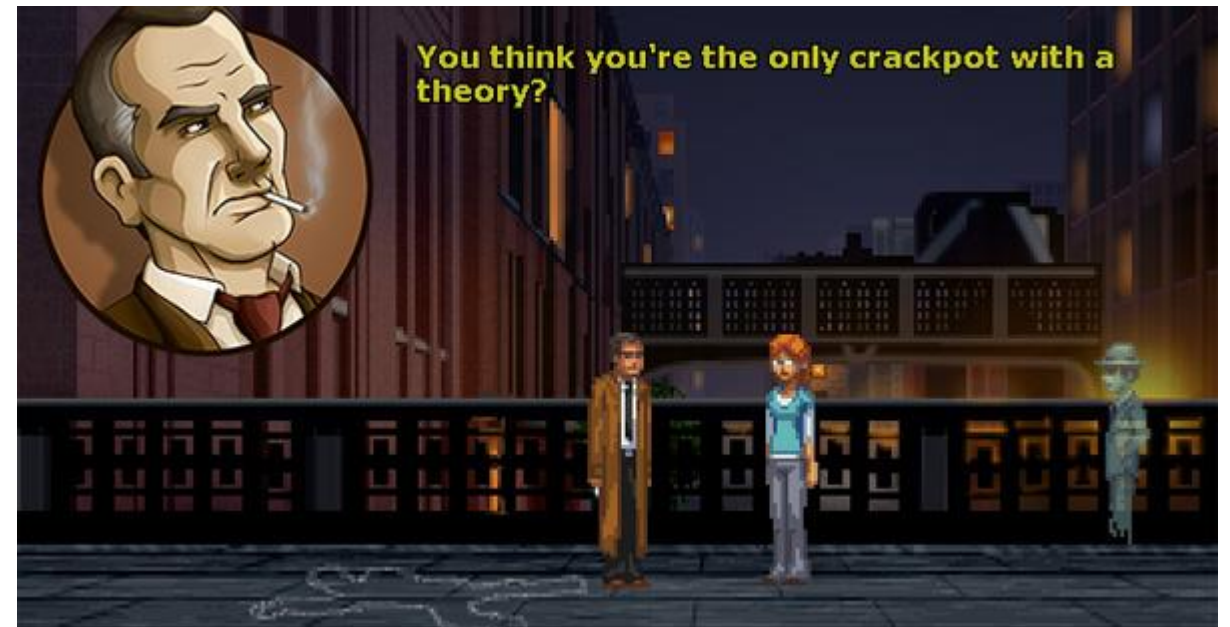


[Forum](#)
get help, share your work

Twine has been used to create hundreds of works. Here's a sample:



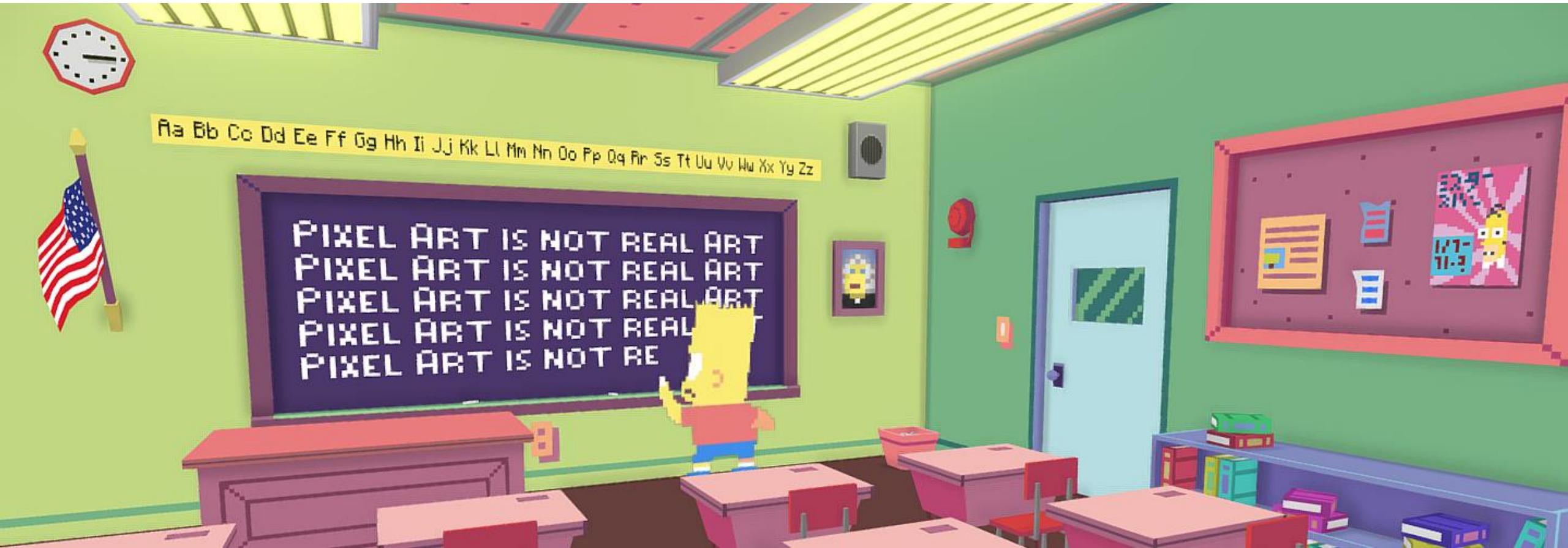




Adventure Game Studio



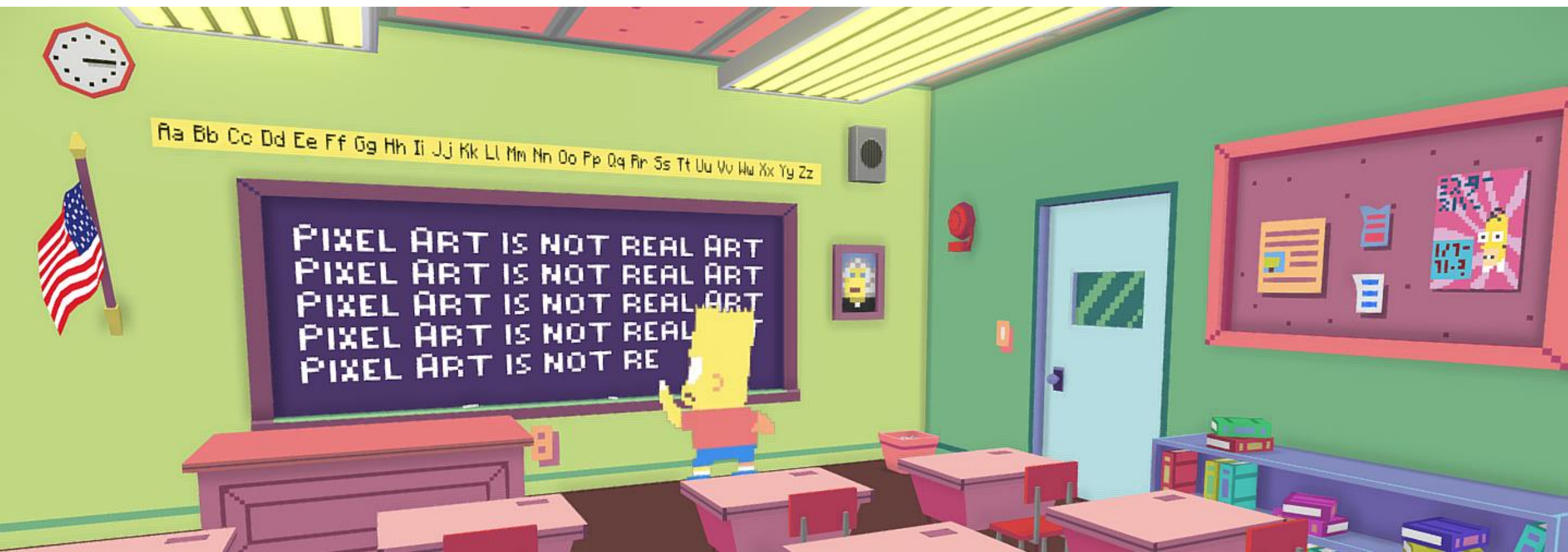
Modding







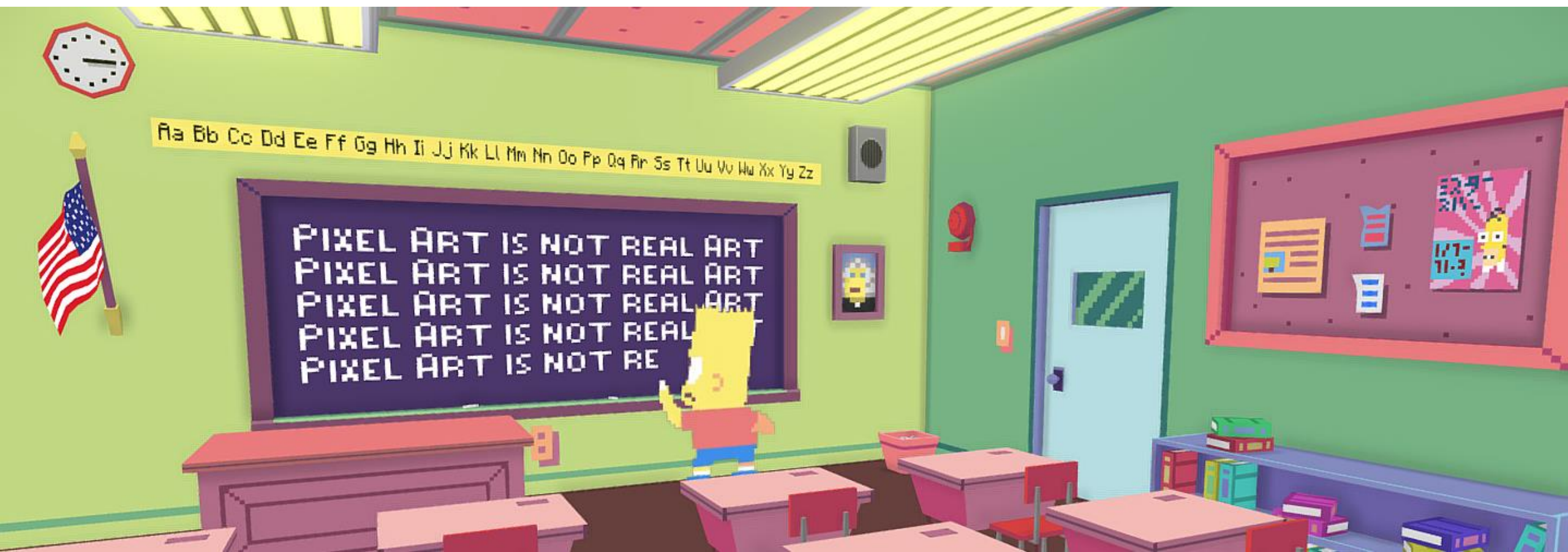
תלמידים יוצרים



תלמידים יוצרים

- ליצור משחק ברוב המקרים מלמד הרבה יותר מאשר לשחק במשחק.
- כל כלי שהוצג פה יכול להיות כלי שמשמש את התלמידים, ולא אתכם, ליצור משחקים.
- אם החלטת לבקש מהתלמידים ליצור משחקים, אל תקטינו ראש, בדקו את הכלי טוב לפני כן, צרו בו משחק, ורק אז החליטו.
- דרשו מהתלמידים להפעיל את המשחק שלהם עם שחקנים אמיתיים בכיתה, רק כך יוכלו לקבל משוב על מה שעשו ועל תהליך הלמידה שעברו.

דוגמאות משנים קודמות



Turn Google spreadsheets into a variety of games






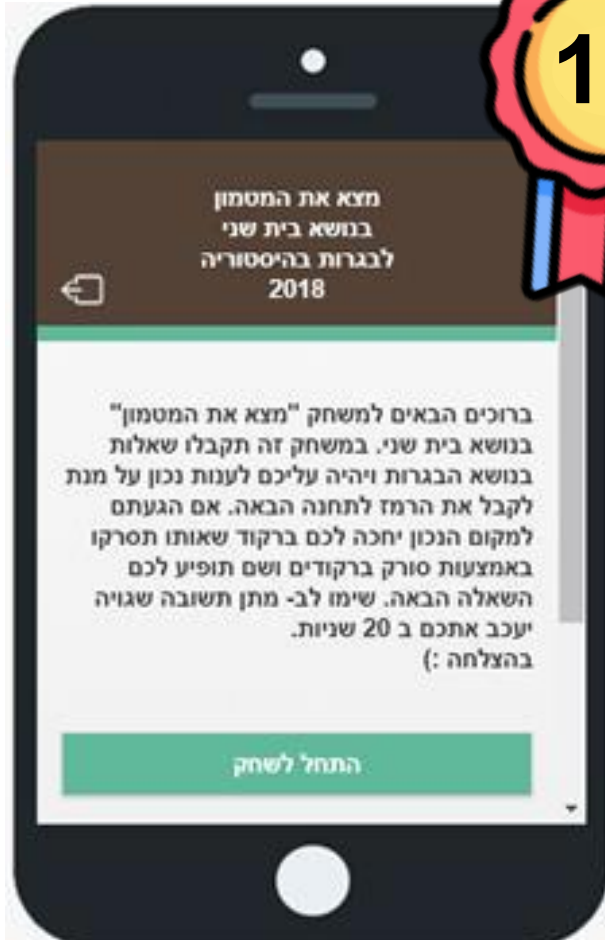






flippity.net  

שאלון טריוויה בנושא
אנגלית עם Flippity

שימוש ב Treasure HIT
ללימוד היסטוריה



שאלות טריוויה על לוח
הכפל עם Scratch



שימוש ב Tiny Tap לבניית
משחק לעיוורים



תרגול דקדוק באנגלית עם
Jeopardy (תבנית PP)



שימוש ב to-be-education
ללימוד הסתברות באמצעות
משחק תפקידים

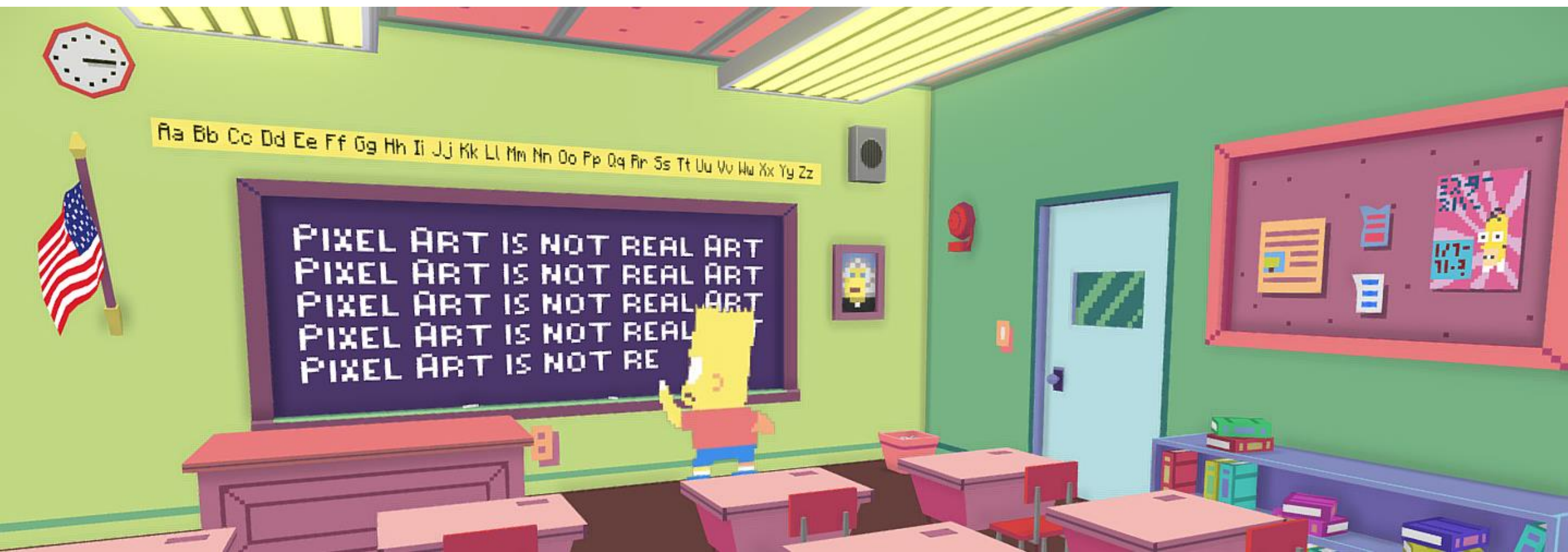


תרגול מתמטיקה באמצעות
Triventy



שימוש ב Bitsboard ליצירת
משחקים לתרגול קריאה

תרגיל



תרגיל לבית: Duolingo



- כנסו לאתר <https://www.duolingo.com/>, או הורידו אפליקציה בשם Duolingo למכשיר נייד.
- הירשמו לאתר, והתחילו ללמוד. סיימו לפחות שיעור אחד. נסו לשים לב למאפיינים בחוויה שמזכירים לכם משחקים והכינו רשימה של מאפיינים אלו.
- הגישו את רשימת המאפיינים וכן את התרשמות מהחוויה (בסרטון או מייל)
- יש להגיש את במייל dudipels@gmail.com לפני השיעור הקרוב

לקריאה נוספת או שאלות
www.dudipeles.com
dudipeles@gmail.com

“If we teach today as taught yesterday
we rob our children of tomorrow”
John Dewey

