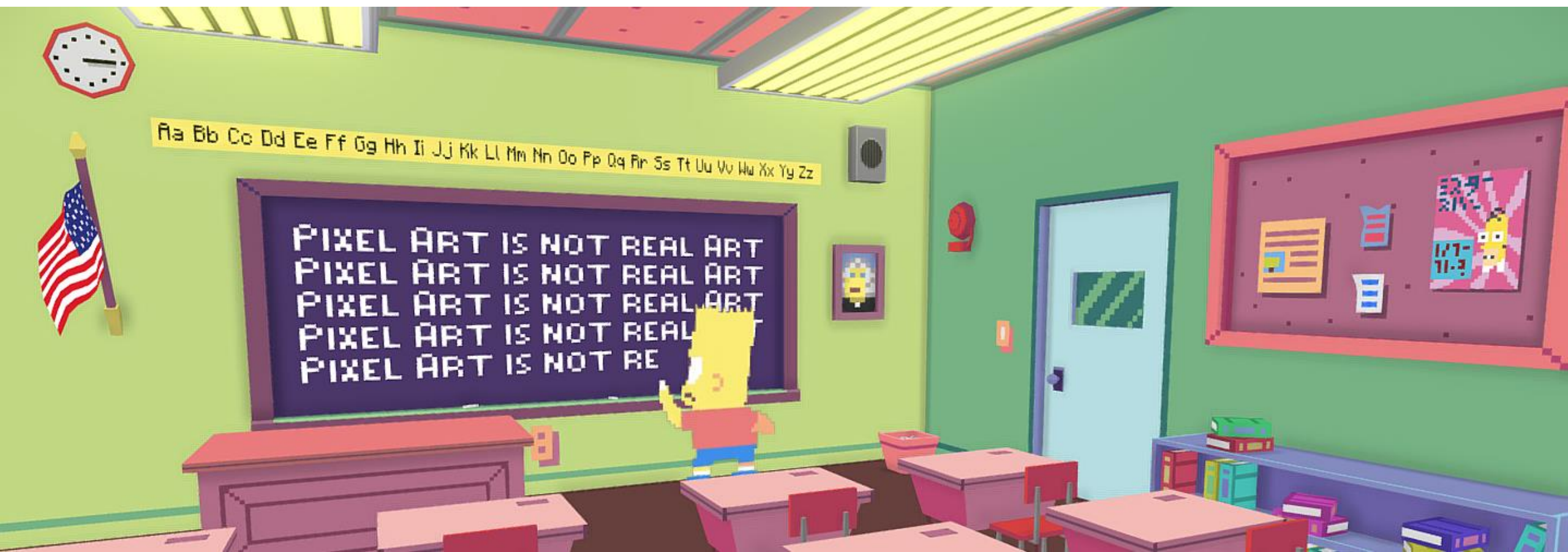


שילוב משחקי מחשב בהוראה ובלמידה

שעור 6: שימוש במנגנוני משחק

דודי פלס



מי מציג מתי? ←

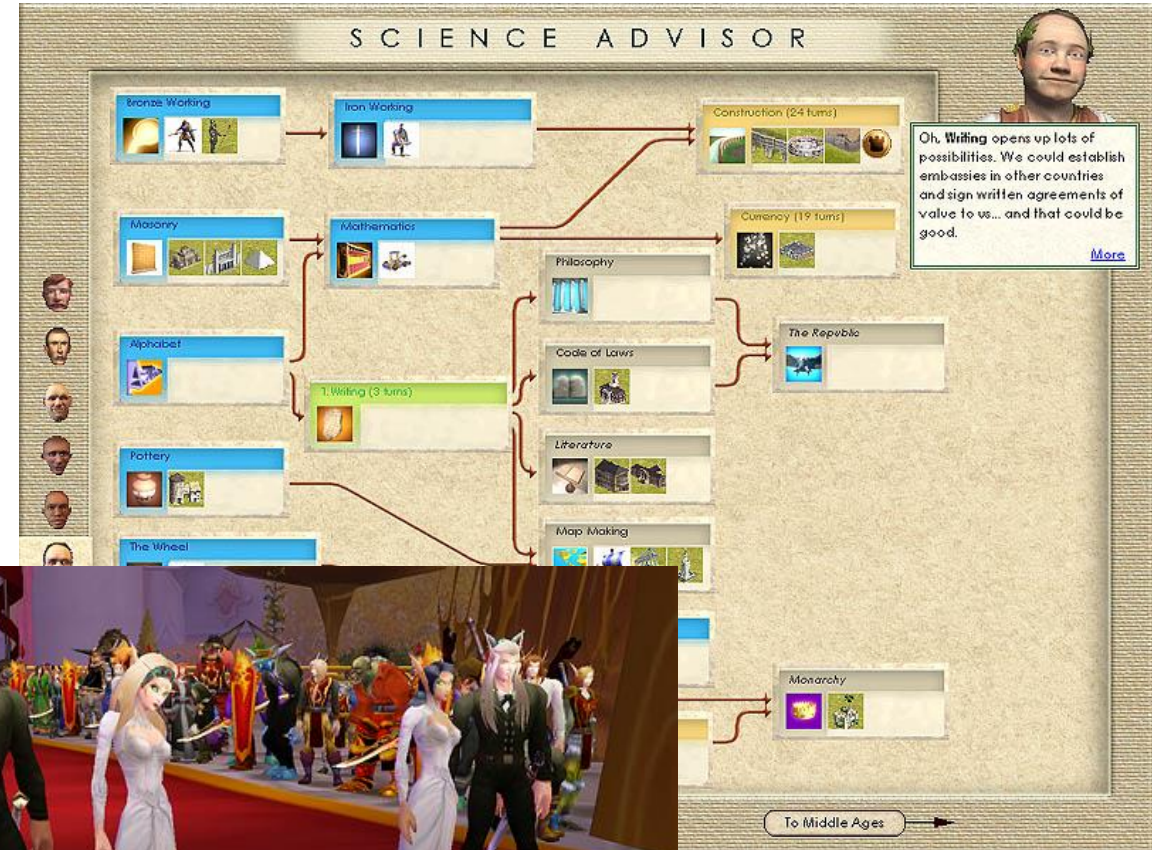
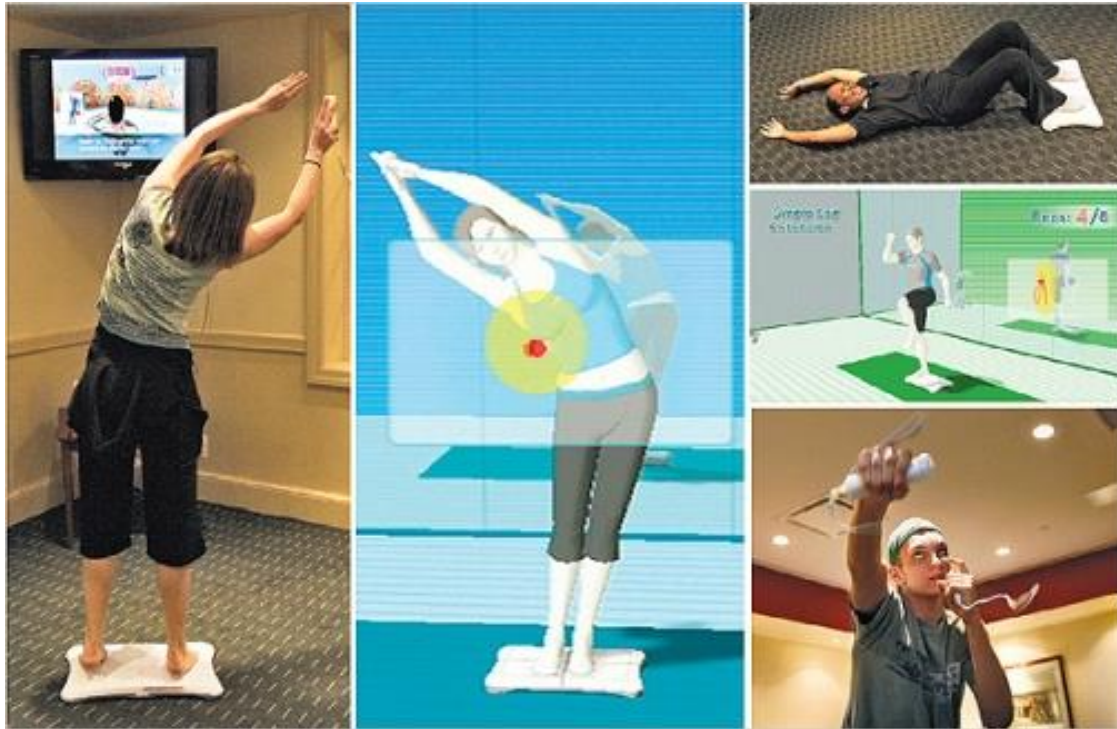
11.6.2019	21.5.2019
אילנה	גלעד
איריס	דורלי
אפרת	דנה
טלי	דקלה
יגאל	יהל
יניב	ליאור
מרים	מאירה
נידאא	מעין
סיגל	עדי ב
עדי	ציפי
פלור	קרן
רווית	שחר



החשיבה המסורתית היא שלמשחקים אין
השפעה על ה"חיים האמתיים"

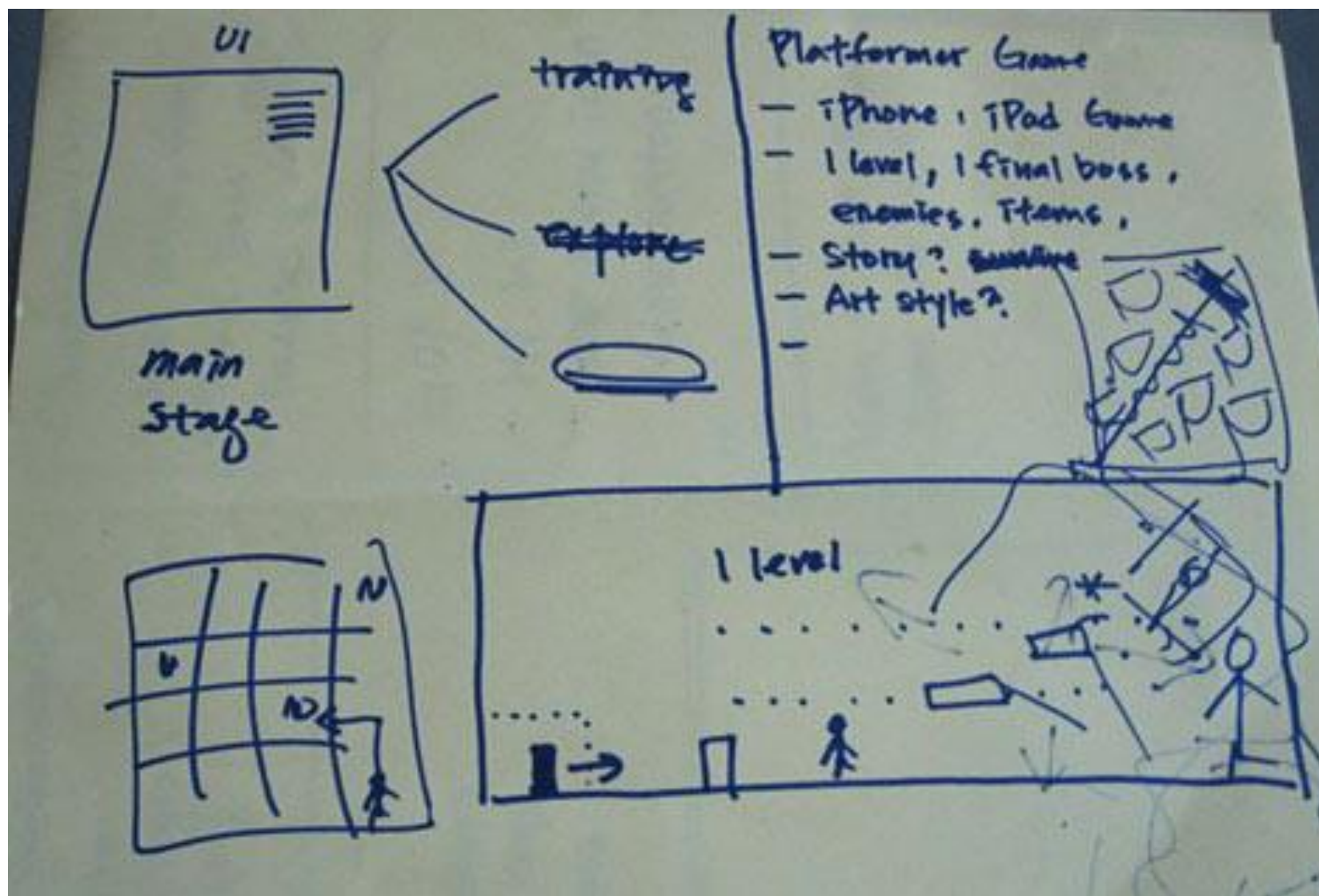
(Johan Huizinga magic circle)

משחקים משנים את החיים



Gamification

The concept that you can apply the basic elements that **make** games fun and engaging to things that typically aren't considered fun

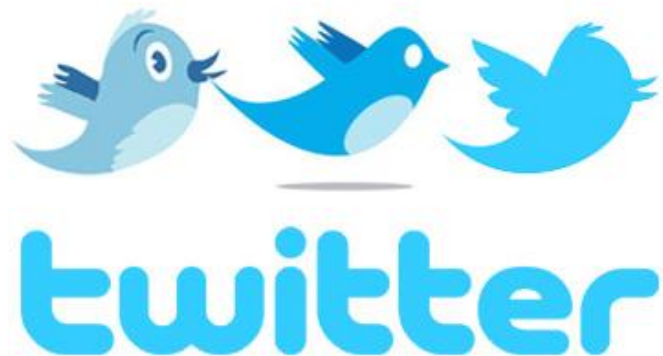


הכר ועשה שימוש בתובנות מתחום המשחקים

הבהרה – מה זה לא Gamification ?

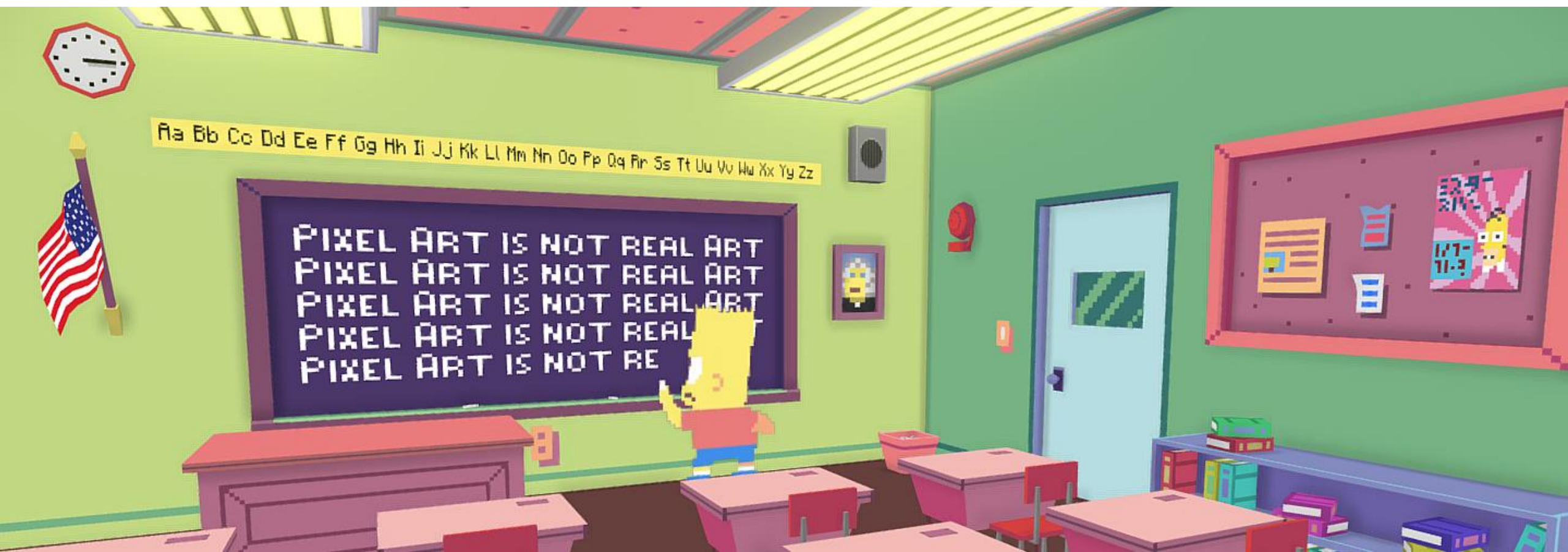


משחק

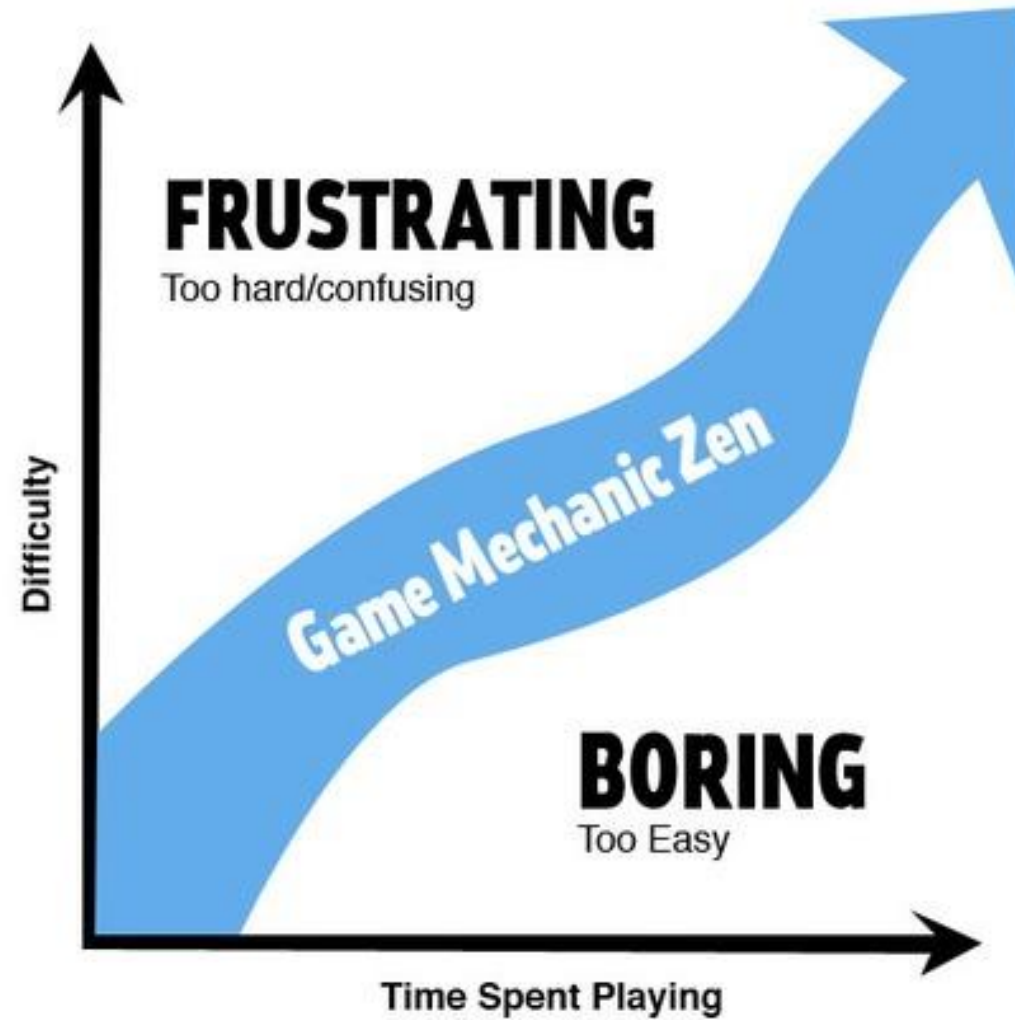


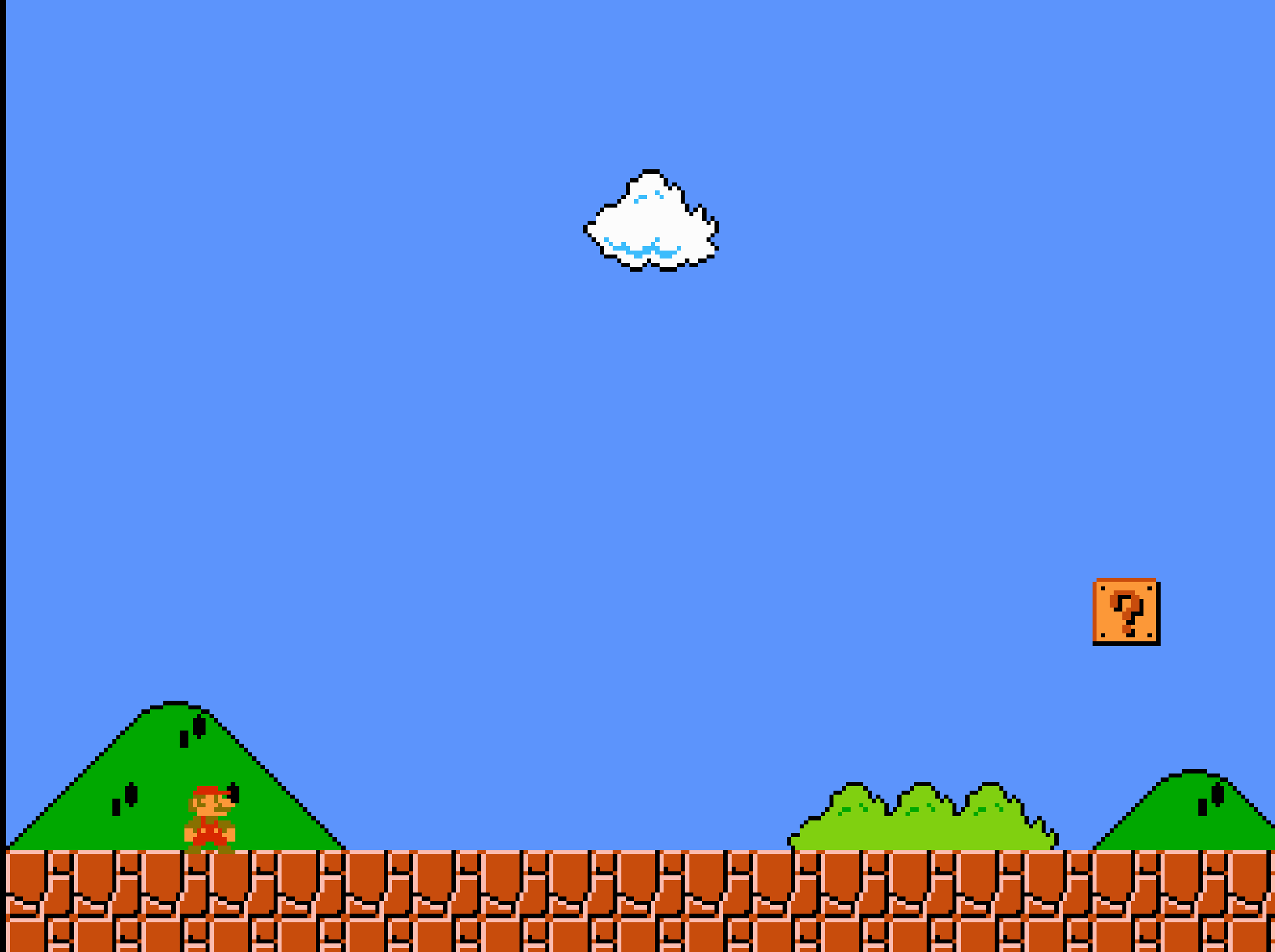
עיצוב גראפי משחקי

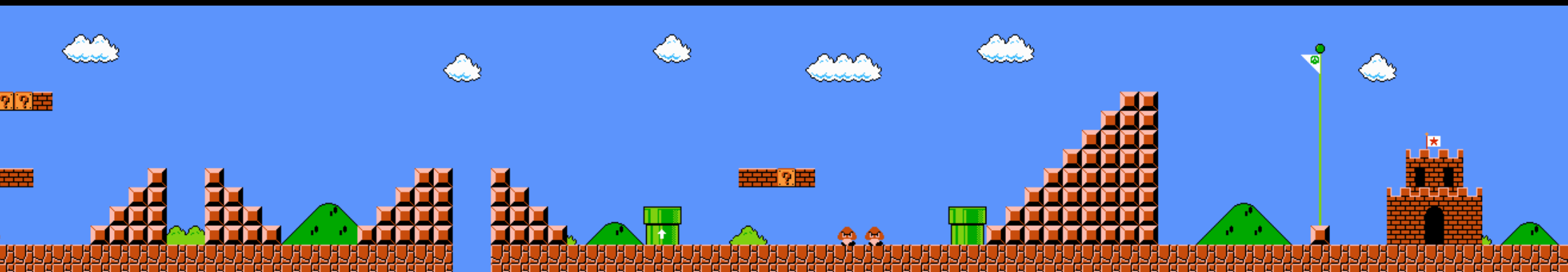
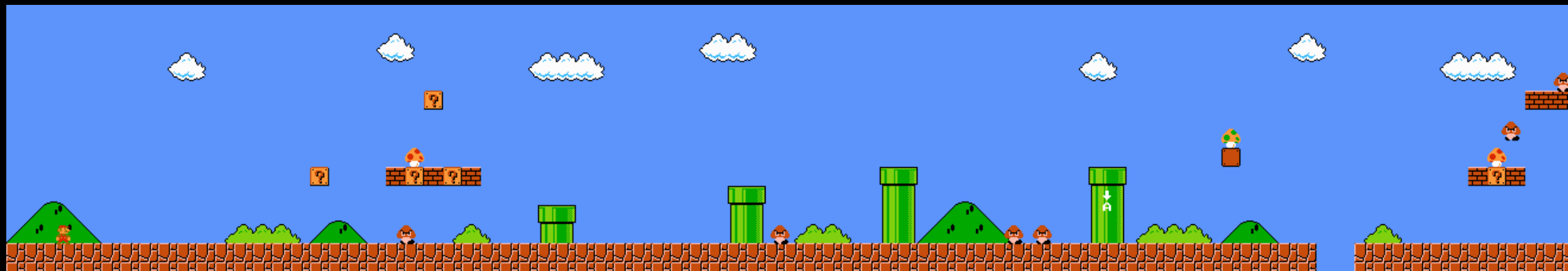
2 תיאוריות מרכזיות במחקר משחקים



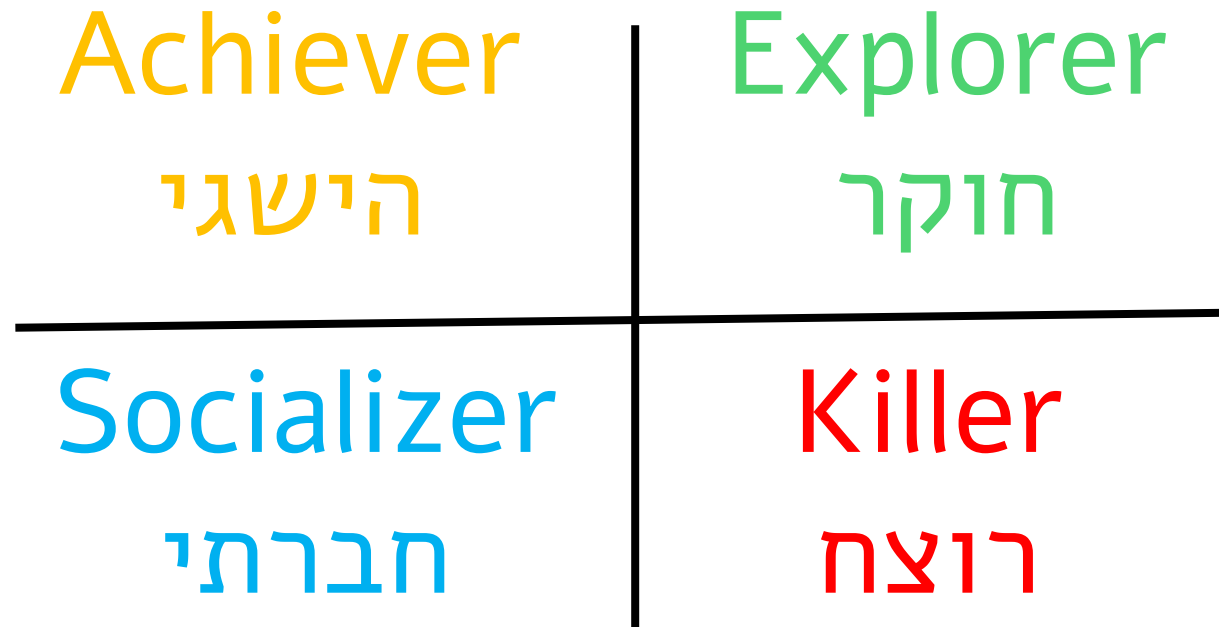
FLOW







תכנון תוך התחשבות במוטיבציות



Dudi: EAKS: E 73%, A 60%, K 40%, S 27%

Why do people enjoy games ?

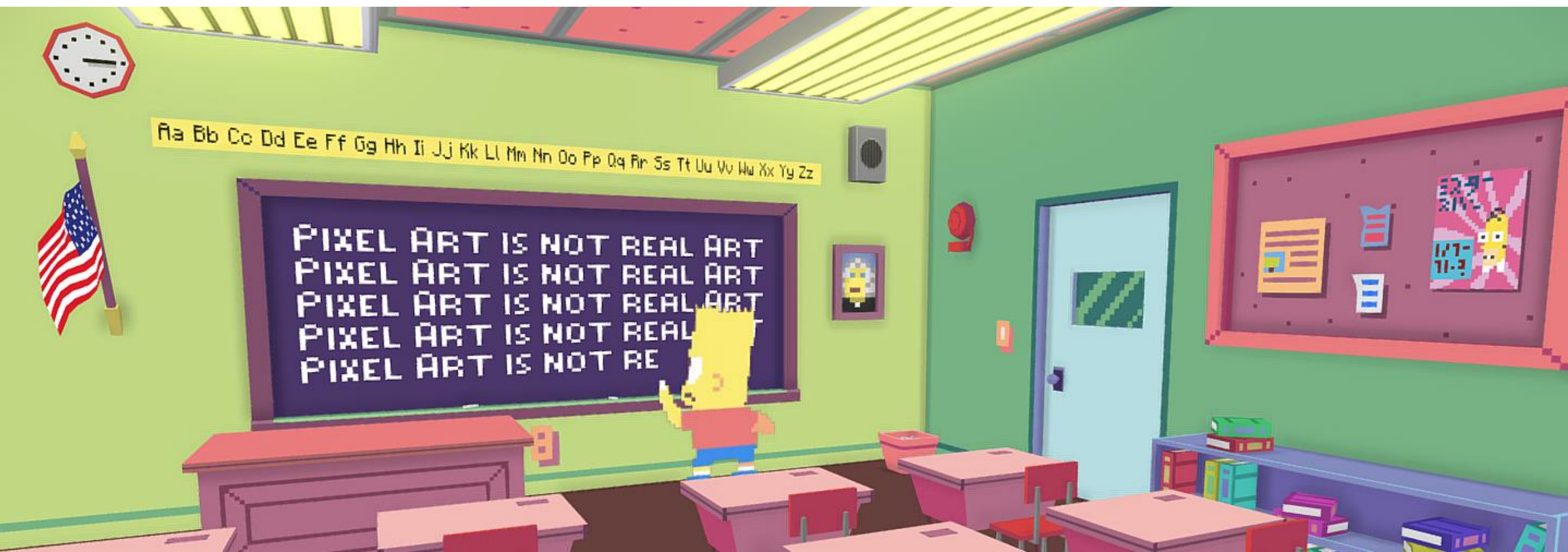
Bartle's Test



מפתחים יכולים להרשות לעצמם לפנות רק לקהל
מצומצם, מורים לא...

מנגנון הלימוד המקובל היום מספק
תמריצים רק ל**חוקר** ול**הישגי**. החוקר
זוכה בידע, ההישגי מקבל ציון אחת
לסמסטר. ה**חברתי** וה**רוצח** כמעט
ולא מקבלים כלום

מגנוני משחק



עשה שימוש במנגנוני משחק



מנגנוני משחק הם תמריצים חיצוניים שמעודדים פעולות רצויות





Beginner **Getting Started** 37% complete 3 of 8 lessons finished

Time to become a coding ninja.

Getting to Know You, Part I See what you can do with programming!	Completed
Confirm or Deny Alerting users and more.	Completed
Letters n' Strings Learning what separates text from numbers and more	In progress
Editor and Arrays The console's not the only game in town.	Not started

Profile Completeness 90%

Adding another recommendation will bring you to 95%

הצג מטרות בצורה ברורה

הצג מטרות בטווחים שונים





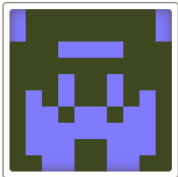
Codecademy

LearnCreate

**dipnp**

8 points 0 8 1

HelpSettingsSign Out



dipnp

Write a little bit about yourself!

Edit Profile

Studied (1)

Getting Started with Programming

Time to become a coding ninja.

8 Sections42 ExercisesJavaScriptIntroduction

19% Complete

Achievements 1



© 2012 Codecademy [Blog](#) [Labs](#) [Jobs](#) [About Us](#) [Help](#) [Contact Us](#) [Terms](#) [Privacy Policy](#)

נקודות



הישגים

LEADERBOARDS

BAND BY SONG
BY USER

CAREER LEADERBOARD

1	Dogs of the A.M.S.	35,017,815
2	The Midnight Meat Train	21,481,179
3	South East B3AST	21,440,295
4	Killer B's	20,379,702
5	The Al-Who's	18,824,366
6	bed side lobsters?	15,088,995
7	Puns N' Roses	13,747,143
8	Bloodbrothers	11,331,921
9	dextromethorphan hydrobromide	10,609,664
10	The Survivors	10,638,682
11	BIG EARSV	10,621,262

Change Filter View Band Profile

Leaderboard

[This week](#)
[This month](#)
[All time](#)

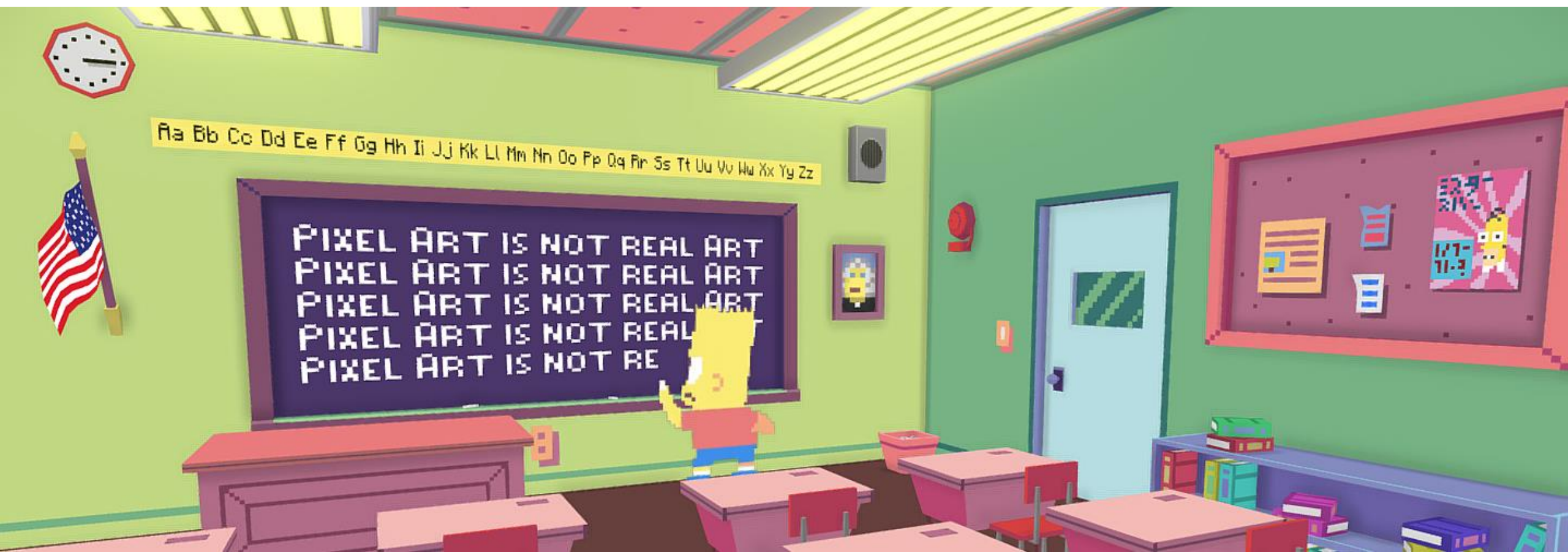
	odedkaplan	913
	debzz5	22
	dipnp	21

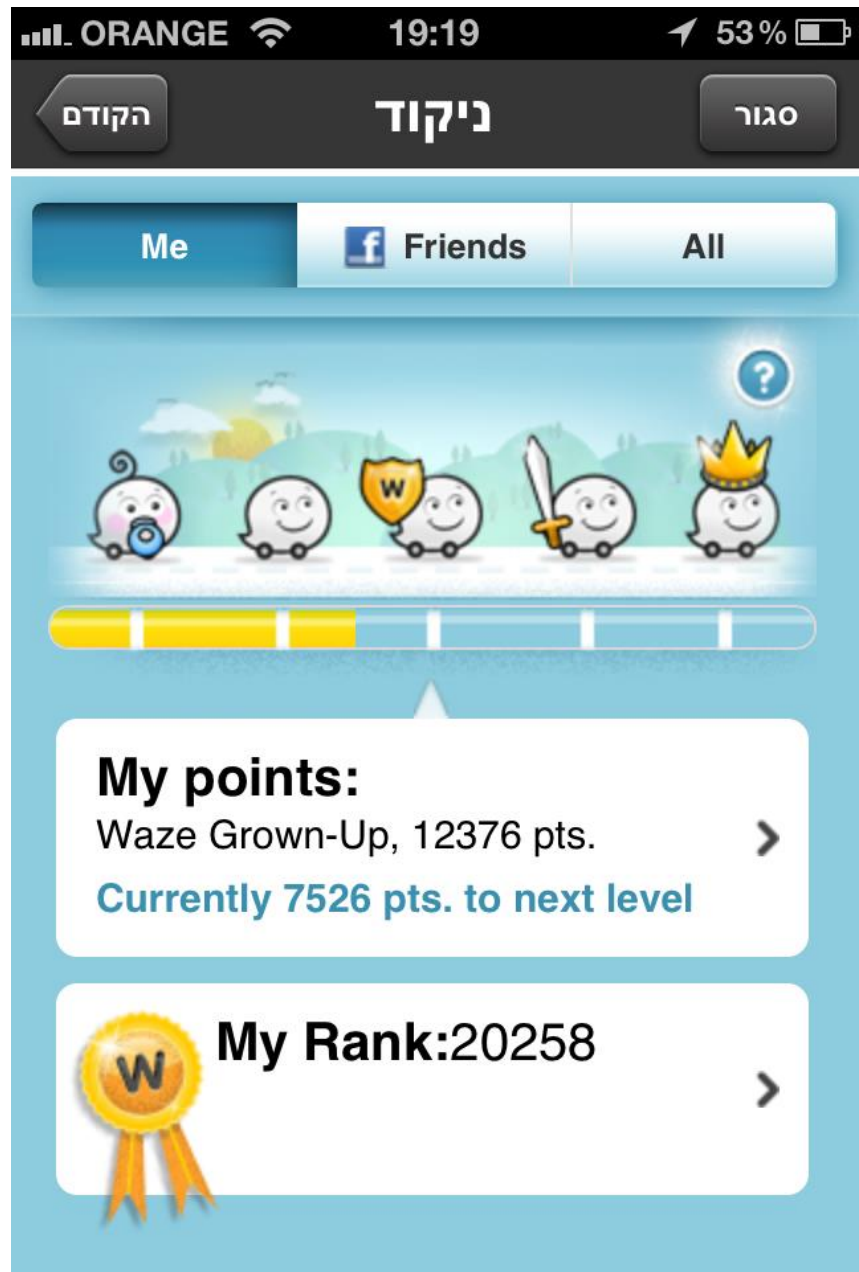
Find more friends on Facebook

Invite friends to learn together

טבלאות מובילים

דוגמאות ל Gamification מחוץ לביתה







Specialist Private Gary Henkle
 270 points, 1 badges

Badges



[Click here to see what you're missing!](#)

Activities



Gary Henkle is an official Skilled Private 4 days ago

How do I get points?



Like +25



Tweet +30



Comment +20

[See all Badges](#)
[Check out all the Ranks](#)

IDF RANKS


YOUR ACTIONS HAVE AN IMPACT
 Earn points and badges and rise through the ranks to become the most decorated virtual fighter.


SHOW & TELL
 Share fascinating content with your friends and family, and show them what YOU do for the IDF.


HELP SPREAD THE TRUTH
 Let the world know what's really going on in Israel.

PLAY NOW AT
IDFBLOG.COM



Background Launching Sites in

uring a rapid and coordinated military approximately 70 underground medium ket launching sites in the Gaza Strip. ed. The sites that have been targeted

our Child in This Neighborhood?

ws terrorists from the Al-Quds Brigades,

306

SINCE NOV 14, 201

2

Like, tweet, share or simply browse to progress and get promoted!

Tweet

Learn more about rocket attacks from Gaza



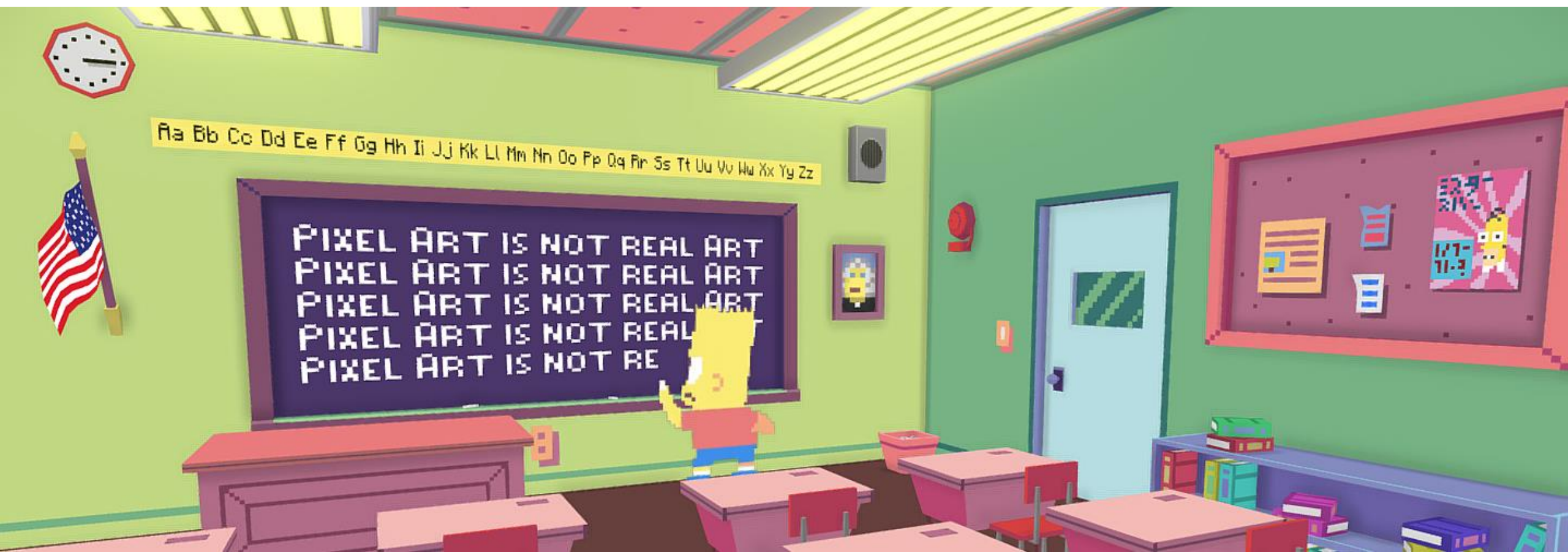
Click to join IDF Ranks!

320 / 400



TEL AVIV
400,000

דוגמאות ל Gamification בחינוך מחוץ לכיתה



 French skills
LEVEL 1

 Lingot store



Basics 1 1/4



Basics 2 0/5



Phrases 0/4



Food 0/7



Animals 0/4



Adject. 1 0/5



Daily Goal

Set a Daily XP Goal to help keep yourself motivated.

[Set your Daily Goal](#)



Strengthen skills

Leaderboard

[This week](#)

[This month](#)

[All time](#)



dipnp

0 XP



debzz5

0 XP



odedkaplan

0 XP

Find more friends on Facebook

Send invite

Search

```
1 "Dudi"
```

What is your name?

Hi! Let's get to know each other. What is your name?

Instructions

Write your name within quotes like this: `"Ryan"` Then click "Save & Submit Code".

You earned a badge!

Max Streak Count of 1



Tweet

100K+

Like

Share

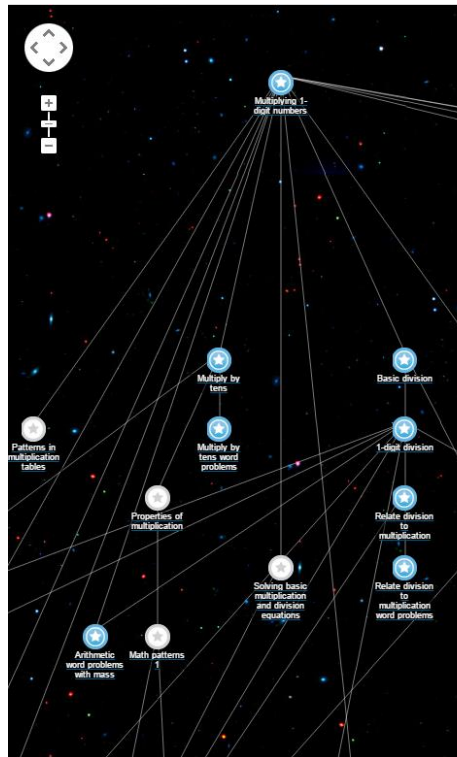
316k

Close

```
"Dudi"
```







Mastery Challenge

Work on skills you have already practiced to master them

Awesome!



PROGRESS MADE

✓ Addition within 20	■ Mastered	→	■ Mastered
✓ Estimating square roots	■ Level One	→	■ Mastered
✓ Whole numbers on the number line	■ Mastered	→	■ Mastered
✓ Positive and zero exponents with positive and negative bases	■ Practiced	→	■ Level Two
✓ 1-digit division	■ Level Two	→	■ Mastered
✓ Composite numbers	■ Practiced	→	■ Level Two

TOTAL ENERGY POINTS EARNED

600

300 Points for questions
6 questions answered 100% correctly

300 Points for completion
Bonus points earned for completing this task

AVATAR PARTS EARNED



Aqualine

✓ Complete your first math task

Customize your avatar

BADGES EARNED



Redwood

Remain a member of Khan Academy for 2 years

Continue to next task →



[Sign In](#)

New Students

EdStart.com family, makers of ExitTicket

Habitica



TasksInventoryShopsPartyGuildsGroupChallengesHelp

 0  0   



**Dudi Peles**
Level 1 Warrior



50 / 50



0 / 150

Battle Monsters With Friends
Inviting friends to your Party will grant you an exclusive Quest Scroll to battle the Basi-List together!

Invite Friends



 Tags 

Habits

AllWeakStrong

Add a Habit



These are your Habits

Habits don't have a rigid schedule. You can check them off multiple times per day.

Dailies

AllDueNot Due

Add a Daily



These are your Dailies

Dailies repeat on a regular basis. Choose the schedule that works best for you!

To-Dos

ActiveScheduledComplete

Add a To-Do



These are your To-Dos

To-Dos need to be completed once. Add checklists to your To-Dos to increase their value.

Rewards

AllCustomWishlist

Add a Reward

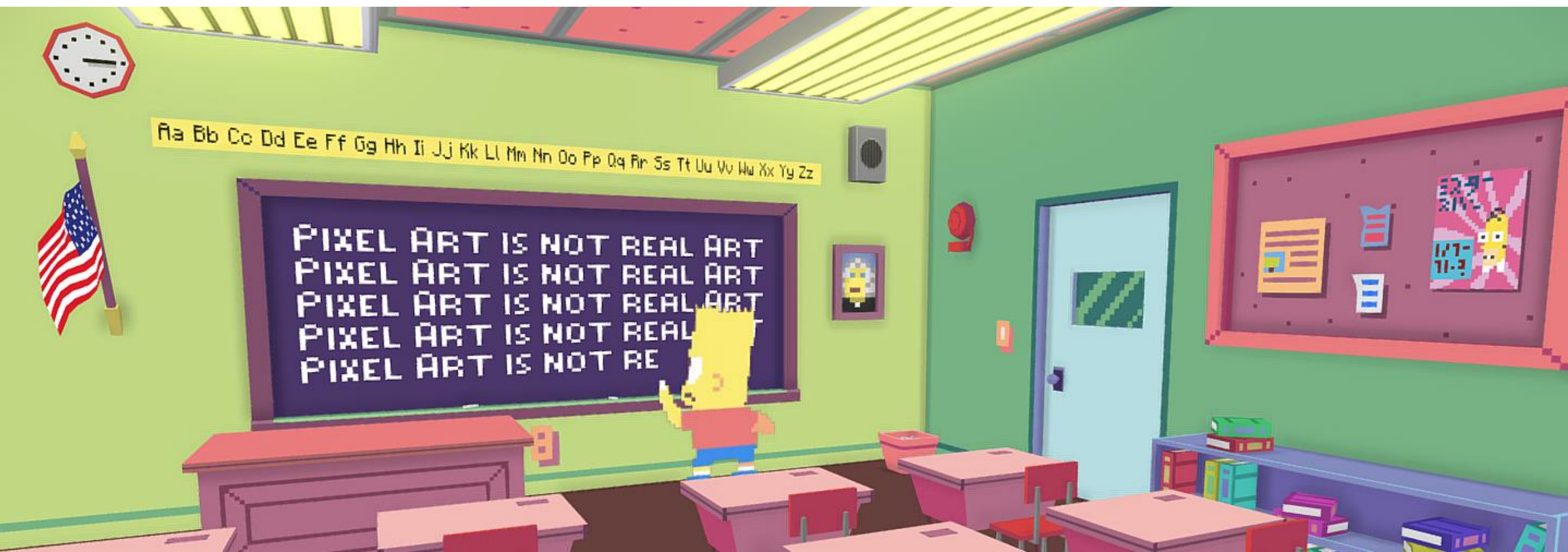
 1

 30

 20

 15

הבעיה עם Gamification



THE ART OF
DAN SMITH

NOW YOU'RE PLAYING
WITH POWER!

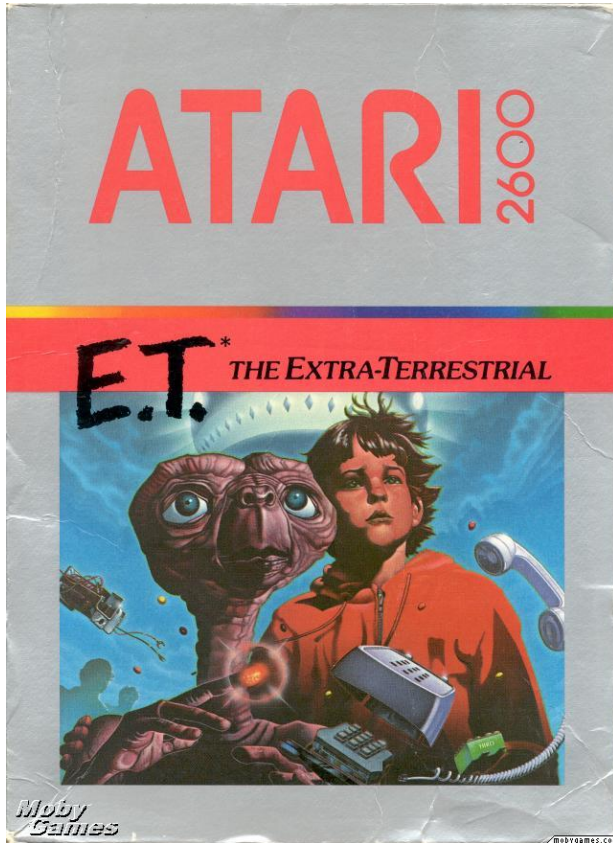


NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

A close-up shot of Spider-Man in his red and blue suit, looking down with a somber expression. The background is dark with blurred city lights.

with great power
comes great
responsibility.

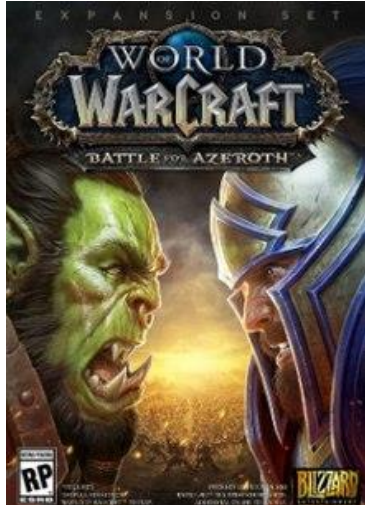
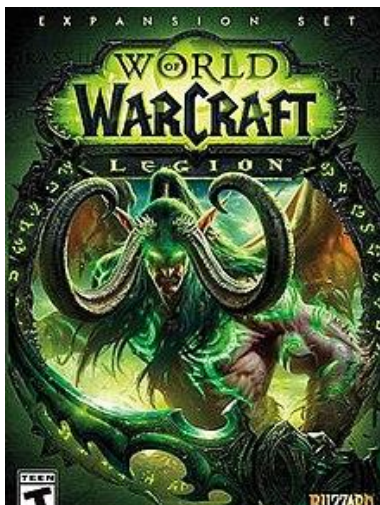
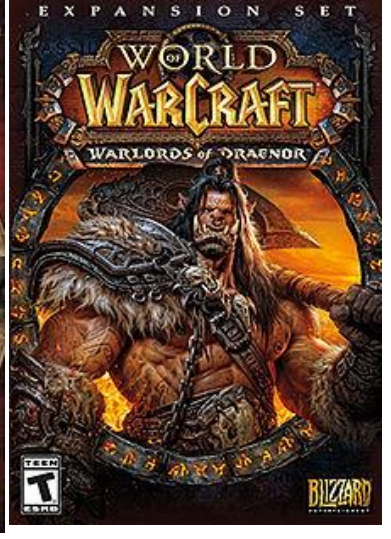
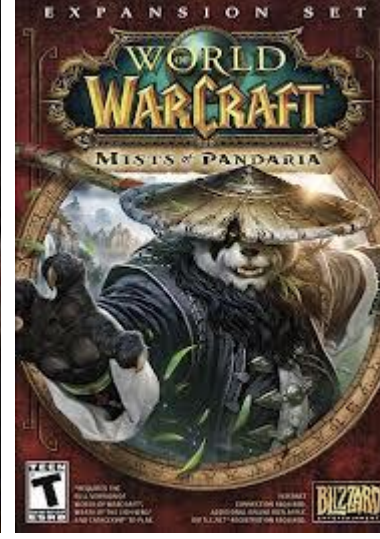
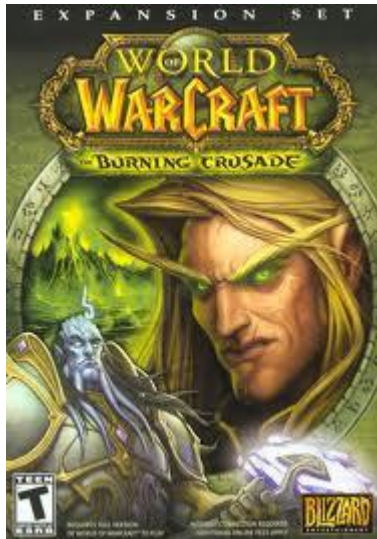
הבעיה עם משחקים



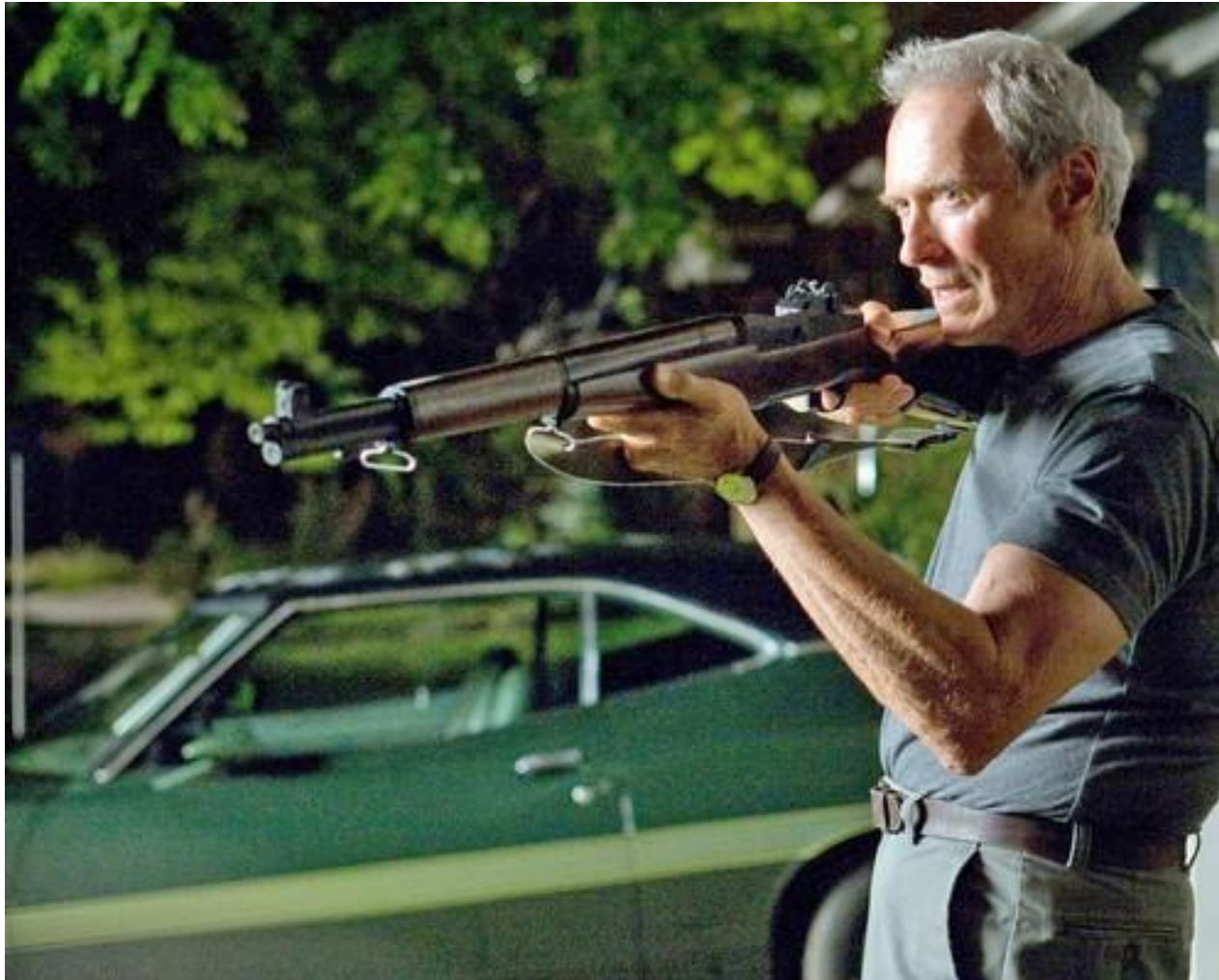
רוב המשחקים גרועים!
4 מתוך 5 משחקי AAA
לא מחזיר את הוצאות
שלו

הבעיה על משחקים טובים

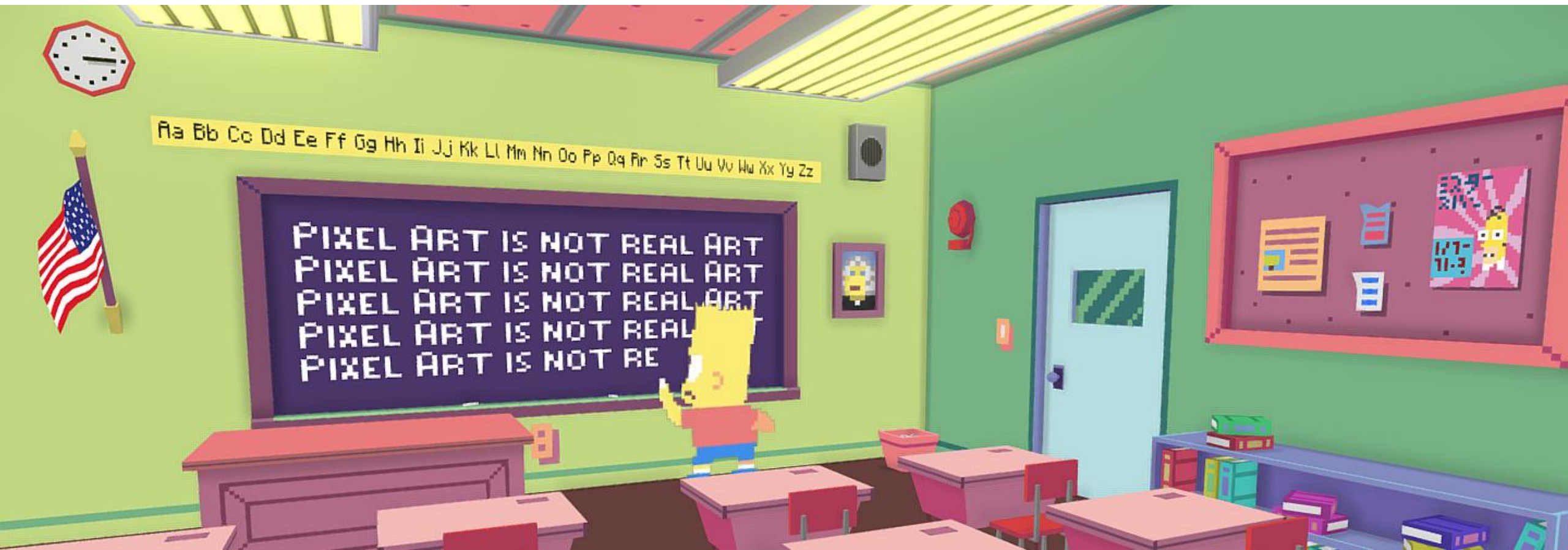
הם נגמרים, ותוכן חדש הוא מה שמחזיר שחקנים ולא מנגנוני המשחק



הבעיה עם תמריצים חיצוניים



ניסיון אישי



התוכנית לעיצוב ופיתוח משחקי מחשב בית ברל נפתחה ב 2005







```
addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);  
addEventListener(Event.COMPLETE, onImageLoaded);  
addEventListener(IOErrorEvent.IO_ERROR, onImageFail);  
addEventListener(IOErrorEvent.IO_ERROR, onImageFail);  
  
    = (transitionDuration*1000)/myTimerStepsMax;  
    timer(transitionDelay, myTimerStepsMax);  
    listener(TimerEvent.TIMER, onFadeProgress);  
    listener(TimerEvent.TIMER_COMPLETE, onFadeComplete);  
  
    (imageDuration*1000)/myTimerStepsMax;  
    r(durationDelay, myTimerStepsMax);  
    stener(TimerEvent.TIMER_COMPLETE, onDurationComplete);  
roy, baseUrl:String):void
```






מבוא לתכנות - פיתוח משחקים ב Action Script 3.0

כל מה שמעצב משחקים צריך לדעת בשביל לעבוד עם מתכנתים

הקדמה



חוקי המשחק / הקורס

□ בקורס אין ציון, יש ניקוד

□ המטרה לצבור כמה שיותר נקודות

□ מה נותן ניקוד:

- שעורים

- תרגילים

- מבחן

- Achievements



Achievements

השיג	ניקוד
דייקנות: 5 שעורים רצוף ללא איחור	10,000
זריזות בקטנה: הגשת 3 תרגילים קטנים ב 3 ימים	10,000
זריזות בענק: הגשת 2 תרגילים גדולים ב 5 ימים	20,000
תותח קטן: קבלת 100 ב 2 תרגילים קטנים	15,000
תותח ענק: קבלת 100 ב 3 תרגילים גדולים	50,000
בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל קטן בכיתה – הראשון ששולח לי מייל בנושא יוכל להציג ולזכות בבונוס.	5,000
בטחון עצמי: הצגת פתרון תרגיל גדול בכיתה	10,000
הישגים משתנים: ביצוע משימות נוספות בתוך תרגילים או בשעורים. ניתן לסטודנט אחד בלבד	משתנה, לרוב 5,000



1P

0

AS3

2P

0

HIGH SCORE

RANK

SCORE

NAME

1ST

00472000

G.F

2ND

00423500

S.G

3RD

00411500

O.S

4TH

00407000

O.L

5TH

00404000

M.A

6TH

00401500

L.Y

7TH

00398000

R.G

8TH

00394000

R.Z

9TH

00392500

G.N

10TH

00385000

A.E

CREDIT 15



הישגיים

R.G

מוצא אוצרות
מקוריים

G.N

מוצא אוצרות
מושקעים



Emergency



קורס ממושחק 2010-2011	קורס מסורתי 2009-2010	
86% (204 תרגילים מתוך 238)	44% (45 תרגילים מתוך 102)*	אחוז הגשות
23	7	אינטראקציה: כמות מיילים ממוצעת לסטודנט
98%	68%	נוכחות

* במהלך הקורס בגלל כמות הגשות קטנה יחסית הוגדר לסטודנטים שעליהם להגיש רק חלק מהתרגילים. בהתחשב בהקלה זו הוגשו 68% מהתרגילים (43 מתוך 63).



כשהסטודנטים נתבקשו לבחור את שלושת הקורסים המהנים ביותר שלהם, 50% בחרו את קורס התיכנות (מתוך 12 קורסים)

לקריאה נוספת או שאלות
www.dudipeles.com
dudipeles@gmail.com



“If we teach today as taught yesterday
we rob our children of tomorrow”
John Dewey

John Dewey